BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Dalam proses implementasi terdapat batasan implementasi, implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, dan implementasi antarmuka.

5.1.1 Batasan Implementasi (*optional*)

Dalam implementasi suatu perangkat lunak ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasinya, yaitu :

1. Pengguna yang dapat memproses ke dalam sistem ini pemilik toko, kasir dan bagian gudang.
2. Sistem ini lebih kepada dalam proses pengolahan data *sparepart* mulai dari data pemesanan dan pembelian *sparepart*, penjualan *sparepart*, serta data *supplier* pada toko Sri Rahayu Mesin.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengaplikasian aplikasi perangkat lunak penjualan dan pembelian pada toko Sri Rahayu Mesin ini dibagi menjadi dua yaitu pada komputer *client* dan *server*.

1. Komputer *Server*

Implementasi perangkat lunak yang digunakan dalam komputer *server* adalah :

1) *Microsoft Windows* 7

2) Aplikasi *Database MYSQL* pada XAMPP 1.7.3

3) Bahasa Pemrograman *Netbeans* 7.1

4) Aplikasi *iReport* 5.0.0

2. Komputer *Client*

Implementasi Perangkat lunak yang digunakan untuk komputer *client* adalah :

1) *Microsoft Windows* XP sp3

2) Bahasa Pemrograman *Netbeans* 7.1

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi untuk dapat menjalankan sistem aplikasi ini antara lain :

1. Komputer *Server*
    a) Processor Intel Core 2 Duo dengan kecepatan 2.0 Ghz
    b) RAM 2 GB
    c) *Harddisk* 250 Gb
    d) *Mouse*, *Keyboard*, Monitor LCD 15.0”
2. Komputer *Client*
    a) Processor 1,5 Ghz
    b) RAM 1 Gb
    c) *Harddisk* 80 Gb
    e) *Mouse*, *Keyboard*, Monitor LCD 15.0”
3. Konfigurasi Jaringan
    a) *Network Support* 100 Mbps.
    b) *Conector* RJ 45

5.1.4 Implementasi Basis Data (*Sintaks SQL*)

Implementasi basis data pada sistem penjualan dan pembelian ini terdapat suatu *database* dengan nama *sparepart*.sql yang terdiri dari beberapa tabel beserta sintaks SQL nya. Berikut tabel– tabel tersebut :

1. Tabel Gudang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bagian_gudang` (
`kode_gudang` varchar(6) NOT NULL,
`nama_pegawai_gudang` varchar(20) NOT NULL,
 `alamat_pegawai_gudang` text NOT NULL,
 `telepon_pegawai_gudang` varchar(12) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`kode_gudang`)
 ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `kode_barang` varchar(7) NOT NULL,
  `kategori` varchar(13) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(20) NOT NULL,
  `harga_beli` bigint(10) NOT NULL,
  `harga_jual` bigint(10) NOT NULL,
  `stok` int(3) NOT NULL,
  `satuan` varchar(8) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_barang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Tabel Detail Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (
 `nota_pemesanan` varchar(7) NOT NULL,
 `kode_barang` varchar(7) NOT NULL,
 `jumlah` int(15) NOT NULL,
 `sub_total` bigint(20) NOT NULL,
 KEY `nota_pemesanan` (`nota_pemesanan`),
 KEY `kode_barang` (`kode_barang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Tabel detail penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_penjualan` (
  `nota_penjualan` varchar(6) NOT NULL,
  `kode_barang` varchar(7) NOT NULL,
  `jumlah` int(15) NOT NULL,
  `jumlah_bayar` bigint(15) NOT NULL,
  KEY `nota_penjualan` (`nota_penjualan`),
  KEY `kode_barang` (`kode_barang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Kasir

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kasir` (
  `kode_kasir` varchar(6) NOT NULL,
  `nama_kasir` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
```

```
  `no_telp` varchar(12) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_kasir`),
  KEY `id_kasir` (`kode_kasir`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Tabel pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `nota_pembelian` varchar(7) NOT NULL,
  `nota_pemesanan` varchar(7) NOT NULL,
  `tgl_nota` date NOT NULL,
  `kode_gudang` varchar(6) NOT NULL,
  `kode_supplier` varchar(6) NOT NULL,
  `total_beli` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nota_pembelian`),
  KEY `nota_pemesanan` (`nota_pemesanan`),
  KEY `kode_gudang` (`kode_gudang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `nota_pemesanan` varchar(7) NOT NULL,
  `tgl_pesan` date NOT NULL,
  `kode_gudang` varchar(6) NOT NULL,
  `kode_supplier` varchar(6) NOT NULL,
  `total_pesan` bigint(15) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`nota_pemesanan`),
  KEY `kode_supplier` (`kode_supplier`),
  KEY `kode_gudang` (`kode_gudang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan` (
  `nota_penjualan` varchar(6) NOT NULL,
  `tgl_nota` date NOT NULL,
  `kode_kasir` varchar(6) NOT NULL,
  `total_jual` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nota_penjualan`),
  KEY `kode_kasir` (`kode_kasir`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel *supplier*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (
  `kode_supplier` varchar(6) NOT NULL,
  `nama_supplier` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `no_telp` varchar(12) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_supplier`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka pada *Java Netbeans* versi 7.1 dilakukan dengan sebuah form yang berekstensi .java, sehingga setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file* program yang ditulis dengan berektensi .java.Berikut merupakan implementasinya.

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama

Form halaman utama berisi menu-menu utama yang dapat mengakses dan menjadi penghubung antara *user* dengan sistem. Berikut implementasi struktur menu pada halaman utama sistem informasi penjualan dan pembelian *spare part.*

Tabel 5.1 Implementasi Struktur Menu

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
File	Sub menu untuk memanggil *login*, *logout*, exit	MenuUtama.java
Master	Sub menu untuk memanggil form barang, form *supplier*, form gudang dan form kasir	MenuUtama.java
Transaksi	Sub menu untuk memanggil form penjualan, form pemesanan dan form pembelian	MenuUtama.java
Laporan	Sub menu untuk memanggil form laporan penjualan, laporan pembelian, laporan per kategori, laporan kategori terjual dan laporan persediaan barang	MenuUtama.java

5.1.5.2 Implementasi Sub Menu *File*

Berikut ini merupakan implementasi sub menu *file* sistem informasi penjualan dan pembelian *spare part.*

Tabel 5.2 Tabel Sub Menu *File*

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Login	Membuka hak akses	Login.java
Logout	Menutup hak akses	Logout.java
Exit	Keluar dari sistem	Dispose();

5.1.5.3 Implementasi Sub Menu Master

Berikut ini merupakan implementasi sub menu master sistem informasi penjualan dan pembelian *spare part.*

Tabel 5.3 Tabel Sub Menu Master

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Data Barang	Membuat data barang	FormBarang.java
Data Supplier	Membuat data supplier	FormSupplier.java
Data Kasir	Membuat data kasir	FormKasir.java
Data Gudang	Membuat Data Gudang	FormGudang.java

5.1.5.4 Implementasi Sub Menu Transaksi

Berikut ini merupakan implementasi sub menu transaksi sistem informasi penjualan dan pembelian *spare part.*

Tabel 5.4 Tabel Sub Menu Transaksi

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Penjualan	Melakukan transaksi penjualan	FormPenjualan.java
Pemesanan	Melakukan pemesanan	FormPurchaseOrder.java
Pembelian	Melakukan transaksi pembelian	FormPembelian.java

5.1.5.5 Implementasi Sub Menu Laporan

Berikut ini merupakan implementasi sub menu laporan sistem informasi penjualan dan pembelian *spare part.*

Tabel 5.5 Tabel Sub Menu Laporan

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Penjualan	Laporan data penjualan	FormLaporanPenjualan.java
Pembelian	Laporan data pembelian	FormLaporanPembelian.java
Stok Minimum	Laporan data stok yang minim	FormLaporanStokMinimum.java
Per Kategori	Laporan penjualan berdasarkan kategori	FormLaporanKategori.java
Kategori Terjual	Laporan penjualan berdasarkan kategori yang banyak terjual	FormLaporanKategoriTerjual.java

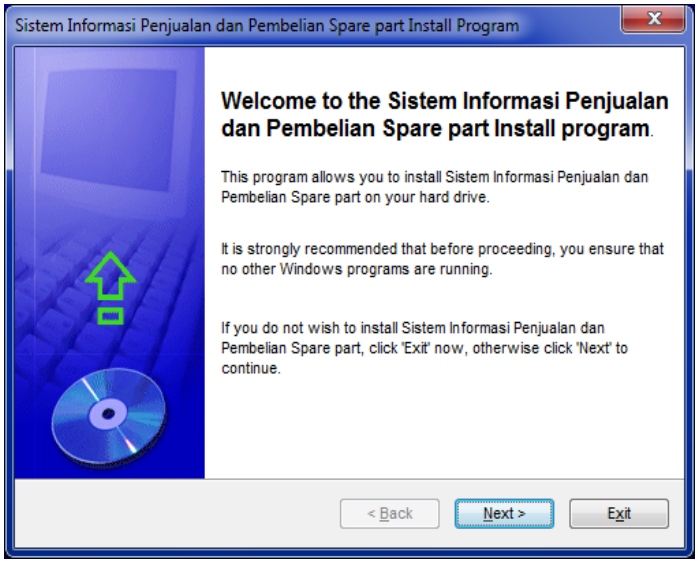
5.1.6 Implementasi Instalasi Program

1. Klik dua kali pada (setup .exe) yang terdapat pada *directory*.



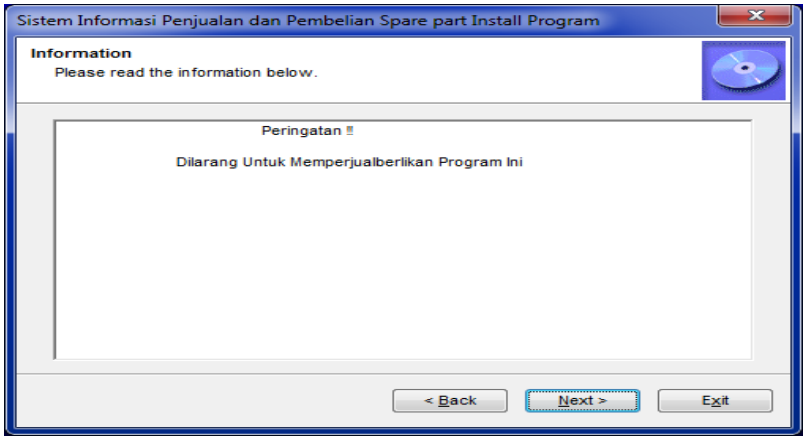
Gambar 5.1 Instalasi Tahap 1

2. Memproses setup SI Penjualan dan Pembelian *Spare part* mesin jahit pada toko Sri Rahayu Mesin. Klik Next



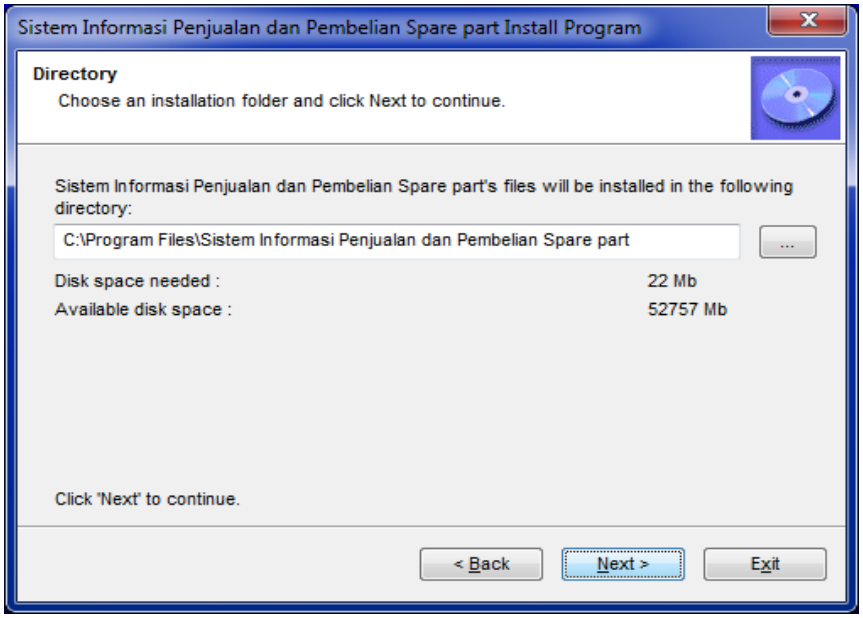
Gambar 5.2 Instalasi Tahap 2

3. Klik *next* untuk melanjutkan proses instalasi.



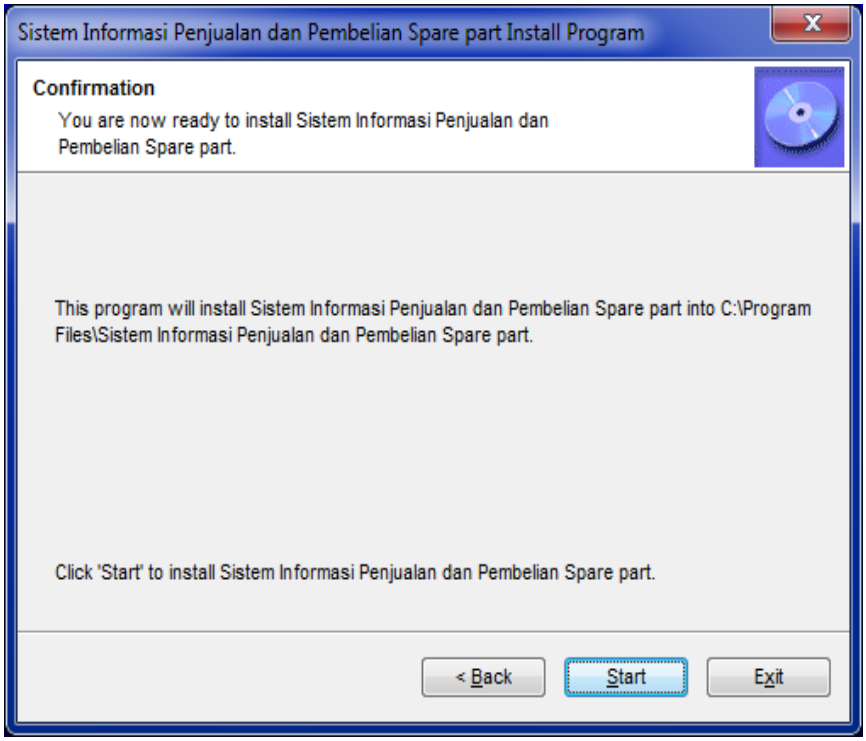
Gambar 5.3 Instalasi Tahap 3

4. Pilih lokasi penyimpanan program yang akan di instalkan kemudian klik *next.*



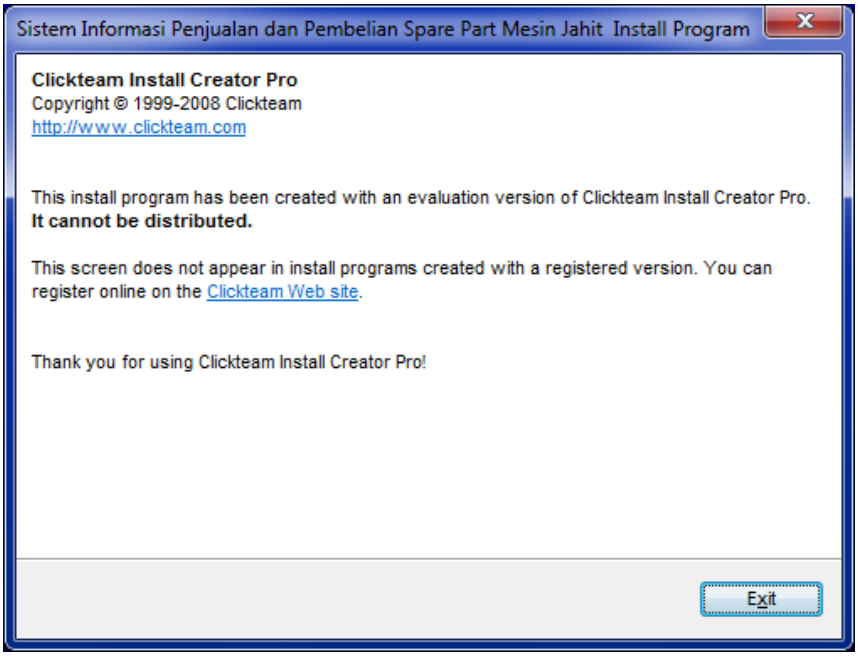
Gambar 5.4 Instalasi Tahap 4

5. Klik *Start* untuk memulai instalasi.



Gambar 5.5 Instalasi Tahap 5

6. Klik *next* untuk mengakhiri proses instalasi. Proses instalasi selesai.



Gambar 5.6 Instalasi Tahap 6

5.1.7 Penggunaan program

1. Tampilan awal program dengan *username* sebagai *admin*



Gambar 5.7 Form *Login*

2. Tampilan *Sub menu File*

File berisikan tiga *sub menu* yaitu *Log Out* dan *Exit*. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.8 *Submenu File*

3. Tampilan Submenu Master

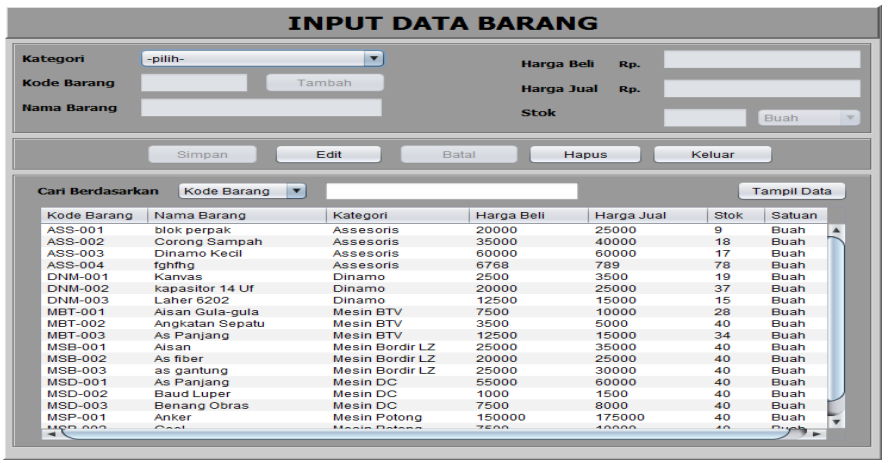
Master berisikan tiga sub menu yaitu Data Barang, Data Gudang, Data *Supplier* dan Data Kasir. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.9 *Submenu Master*

a. Data Barang

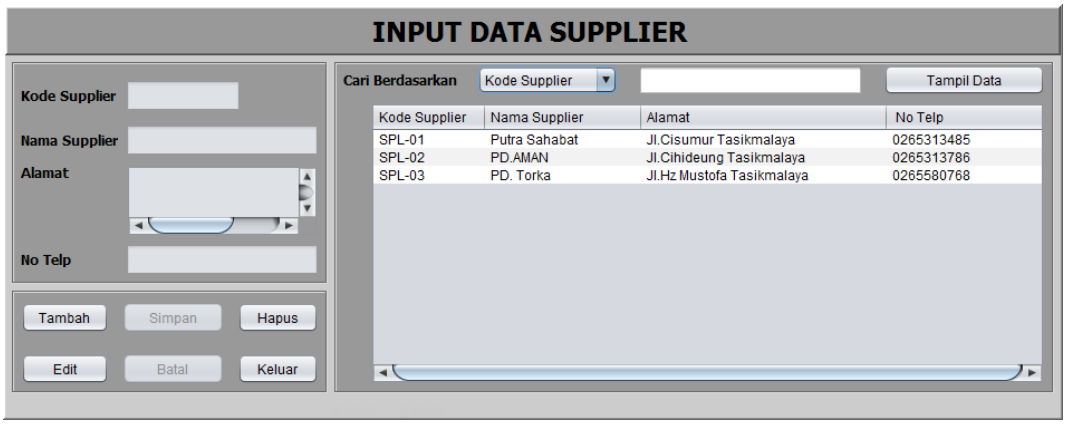
Menampilkan data barang, dimana admin ataupun bagian gudang dapat melihat, menambah, mengubah, menghapus, membatalkan data barang. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.10 *Input* Data Barang

b. Data *Supplier*

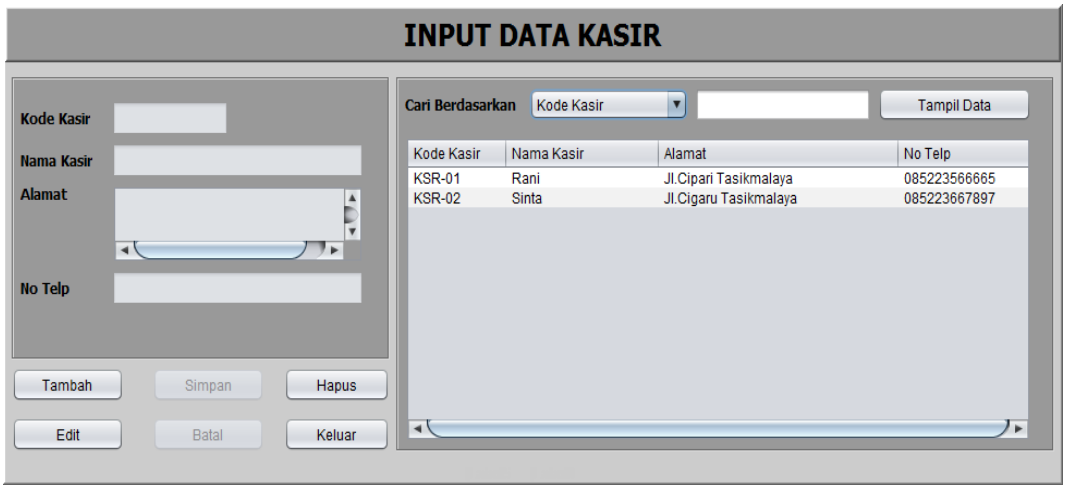
Menampilkan data *supplier* dimana *admin* ataupun bagian gudang dapat melihat, menambah, mengubah, menghapus, membatalkan data *supplier*. Adapun tampilanya sebagai berikut :



Gambar 5.11 *Input* Data *Supplier*

c. Data Kasir

Menampilkan data kasir dimana *admin* dapat melihat, menambah, mengubah, menghapus, membatalkan data kasir. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.12 *Input* Data Kasir

d. Data Gudang

Menampilkan data gudang dimana *admin* dapat melihat, menambah, mengubah, menghapus, membatalkan data gudang. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.13 *Input* Data Gudang

4. Tampilan Submenu Transaksi

Transaksi berisikan Penjualan, Pemesanan dan Pembelian. Adapun tampilanya sebagai berikut :



Gambar 5.14 Tampilan Submenu Transaksi

a. Penjualan

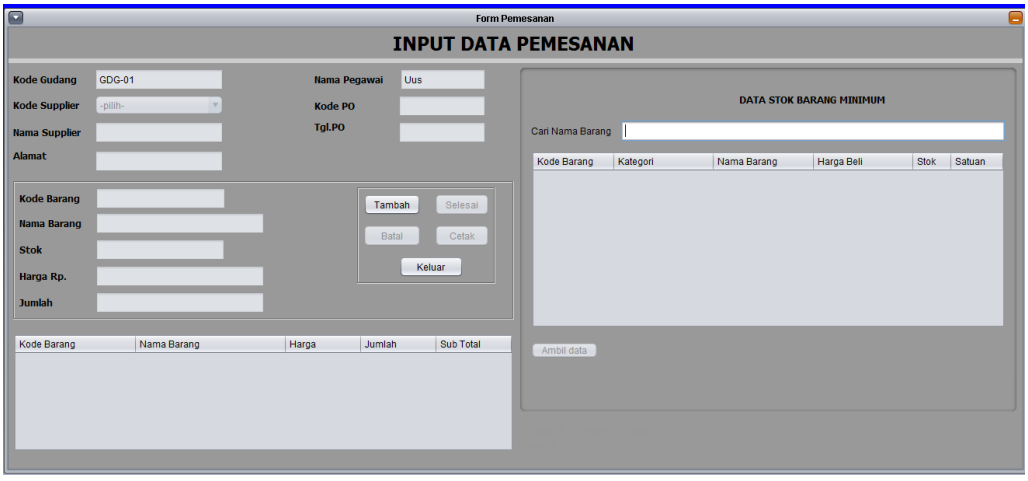
Menampilkan data transaksi penjualan dimana bagian penjualan atau kasir dapat melakukan transaksi transaksi penjualan, menambah, menyimpan, melihat sementara (*view*) dan mencetak bukti penjualan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.15 Tampilan Transaksi Penjualan

b. Pemesanan

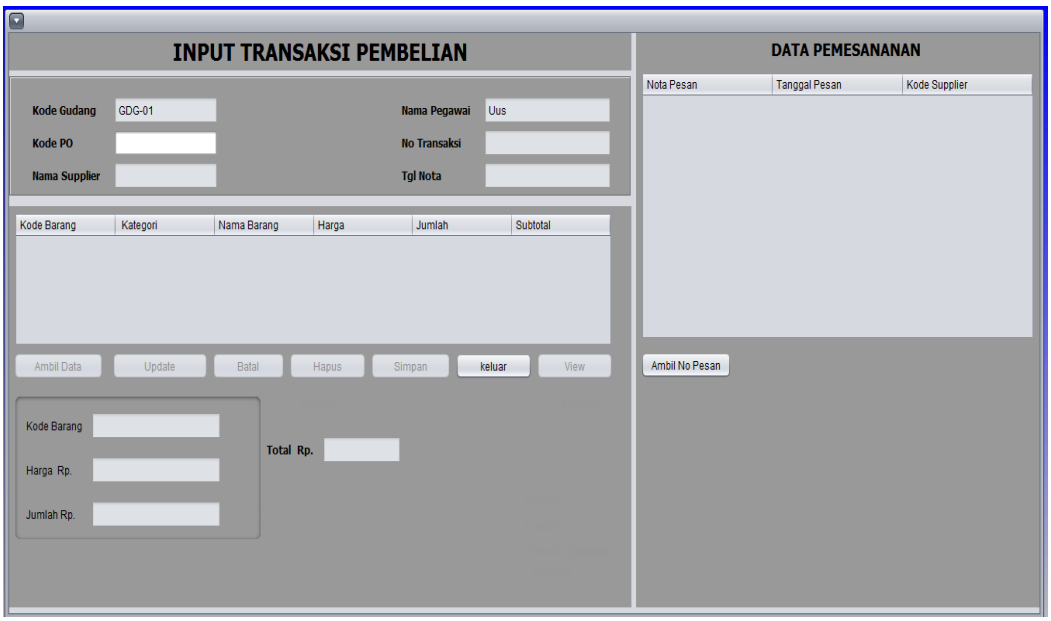
Menampilkan data transaksi pemesanan, dimana bagian gudang dapat melakukan transaksi pemesanan apabila stok barang sudah kurang atau sama dengan 10 (sepuluh), menambah, menyimpan, membatalkan proses pemesanan, menghapus dan mencetak bukti pemesanan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.16 Tampilan Transaksi Pemesanan

c. Pembelian

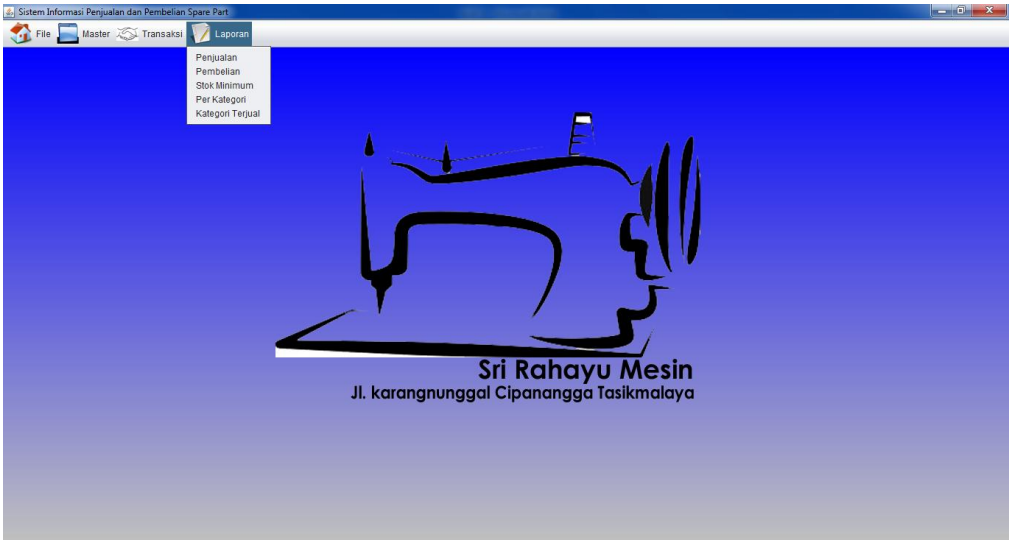
Menampilkan data transaksi pembelian, dimana bagian gudang dapat melakukan transaksi pembelian berdasarkan data pemesanan, menambah dari tombol ambil no pesan, menyimpan, membatalkan proses pembelian, menghapus, mengupdate data barang yang dibeli, melihat sementara (*view*) proses pembelian yang telah dilakukan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.17 Tampilan Transaksi Pembelian

5. Tampilan Submenu Laporan

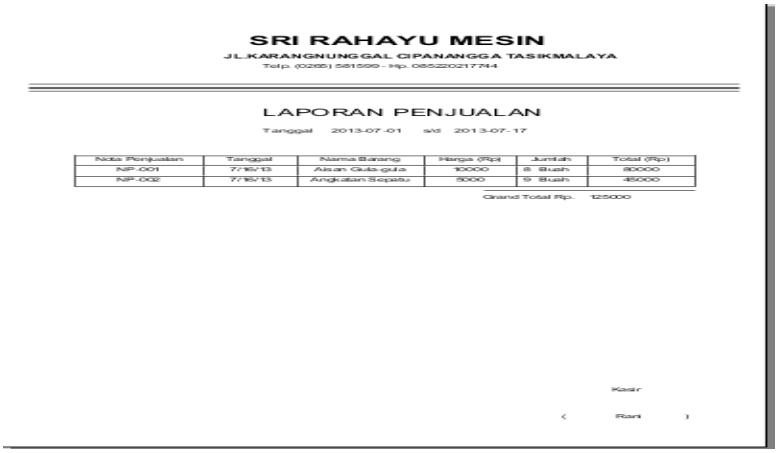
Laporan berisikan sub menu yaitu Laporan Penjualan, Laporan Pembelian, Laporan Stok Minimum, Laporan Per Kategori dan Laporan Kategori Terjual dan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.18 Tampilan Submenu Laporan

1. Laporan Penjualan

Dalam laporan penjualan terdapat rincian penjualan. Adapun tampilannya sebagai berikut :


SRI RAHAYU MESIN

JL.KARANGNUNGGAL CIPANANGGA TASIKMALAYA

Telp. (0265) 581599 - Hp. 085320217744

LAPORAN PENJUALAN

Tanggal 2013-07-01 s/d 2013-07-17

Nota Penjualan	Tanggal	Nama Barang	Harga (Rp)	Jumlah	Total (Rp)
NP-001	7/15/13	Aksan Gula gula	10000	8 Buah	80000
NP-002	7/15/13	Angkatan Sepatu	5000	9 Buah	45000

Grand Total Rp. 125000

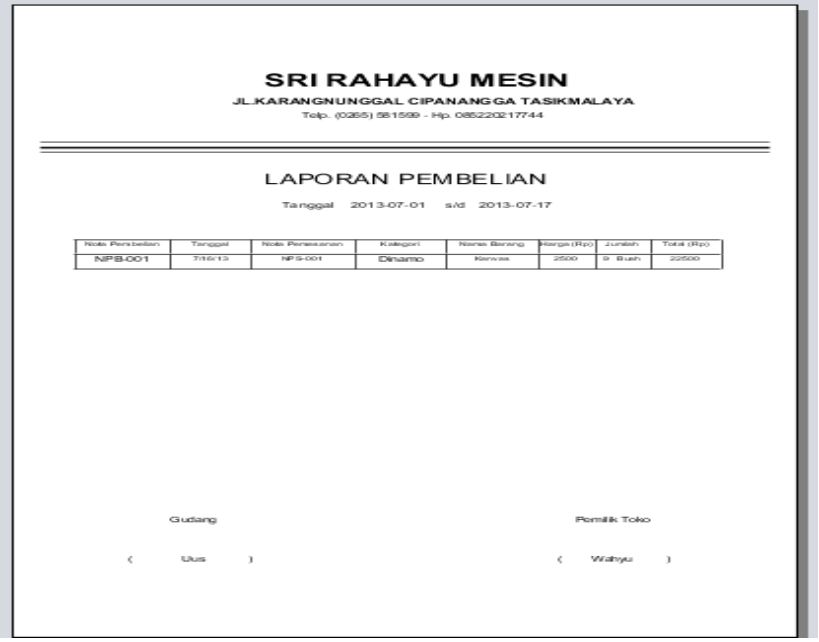
Kasir

(Rani)

Gambar 5.19 Tampilan Laporan Penjualan

2. Laporan Pembelian

Dalam laporan pembelian terdapat rincian pembelian. Adapun tampilannya sebagai berikut :



SRI RAHAYU MESIN

JL.KARANGNUNGGAL CIPANANGGA TASIKMALAYA

Telp. (0265) 581599 - Hp. 085220217744

LAPORAN PEMBELIAN

Tanggal 2013-07-01 s/d 2013-07-17

Nota Pembelian	Tanggal	Nota Pemesanan	Kategori	Nama Barang	Harga (Rp)	Jumlah	Total (Rp)
NPB-001	7/15/13	NPS-001	Dinamo	Kerwa	2500	9 Buah	22500

Gudang

(Uus)

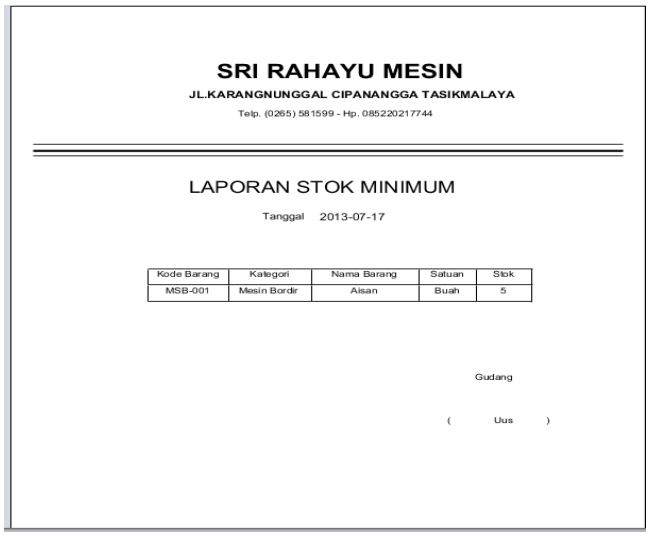
Pemilik Toko

(Wahyu)

Gambar 5.20 Tampilan Laporan Pembelian

3. Laporan Stok Minimum

Dalam laporan stok minimum menampilkan data barang yang stoknya sudah minim untuk dilaporkan ke pemilik toko. Adapun tampilannya sebagai berikut :



SRI RAHAYU MESIN

JL.KARANGNUNGGAL CIPANANGGA TASIKMALAYA

Telp. (0265) 581599 - Hp. 085220217744

LAPORAN STOK MINIMUM

Tanggal 2013-07-17

Kode Barang	Kategori	Nama Barang	Satuan	Stok
MSB-001	Mesin Bordir	Aisan	Buah	5

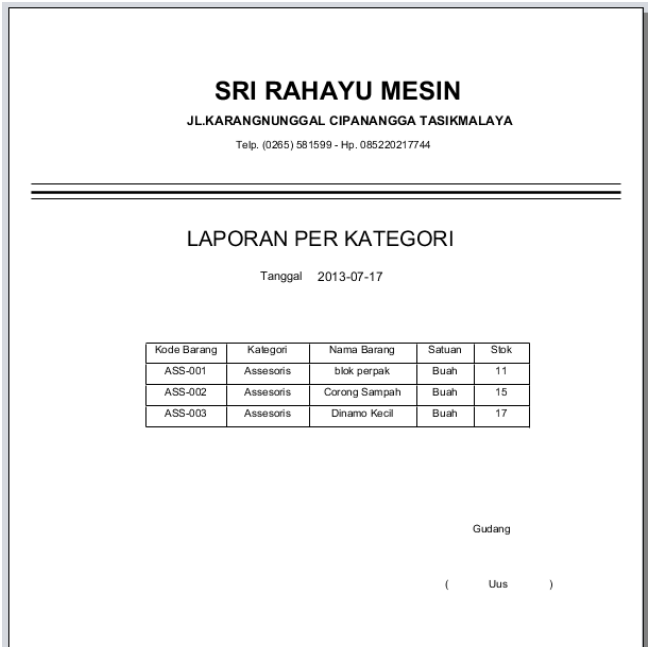
Gudang

(Uus)

Gambar 5.21 Tampilan Laporan Stok Minimum

4. Laporan Per Kategori

Dalam laporan ini menampilkan data berdasarkan kategori. Adapun tampilannya sebagai berikut :



SRI RAHAYU MESIN

JL.KARANGNUNGGAL CIPANANGGA TASIKMALAYA

Telp. (0265) 581599 - Hp. 085220217744

LAPORAN PER KATEGORI

Tanggal 2013-07-17

Kode Barang	Kategori	Nama Barang	Satuan	Stok
ASS-001	Assesoris	blok perpak	Buah	11
ASS-002	Assesoris	Corong Sampah	Buah	15
ASS-003	Assesoris	Dinamo Kecil	Buah	17

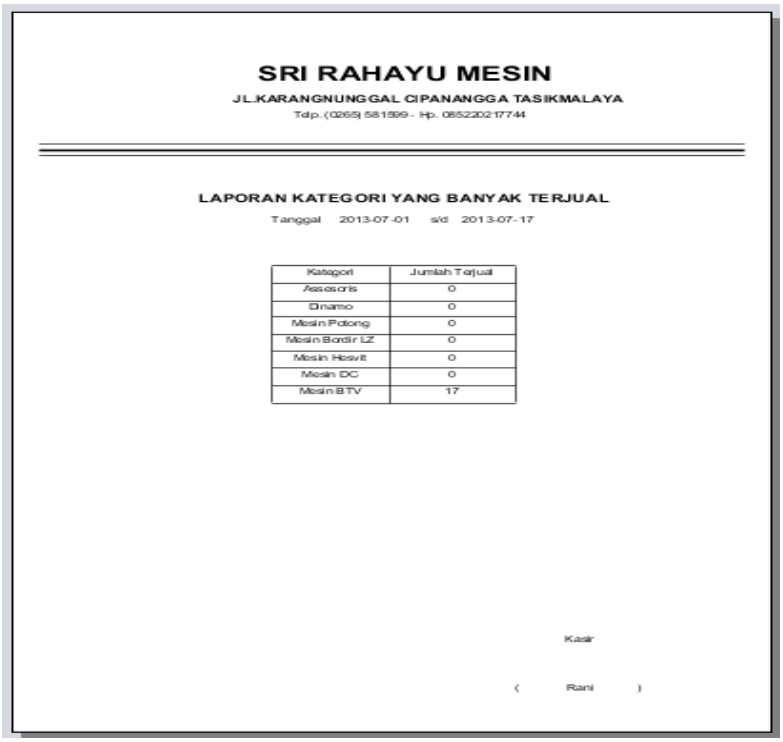
Gudang

(Uus)

Gambar 5.22 Tampilan Laporan Per Kategori

5. Laporan Kategori Terjual

Dalam laporan ini menampilkan data kategori apa saja yang paling banyak terjual. Adapun tampilannya sebagai berikut :



SRI RAHAYU MESIN

JL.KARANGNUNGGAL CIPANANGGA TASIKMALAYA

Tdp. (0265) 581599 - Hp. 085220217744

LAPORAN KATEGORI YANG BANYAK TERJUAL

Tanggal 2013-07-01 s/d 2013-07-17

Kategori	Jumlah Terjual
Assesoris	0
Dinamo	0
Mesin Potong	0
Mesin Bordir LZ	0
Mesin Heavit	0
Mesin DC	0
Mesin BTV	17

Kasir

(Rani)

Gambar 5.23 Tampilan Laporan Kategori Terjual

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan suatu bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan-kelemahan dari perangkat lunak.Tujuan pengujian sistem adalah untuk mengetahui bahwa komponen sistem telah berfungsi dengan baik.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Rencana pengujian yang akan dilakukan yaitu pengujian terhadap faktor akses *login*, dan proses penginputan data.

Tabel 5.6 Tabel Rencana Pengujian

Rencana yang diuji	Butir uji
Login User	Melakukan *login*
Input data master	Mengisi data barang, data *supplier*, data kasir, data gudang
Input data transaksi	Menginput transaksi penjualan, transaksi pemesanan dan transaksi pembelian
Cetak laporan	Menampilkan laporan penjualan, laporan pembelian, laporan stok minimum, laporan per kategori dan laporan kategori terjual

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini uraian hasil pengujian menggunakan metode *black box* berdasarkan pada rencana pengujian :

Tabel 5.7 Kasus Dan Hasil Pengujian *Login User*

Rencana	Skenario uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diuji
Login *User*	1. Input login data benar	Masuk sesuai hak akses	[v] diterima [ ] ditolak
	2. Input login salah	Muncul pesan gagal login	[v] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.8 Kasus Dan Hasil Pengujian Input Data Master

Rencana	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang diuji
Input Data Barang	Klik tombol tambah	Data input barang baru berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data barang dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data barang dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol tampil data	Data barang dapat dibuka / tutup	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data barang berhasil ditambahkan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
	Enter Cari	Data barang tampil	[v] diterima [ ] ditolak
Input Data *Supplier*	Klik tombol tambah	Data input supplier baru berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data supplier dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data supplier dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol tampil data	Data supplier dapat dibuka / tutup	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data supplier berhasil ditambahkan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
	Enter Cari	Data Supplier tampil	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol tambah	Data input kasir baru berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak

Input Data Kasir	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data kasir dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data kasir dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol tampil data	Data kasir dapat dibuka / tutup	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data kasir berhasil ditambahkan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
	Enter Cari	Data kasir tampil	[v] diterima [ ] ditolak
Input Data Gudang	Klik tombol tambah	Data input gudang baru berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data gudang dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data gudang dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol tampil data	Data gudang dapat dibuka / tutup	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data gudang berhasil ditambahkan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
	Enter Cari	Data gudang tampil	[v] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.9 Kasus Dan Hasil Pengujian Transaksi

Rencana	**Skenario Uji**	**Hasil yang Diharapkan**	**Hasil yang diuji**
	Klik tombol tambah	Data input penjualan baru berhasil ditambahkan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik pilih kode kasir	Nama kasir otomatis tampil	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik ambil data	Data barang dapat dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak

Input penjualan		otomatis	
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data berhasil disimpan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data berhasil dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik View	Data stok barang tampil	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Cetak	Data berhasil di print	[v] diterima [ ] ditolak
	Enter Cari	Data barang tampil	[v] diterima [ ] ditolak
Input pemesanan	Klik tombol tambah	Data input pemesanan baru berhasil ditambahkan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik pilih kode supplier	Nama supplier otomatis tampil	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik ambil data	Data barang dapat dimasukan otomatis	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol selesai	Data berhasil disimpan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Cetak	Data berhasil di print	[v] diterima [ ] ditolak
	Enter Cari	Data barang tampil	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik ambil no pesan	Data barang yang dipesan berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Enter Kode PO	Nama supplier, no trasaksi, tgl nota otomatis tampil	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik ambil data	Kode barang, harga, jumlah otomatis tampil	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak

Input Pembelian	Klik tombol hapus	Data berhasil dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol update	Barang berhasil ditambahkan , total jual otomatis tampil	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data berhasil disimpan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik View	Data perubahan stok tampil	[v] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.10 Kasus Dan Hasil Pengujian Laporan

Rencana	**Skenario Uji**	**Hasil yang Diharapkan**	**Hasil yang diuji**
Laporan penjualan	Klik Cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan pembelian	Klik Cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan Stok Minimum	Klik Cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan per kategori	Klik Cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan kategori terjual	Klik Cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak sistem informasi penjualan dan pembelian *spare part* ini bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional memperoleh hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.