BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Setelah melakukan desain, implementasi, dan pengujian sistem, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi latihan soal pengenalan aritmatika dasar untuk anak tk dan sd kelas 1 berbasis web ini diharapkan bisa membantu anak untuk dapat belajar aritmatika dasar dengan mudah dan menyenangkan melalui website, membantu orangtua untuk mengetahui perkembangan latihan anak secara *online*, dan bisa menjadi alat bagi rumah belajar linda untuk pengembangan bisnis di bidang edukasi *online*.
2. Aplikasi latihan soal pengenalan aritmatika dasar untuk anak tk dan sd kelas 1 berbasis web ini memiliki fitur bagi admin untuk mengolah konten soal sehingga memudahkan untuk mengelola data soal yang akan ditampilkan.
3. Aplikasi latihan soal pengenalan aritmatika dasar untuk anak tk dan sd kelas 1 berbasis web ini mempunyai fungsi bagi anak untuk mengerjakan soal latihan langsung secara secara *online* sehingga memudahkan anak apabila ingin melakukan latihan soal melalui *website*.
4. Aplikasi latihan soal pengenalan aritmatika dasar untuk anak tk dan sd kelas 1 berbasis web ini mempunyai fungsi bagi orang tua untuk melihat aktivitas dan hasil latihan yang dilakukan oleh anak sehingga memudahkan orangtua untuk memantau perkembangan belajar anak.

6.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan diatas, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam sistem yang dibuat. Oleh karena itu penulis ingin memberikan saran-saran untuk diterapkan aplikasi latihan soal pengenalan aritmatika dasar untuk anak tk dan sd kelas 1 berbasis web ini agar kedepannya kinerjanya menjadi lebih baik. Penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Untuk menarik pasar yang lebih luas, maka perlu dibuatkan materi dan soal untuk cabang matematika yang lain dan untuk kelas-kelas usia yang lain.
2. Karena banyaknya variasi soal matematika, maka perlu dibuat tipe dan jenis soal yang lain.
3. *Website* yang baik adalah *website* yang bisa berjalan dalam lintas *browser*, oleh karena itu harus dibuat agar bisa berjalan di berbagai *browser*.
4. Karena sekarang internet sudah mudah diakses melalui perangkat *mobile*, maka diperlukan *website* yang semua fiturnya bisa diakses melalui perangkat *mobile*.
5. Diperlukan sistem pembayaran *internet banking* yang terintegrasi di dalam *website* agar pembayaran dapat langsung dilakukan tanpa perlu transfer langsung melalui bank atau atm.