DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1. Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis..... 5
1.5. Batasan Masalah..... 5
1.6. Lokasi dan Waktu..... 6
BAB II. LANDASAN TEORI
2.1. Pengertian Sistem Informasi..... 8
2.1.1. Pengertian Sistem.....8
2.1.2. Elemen Sistem 9
2.1.3. Karakteristik Sistem.....10
2.1.4. Klasifikasi Sistem 13
2.2. Pengertian Informasi 14
2.3. Pengertian Simulasi..... 15
2.3.1. Tujuan Simulasi..... 15
2.3.2. Kelebihan dan Kekurangan Simulasi 16
2.3.2.1. Kelebihan Simulasi..... 16
2.3.2.2. Kekurangan Simulasi..... 16
2.4. Pengertian Pengobatan Alternatif..... 16
2.4.1. Jenis-jenis pengobatan alternative……17
2.4.1.1. Pengobatan Herbal……..……....17
2.4.1.2. Pengobatan Akupuntur..... 19
2.5. Android 20
2.5.1. Jenis-jenis Android..... 21
2.5.1.1. CupCake (Android 1.5)..... 21
2.5.1.2. Donut (Android 1.6) 22

2.5.1.3. Eclair (Android 2.1) 23
2.5.1.4. Froyo (Android 2.2) 23
2.5.1.5. Gingerbread (Android 2.3) 24
2.5.1.6. HoneyComb (Android 3.0) 25
2.5.1.7. Ice Cream Sandwich (Android 4.0) 26
2.5.1.8. Jelly Bean (Android 4.1) 26

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 30
3.1.1. Sejarah Singkat Klinik 30
3.1.2. Visi dan Misi 31
3.1.3. Struktur Organisasi 32
3.1.4. Deskripsi Tugas 32
3.2. Metode Penelitian 33
3.2.1. Desain Penelitian 33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34
3.2.2.1. Sumber Data Primer 34
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 36
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 36
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39
3.2.4. Pengujian Software 39

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Perancangan system 41

4.1.1. Tujuan perancangan sistem 41

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 41

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 42

4.1.3.1. Use Case Diagram 43

4.1.3.2. Skenario *Use Case* 44

4.1.4. Activity Diagram……...48

4.1.4.1. Actvity Diagram Jenis Penyakit 48

4.1.4.2. Activity Diagram Input Gejala 49

4.1.4.3. Activity Diagram Bahan Pengobatan……...49

4.1.4.3. Activity Diagram Resep Obat……...50

4.1.5. Sequences diagram……50

4.1.6. Class Diagram 54

4.1.7. Component Diagram……..54

4.1.8. Deployment Diagram……55

4.1.9. Perancangan Antar Muka.....56

4.1.9.1. Struktur Menu……..57

4.1.9.2. Perancangan Input.....58

4.1.9.3. Perancangan Output.....60

4.1.10. Perancangan Arsitektur Jaringan……..……61

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi..... 63

5.1.1. Implementasi Perangkat Lunak 63
5.1.2. Implementasi Perangkat Keras 64
5.1.3. Implementasi Basis Data 64
5.1.4. Implementasi Antarmuka 69
5.1.5. Implementasi Instalasi Program 80
5.1.6. Penggunaan Program 80
5.2. Pengujian 80
5.2.1. Rencana Pengujian 81
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 82
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 85
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN
6.1. Kesimpulan 86
6.2. Saran 86
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN