BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem

Menurut Tata Sutabri (2005 : 2) secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu.

Dari pendapat yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa sebuah sistem merupakan suatu kumpulan yang terdiri dari adanya bagian-bagian yang saling berkaitan dan bekerjasama untuk menghasilkan tujuan.

2.1.1 Klasifikasi Sistem

Menurut Tata Sutabri (2005 : 13) dalam buku " Analisis Sistem Informasi mengemukakan bahwa :

> " Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki karakteristik yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi di dalam sistem tersebut yang terdiri dari sistem yang bersifat abstrak, sistem alamiah, sistem yang bersifat deterministik, dan sistem yang bersifat terbuka dan tertutup ".

Dari pendapat yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa karakteristik dari sistem berbeda-beda tergantung permasalahan atau kasus akan tetapi terintegrasi dari setiap bagian.

2.1.2 Analisis dan Perancangan Sistem

Analisis sistem dapat diartikan sebagai proses pengidentifikasian suatu sistem supaya dapat dipahami, sedangkan perancangan sistem dapat diartikan

sebagai tahapan dalam pembangunan sebuah sistem secara terintegrasi. Tata Sutabri (2005 : 42) mengemukakan bahwa :

" Analisis sistem adalah penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan merancang sistem baru atau diperbaharui, sedangkan perancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru".

2.2 Konsep Dasar Informasi

Menurut Jogiyanto (2006 : 692) dalam buku " Pengenalan Komputer " menngemukakan bahwa :

" Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (event) yang nyata (fact) yang digunakan untuk pengambilan keputusan" .

Dari pendapat yang telah diuraikan, maka dapat disimpulkan bahwa informasi adalah suatu penyampaian data baik yang disampaikan secara lisan maupun tulisan yang telah diolah untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

2.2.1 Nilai Informasi

Menurut Tata Sutabri (2005 : 31) nilai informasi ditentukan oleh dua hal, yaitu manfaat dan biaya untuk mendapatkannya.

Adapun menurut Jogiyanto (2006 : 696) suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya.

Dari pendapat yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa sebagian besar informasi tidak dapat ditaksir secara pasti nilai keuntungannya, tetapi kita dapat menaksir nilai efektivitas dari informasi tersebut.

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri (2005 : 42) dalam buku " Sistem Informasi Manajemen " mengemukakan bahwa :

" Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan ".

Dari beberapa pendapat yang telah diuraikan, maka dapat disimpulkan bahwa gabungan yang terorganisasi dari manusia, perangkat lunak, perangkat keras, jaringan komunikasi dan sumber data dalam mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam organisasi

2.4 Konsep Dasar Penjualan dan Pembelian *Spare Part* Mesin Jahit

Konsep dasar penjualan dan pembelian merupakan suatu transaksi yang melibatkan minimal dua orang atau lebih, berikut ini merupakan definisi penjualan dan pembelian.

2.4.1 Penjualan

Menurut Henry Simamora (2000 : 24) penjualan adalah pendapatan lazim dalam perusahaan dan merupakan jumlah kotor yang dibebankan kepada pelanggan atas barang dan jasa.

Dari pendapat yang telah diuraikan maka penjualan dapat diartikan sebagai suatu kegiatan transaksi antara produsen dan konsumen untuk memindahkan suatu produk, baik itu berupa barang ataupun jasa.

2.4.2 Pembelian

Menurut Soemarso S.R (2009 : 208) pembelian adalah akun yang digunakan untuk mencatat semua pembelian barang dagang dalam suatu periode.

Dari pendapat yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa pembelian dapat diartikan sebagai suatu kegiatan transaksi yang dilakukan baik oleh instansi kecil ataupun instansi besar dalam memenuhi kebutuhan produk yang didapat dari *supplier*. Dengan adanya pembelian, perusahaan dapat secara mudah menyediakan sumber daya yang diperlukan organisasi secara efisien.

2.4.3 *Spare part* Mesin Jahit

Menurut Richardus Eko Indrajit dan Richardus Djokopranoto (2003 : 69) Suku cadang atau *spare part* adalah suatu alat yang mendukung pengadaan barang untuk keperluan peralatan yang digunakan dalam proses produksi.

Berdasarkan pendapat yang telah diuraikan, maka dapat disimpulkan bahwa *spare part* merupakan suku cadang yang mempunyai peranan yang cukup besar sebelum terbentuknya suatu perangkat atau media. Sedangkan mesin jahit dapat diartikan sebagai salah satu alat untuk menyelesaikan bahan mentah menjadi bahan jadi seperti halnya kain dijahit untuk dijadikan pakaian.

2.5 Arsitektur Aplikasi

Arsitektur aplikasi terdiri dari pengertian jaringan komputer, skala jaringan komputer, dan topologi jaringan komputer.

2.5.1 Pengertian Jaringan Komputer

Menurut Wahyu Nurjaya (2012 : 220) dalam buku " Pengelolaan Instalasi Komputer " mengemukakan bahwa:

" Jaringan komputer (*Network*) adalah sebuah sistem yang terdiri atas komputer-komputer yang didesain untuk dapat berbagi sumber daya (printer, CPU), berkomunikasi (surel, pesan, instan) dan dapat mengakses informasi (peramban web). Tujuan dari jaringan komputer adalah agar dapat mencapai tujuannya, setiap bagian dari jaringan komputer dapat meminta dan memberikan layanan (*service*) ".

Dari pendapat yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa jaringan komputer merupakan kumpulan atau gabungan dari beberapa komputer yang dapat diakses secara bersama – sama dan dapat berhubungan antara pihak yang menerima layanan atau yang disebut dengan *client* dan pihak yang mengirim layanan yang dinamakan *server.*

2.5.2 Skala Jaringan Komputer

Menurut Wahyu Nurjaya (2012 : 226) secara umum klasifikasi jaringan komputer berdasarkan skala jaringan terdiri dari :

1. *Local Area Network* (LAN)

   LAN menggambarkan suatu jaringan yang menjangkau area yang terbatas, misalnya satu kantor, satu gedung, dimana komputer yang mempunyai jaringan secara fisik berdekatan satu dengan yang lainnya.

2. *Metropolitan Area Network* (MAN)

   Merupakan jenis jaringan komputer yang lebih luas dan lebih canggih dari jenis jaringan komputer LAN. Disebut *Metropolitan Area Network* karena jenis jaringan komputer MAN ini biasa digunakan untuk menghubungkan jaringan komputer dari suatu kota ke kota lainnya.

3. *Wide Area Network* (WAN)

   Merupakan jaringan komputer yang mencakup area yang besar, contoh yaitu jaringan komputer antar wilayah, kota atau bahkan negara.

2.6 Perangkat Lunak Pendukung

Perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam pembuatan program ini adalah sebagai berikut :

2.6.1 Netbeans

Menurut Miftakhul Huda (2011:423) *Netbeans* merupakan suatu editor untuk membuat aplikasi *java*, karena didukung dengan fasilitas *drag and drop* komponen.

Dari pendapat yang telah diuraikan, maka dapat disimpulkan bahwa *netbeans* dapat diartikan sebagai aplikasi *Integrated Development Environment* (IDE) yang berbasiskan java. *Netbeans* biasanya digunakan oleh programmer untuk dalam bahasa pemrograman *java.*

2.6.2 iReport

Menurut Miftakhul Huda dan Bunafit Komputer (2012 : 13) *iReport* adalah sebuah tool yang digunakan untuk membuat *design* laporan dengan fasilitas *drag and drop* bahkan secara *wizard.*

Dari definisi yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa *iReport* merupakan suatu alat untuk membuat perancangan *design* dalam pembuatan laporan supaya, misalnya dalam pembuatan laporan penjualan.