BAB V
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Tahap implementasi adalah tahapan penerapan sistem untuk dapat dioperasikan. Pada tahapan ini dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya sesuai dengan tahapan dari pengembangan sistem yang telah dilaksanakan, proses implementasi sistem penjualan online *(e-commerce)* Berbasis web pada Queen Konveksi Bandung dilakukan dengan menggunakan bahasa dan pemograman PHP.

Implementasi sistem yang dibangun di Queen Konveksi Bandung terdiri dari implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, implementasi basis data, implementasi antar muka, implementasi instalasi, dan impelementasi penggunaan program.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam batasan implementasi ini, terdapat beberapa batasan dalam mengimplementasian sistem penjualan online *(e-commerce)* di Queen Konveksi Bandung, yaitu diantaranya :

1. Tidak semua kebutuhan sistem pengelolaan informasi sistem *e-commerce* dikerjakan, tetapi hanya subsistem-subsistem yang mendukung khususnya pemesanan secara *online*. Dan beberapa aplikasi pendukung lainnya antara lain pengelolaan data produk
2. Database yang digunakan yaitu MySQL dan pengaksesan basis data di server.

3. Administrator melakukan pengelolaan website, seperti mengolah data kategori produk, data produk, data konfirmasi pembayaran, dan data-data lain yang terdapat pada sistem.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak, berikut ini adalah perangkat lunak yang telah digunakan untuk membangun *website e-commerce* di Queen Konveksi Bandung :

1. Sistem Operasi windows 8
2. Bahasa pemograman menggunakan PHP *(HyperText Preprocessor)*. Sebagai *server side scripting* yang merupakan sebuah teknologi scripting dimana script (program) dikompilasi atau di terjemahkan di server.
3. Program menggunakan Apache, MySQL, dan PHP. Apache digunakan sebagai web server.
4. Adobe Dreamweaver CS6 sebagai aplikasi text editor untuk membuat script perangkat lunak.
5. Adobe Photoshop CS6 sebagai grafis editor untuk merancang antar muka perangkat lunak yang dibuat.
6. Aplikasi Browser yang digunakan untuk mencoba atau menjalankan perangkat lunak yaitu : Google Chrome dan Mozila Firefox.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Untuk menjalankan *website* yang dirancang maka dibutuhkan perangkat keras untuk penunjangnya. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan adalah :

1. Server
    a. Processor minimal Pentium IV dan sekelasnya.
    b. Menggunakan minimal RAM 1GB
    c. . Hardisk 80GB
    d. Keyboard, monitor dan mouse
2. Client
    a. Processor minimal Pentium IV dan sekelasnya.
    b. Menggunakan minimal RAM 1GB
    c. Hardisk 80GB
    d. Keyboard, monitor dan mouse

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembangunan basis data yang digunakan adalah dengan menggunakan bahasa SQL, dimana perangkat lunak yang digunakan adalah MySQL. Implementasi basis datanya adalah sebagai berikut:

1. Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admins` (
 `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `nama_lengkap` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `no_telp` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'user',
  PRIMARY KEY (`username`)
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

2. Tabel Alamat kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `alamat_kirim` (
  `id_orders` char(7) NOT NULL,
  `id_kota` char(5) NOT NULL,
  `alamat_krm` text CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `kd_pos` int(5) NOT NULL ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Tabel bahan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bahan` (
 `id_bahan` char(5) NOT NULL,
  `id_produk` char(6) NOT NULL,
  `nama_bahan` varchar(100) NOT NULL,
 `harga` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_bahan`),
 KEY `id_bahan` (`id_bahan`,`id_produk`,`nama_bahan`,`harga`),
  KEY `id_bahan_2` (`id_bahan`,`id_produk`,`nama_bahan`,`harga`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Tabel bank

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bank` (
  `id_bank` char(2) NOT NULL,
```

```
`nama_bank` varchar(50) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`no_rekening` int(100) NOT NULL,
`nama_akun` varchar(50) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`gambar` varchar(100) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_bank`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Inbox Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `inbox_member` (
`id_pesan` char(5) NOT NULL,
`id_member` char(4) NOT NULL,
`jud_pesan` varchar(100) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`isi_pesan` text CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`tgl_pesan` date NOT NULL,
`jam_pesan` time NOT NULL,
`baca` varchar(1) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pesan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Tabel kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` char(7) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `nama_kategori` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

7. Tabel Konfir bayar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfir_bayar` (
 `id_konfir` char(5) NOT NULL,
`id_bank` char(2) NOT NULL,
`id_orders` char(7) NOT NULL,
`bank_tp` varchar(20) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `norek_tp` int(40) NOT NULL,
 `jumlah_tp` int(20) NOT NULL,
 `status_bayar` enum('Dp','Lunas') CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'Dp',
 `tanggal` date NOT NULL,
 `gambar_tp` varchar(100) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci NOT NULL ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel Kontak Kami

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kontak_kami` (
  `id_kontak` char(3) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
 `id_member` char(4) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `subjek` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kontak`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

9. Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` char(5) NOT NULL,
 `nama_kota` varchar(100) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
 `id_member` char(4) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `nama_lengkap` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
`email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `telpon` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `id_kota` char(5) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
`jenis_kelamin` enum('Pria','Wanita') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'Pria',
 `kode_pos` int(5) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_member`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

11. Tabel orders

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders` (
`id_orders` char(7) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
 `status_order` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'Baru',
`tgl_order` date NOT NULL,
 `jam_order` time NOT NULL,
  `id_member` char(4) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_orders`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

12. Tabel order detail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders_detail` (
 `id_orders` char(7) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
```

```
 `id_produk` char(6) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
`id_bahan` char(5) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
 `jumlah` int(5) NOT NULL,
 `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`ukuran` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `keterangan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL )
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

13. Tabel alamat kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kirim_alamat` (
 `id_orders` char(6) NOT NULL,
 `id_kota` char(5) NOT NULL,
 `alamat_krm` text CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci NOT
NULL,
 `kd_pos` int(5) NOT NULL
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

14. Tabel produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
 `id_produk` char(6) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
 `id_kategori` char(7) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
 `nama_produk` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `deskripsi` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
`berat` decimal(5,2) unsigned NOT NULL DEFAULT '0.00',
`gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_produk`) ) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Dalam PHP, implementasi antar muka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat file program yang ditulis dengan berekstensi.php. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat pada sistem *E-Commerce* yang ada di Queen Konveksi :

5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama Admin

Halaman utama (admin) merupakan halaman yang dapat di akses oleh admin untuk mengatur konten-konten yang ada didalam website, seperti pengolahaan data kategori produk, data produk, order, konfirmasi pembayaran, laporan dan lain-lain.

Tabel 5.1

Implementasi Halaman Utama Admin

Menu	**Deskripsi**	**Nama file**
Login Admin	Halaman ini adalah halam yang pertama muncul ketika akan mengakses halaman admin.	index.php
Home	Halaman utama admin setelah admin melakukan login.	home.php

Edit Profile	Menu yang berfungsi untuk mengelola profil admin, didalamnya bisa mengganti username dan password admin.	profile.php
Banner Home	Halaman yang berfungsi untuk mengelola banner pada halaman website pengunjung.	slide.php
Update Produk	Halaman yang berfungsi untuk mengelola data produk dan menampilkan data produk yang telah di inputkan admin.	produk.php
Kategori produk	Halaman yang berfungsi untuk mengelola data kategori produk dan menampilkan data produk yang telah di inputkan admin.	kategori,php
Pilihan Bahan	Halaman yang berfungsi untuk menginputkan data bahan.	bahan.php
Order	Halaman yang berfungsi untuk menampilkan data transaksi pembelian yang telah dilakukan member	order.php
Ongkos kirim	Halaman yang berfungsi untuk menginputkan data kota dan ongkos kirim masing-masing tiap kota.	ongkir.php
Cara order	Halaman yang berfungsi untuk mengelola cara pemesanan pada website pengunjung.	caraorder.php
Info ukuran	Halaman yang berfungsi untuk menginputkan data ukuran pada website	ukuran.php

	pengunjung.	
Rekening bank	Halaman yang berfungsi untuk menginputkan data rekening bank pada website pengunjung.	rekbank.php
Konfirmasi pembayaran	Halaman yang berfungsi untuk menampilkan data konfirmasi pembayaraan dari member.	konfir_bayar.php
Inbox kontak	Halaman yang berfungsi untuk menampilkan data pesan *(massege)* dari member.	kontak.php
Laporan	Halaman yang menampilkan laporan penjualan kepada supplier dan member secara perbulan.	laporan.php
Logout	Menu yang digunakan admin untuk keluar dari sistem login admin.	logout.php

5.1.5.2. Implementasi Halaman Utama Member

Halaman utama Member merupakan halaman pertama dari website Queen Konveksi yang dapat digunakan dan di akses oleh member.

Tabel 5.2

Implementasi Halaman Utama Member

Menu	**Deskripsi**	**Nama file**
Login member	Halaman ini merupakan halaman	index.php

	yang pertama kali muncul jika akan mengakses halaman login member	
Home	Halaman utama setelah member melakukan login.	home.php
Produk	Halaman yang menampilkan semua produk yang dijual oleh perusahaan	produk.php
Keranjang Belanja	Halaman ini menampilkan data-data pesanan sementara yang dilakukan oleh konsumen.	item.php
Cara order	Halaman yang berfungsi untuk mrnsmpilkan cara pembelian dan pembayaran.	cara_order.php
Konfirmasi pembayaran	Halaman yang berfungsi untuk konfirmasi pembayaran DP atau pun Pelunasan yang telah dilakukan oleh konsumen.	Konfir_pembayaran,php
Kontak kami	Halaman yang berfungsi untuk mengirim pesan kepada perusahaan (admin).	kontak_kami.php
Tentang kami	Halaman yang berfungsi untuk menampilkan informasi perusahaan	profile.php
Logout	Menu yang digunakan member untuk keluar dari website.	logout.php

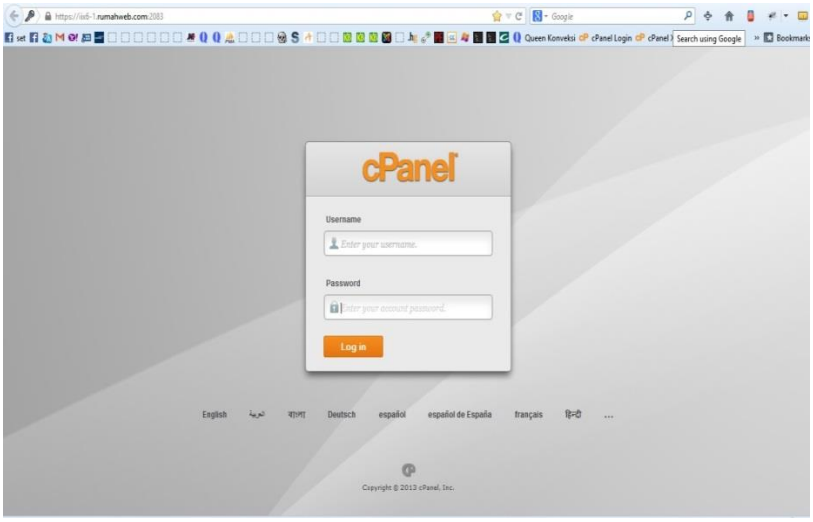
5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Langkah terakhir adalah memanggil program yang telah di buat menggunakan aplikasi Google Crome atau Mozilla Firefox.

5.1.6.1. Cara Melakukan Hosting

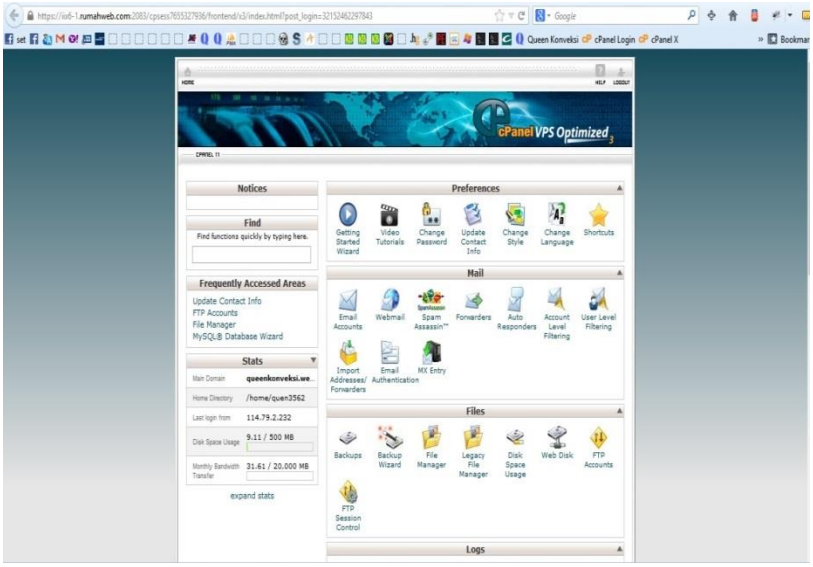
Hosting adalah tempat meletakkan file-file website di sebuah server yang terhubung dengan jaringan internet. Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan aplikasi *E-Commerce* pada Queen Konveksi Langkah-langkahnya adalah diawali dengan meng-hosting file-file dan databasenya ke cpanel, langkah-langkahnya sebagai berikut :

1. Masuklah kehalaman cpanel, kemudian login dengan memasukan username dan password. Pastikan terhubung dengan internet.



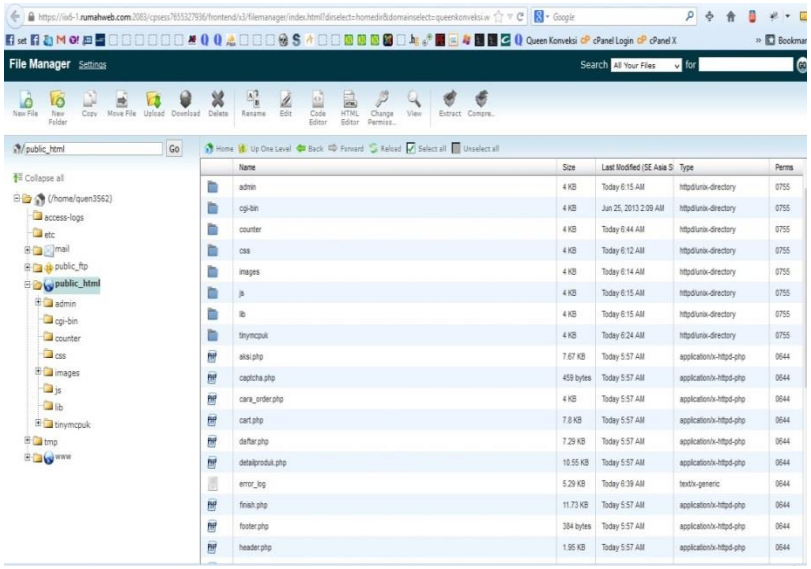
Gambar 5.1 Tampilan Username dan Password cPanel

2. Setelah masuk ke halaman utama di cpanel, pilih file manager agar kita bisa meng-upload file-file aplikasi yang akan di-hosting.



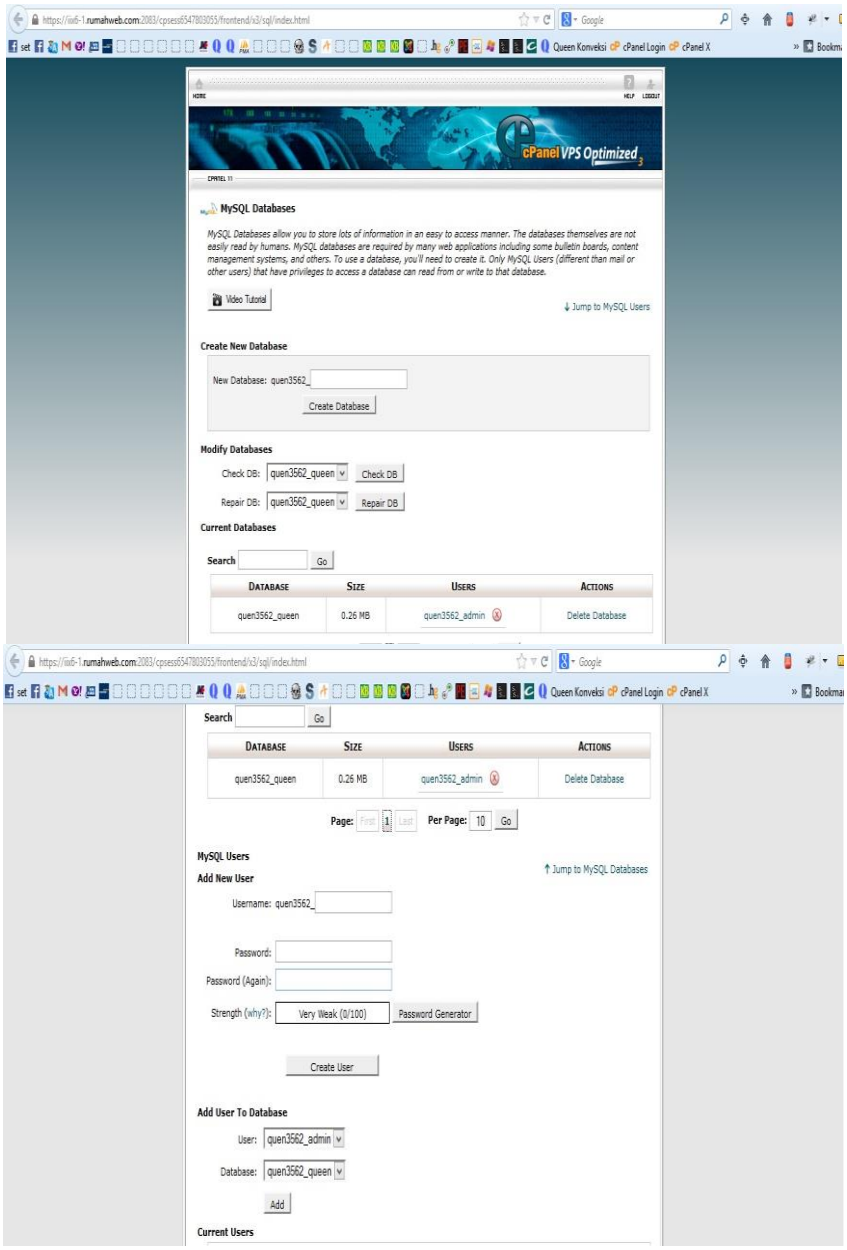
Gambar 5.2 Tampilan File Manager

3. Setelah membuka file manager upload file-file beserta database tersebut dan simpan *public_html*.

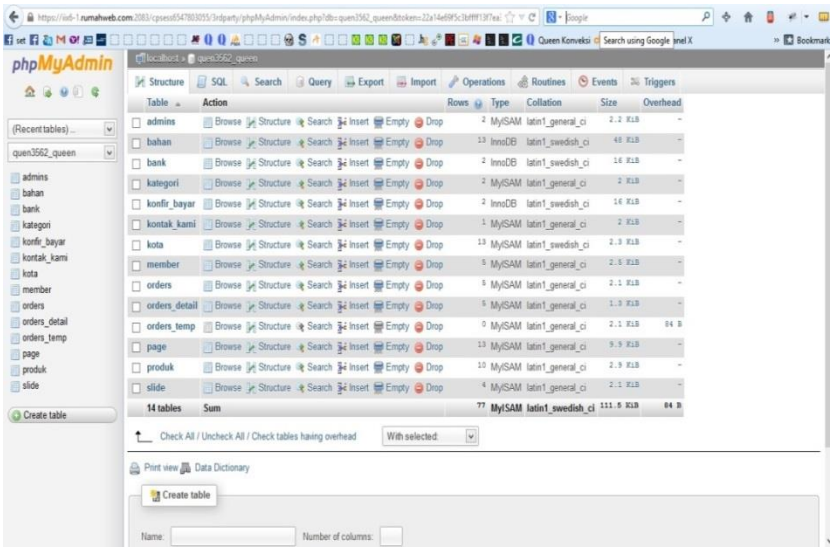


Gambar 5.3 Tampilan *public-html*

4. Apabila semua file dan database telah kita upload dengan status *complete* , maka akan muncul seperti gambar dibawah ini.



Gambar 5.4 File Manager Upload



Gambar 5.5 File Database Upload

5. Setelah semua selesai di-upload, maka aplikasi kita telah terdaftar di situs web dengan alamat www.queenkonveksi.web.id untuk membuka halaman web bagi member dan admin.



Gambar 5.6 Alamat Situs

5.1.7. Penggunaan Program

Setelah melakukan proses instalasi, maka program dapat dijalankan pada komputer. Berikut ini adalah *screenshoot* penggunaan program yang telah dibangun yaitu website penjualan *online (e-commerce)* di Queen Konveksi Bandung:

5.1.7.1. Halaman untuk Pengguna *(user)*

Halaman ini adalah halaman yang ditampilkan kepada pengunjung website Queen Konveksi Bandung. Pada dasarnya baik user yang sudah login maupun belum ditampilkan halaman yang sama, hanya ada beberapa fasilitas yang

mengharuskan user untuk login terlebih dahulu antara lain ketika user akan melakukan transaksi pemesanan.

1. Tampilan Halaman Utama

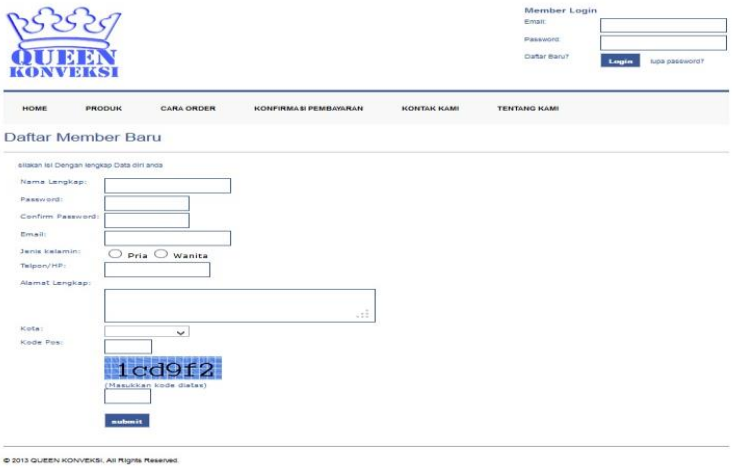
   Halaman Home adalah halaman utama yang dapat diakses oleh pengguna, didalamnya terdapat banner, informasi dan menu website.



Gambar 5.7 Halaman Utama Member

2. Tampilan Pendaftaran Member

   Tampilan pendaftaran member adalah halaman untuk pendaftaran member agar dapat melakukan transaksi pembelian.



Gambar 5.8 Halaman Pendaftaran Member

3. Tampilan Produk

Tampilan produk adalah halaman yang menyediakan informasi produk yang didalmnya terdapat gambar jenis produk yang akan di pesan.



Gambar 5.9 Halaman Produk

4. Tampilan Login Member

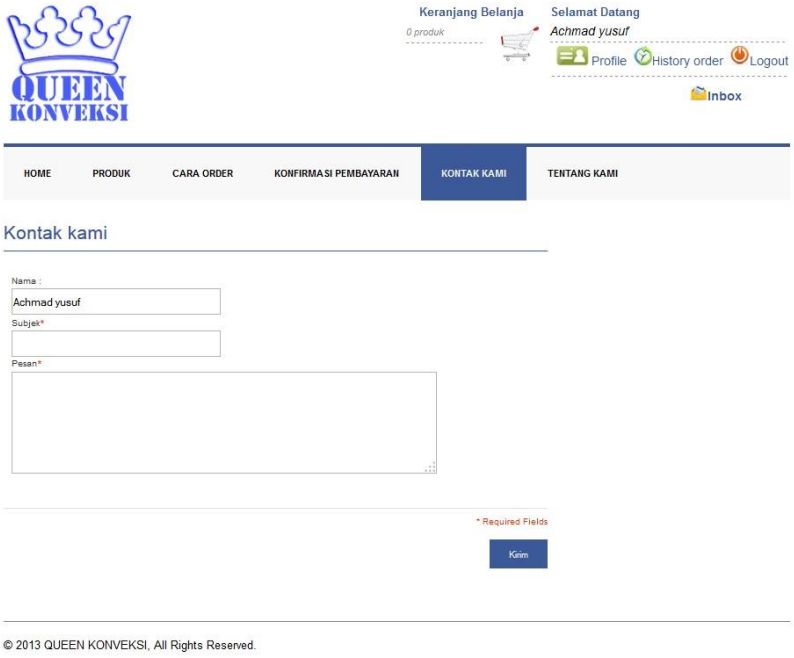
Halaman yang menampilkan cara masuk ke website agar dapat melakukan transaksi pemesanan produk.



Gambar 5.10 Halaman Login Member

5. Tampilan Kontak Kami

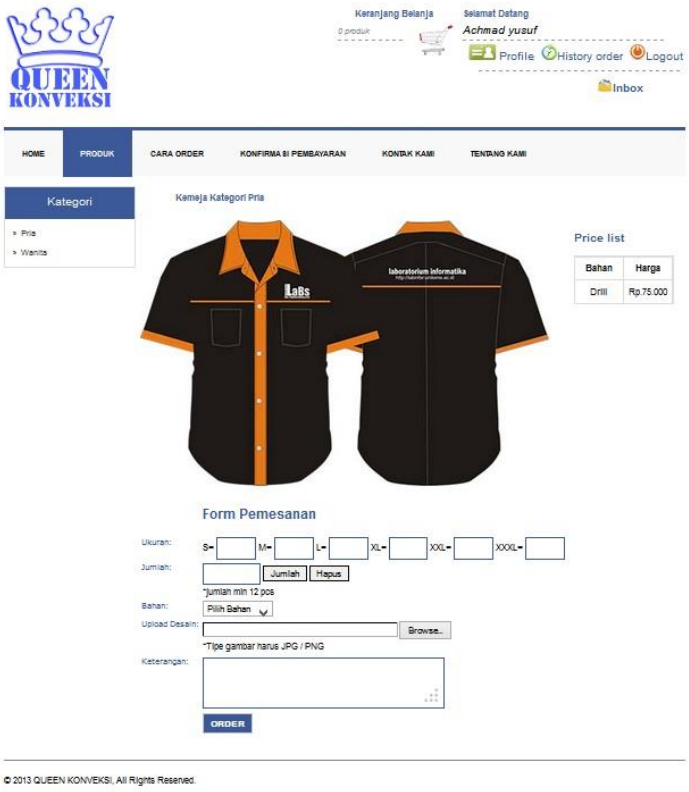
   Halaman yang memberikan fasilitas untuk member mengirim pesan kepada admin.



Gambar 5.11 Halaman Kontak Kami

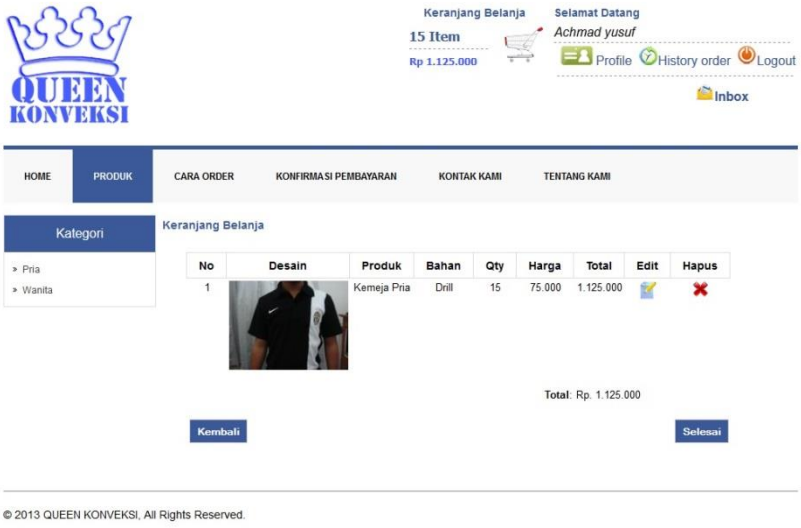
6. Tampilan Transaksi Anda

   Halaman yang menampilkan proses transaksi pemesanan dan termasuk menginputkan jumlah produk yang akan dipesan.



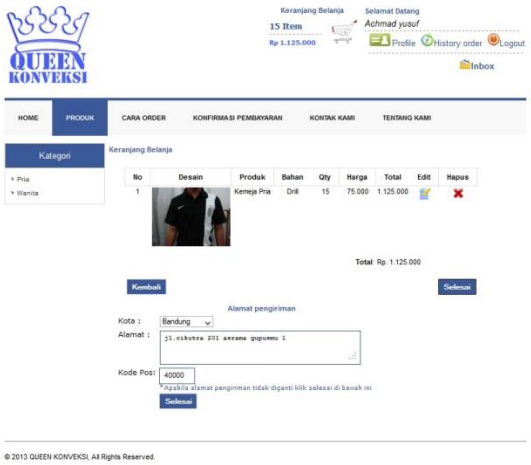
Gambar 5.12 Halaman Form Pemesanan

Halaman ini menampilkan data pesanan setelah melakukan penginputan di halaman sebelumnya.



Gambar 5.13 Halaman Keranjang Belanja

Halaman ini menampilkan alamat pengiriman produk, tampil ketika mengklik tombol selesai pada halaman keranjang belanja.



Gambar 5.14 Halaman Input Data Alamat Pengiriman

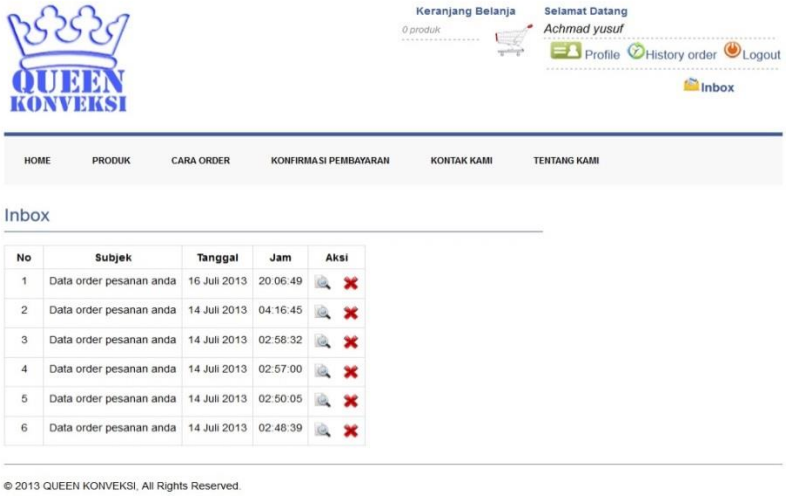
Halaman ini menampilkan informasi detail dari pemesanan yang dilakukan member.



Gambar 5.15 Halaman Order Pemesanan Selesai

7. Tampilan Inbox Member

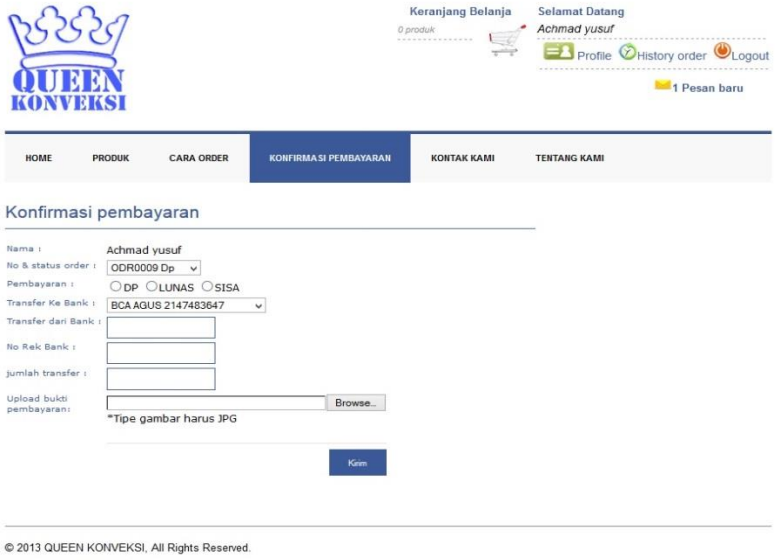
Halaman ini menampilkan data pesan berupa informasi pemesanan, konfirmasi pembayaran dan pesan balasan kontak kami dari admin.



Gambar 5.16 Halaman Inbox Member

8. Tampilan Konfirmasi Pembayaran

Halaman yang menampilkan form konfirmasi pembayaran yang harus diisi oleh member setelah melakukan pembayaran dengan media transfer Bank.



Gambar 5.17 Halaman Transaksi Konfirmasi Pembayaran

5.1.7.2. Halaman Untuk Admin

1. Halaman Login Admin

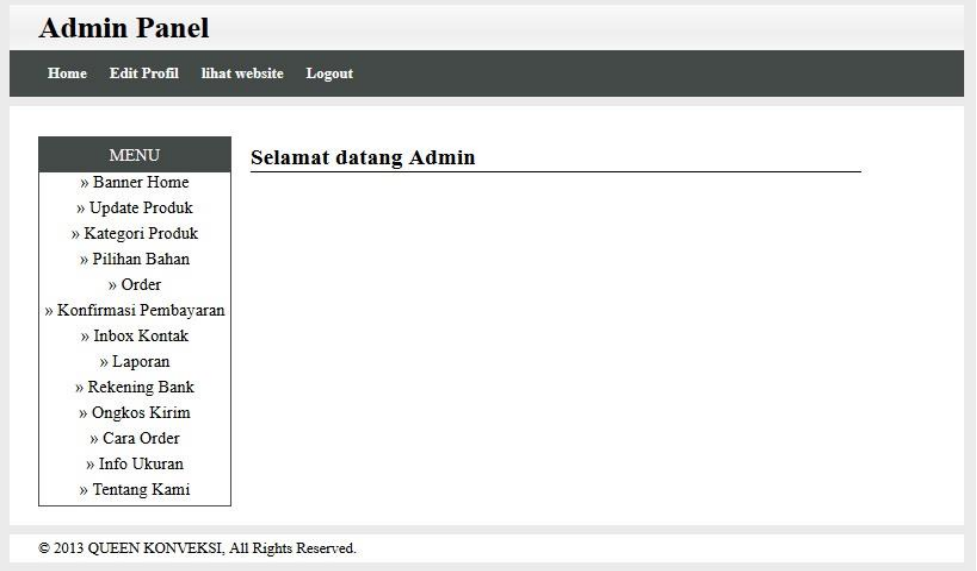
   Halaman yang menampilkan form login admin untuk masuk ke situs pengelolaan website.



Gambar 5.18 Halaman Login Admin

2. Halaman Home Admin

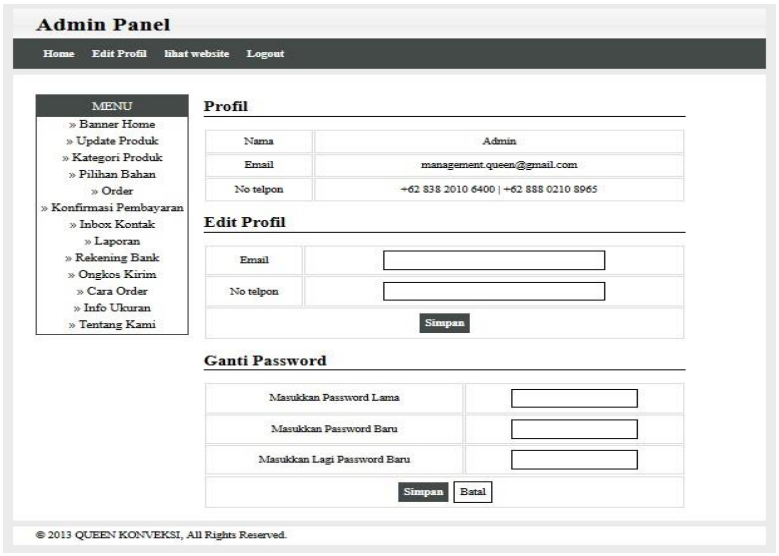
   Menampilkan halaman home yang merupakan halaman utama pada halaman admin



Gambar 5.19 Halaman Utama Admin

3. Halaman Profile Admin

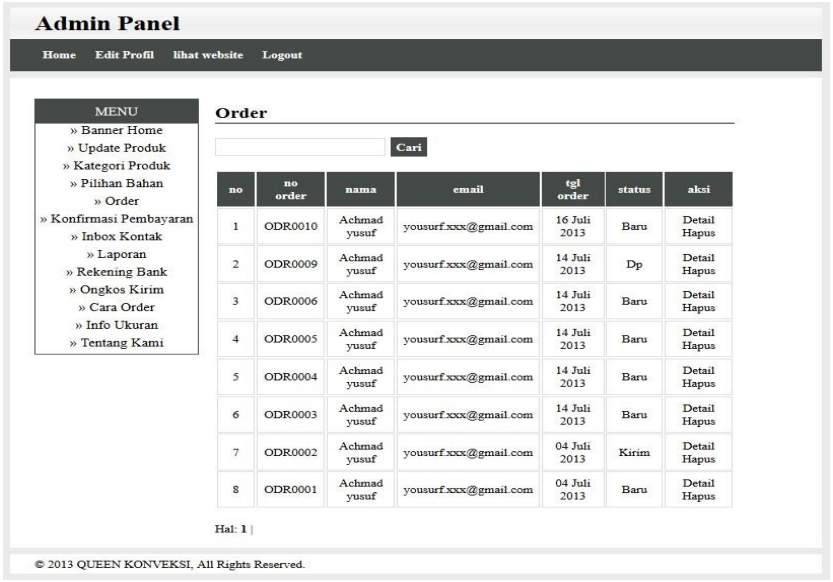
Halaman ini menampilkan data profil admin dan pada halaman ini admin dapat mengelola profile nya sendiri dengan menganti data profilenya.



Gambar 5.20 Halaman Profile Admin

4. Halaman Order

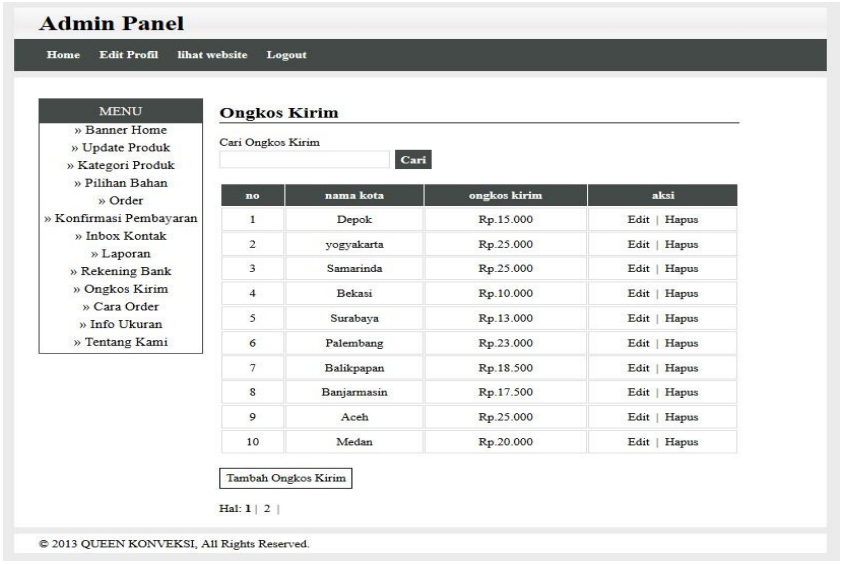
Halaman ini menapilkan data pemesanan member



Gambar 5.21 Halaman Info Order di Halaman Admin

5. Halaman Ongkos Kirim

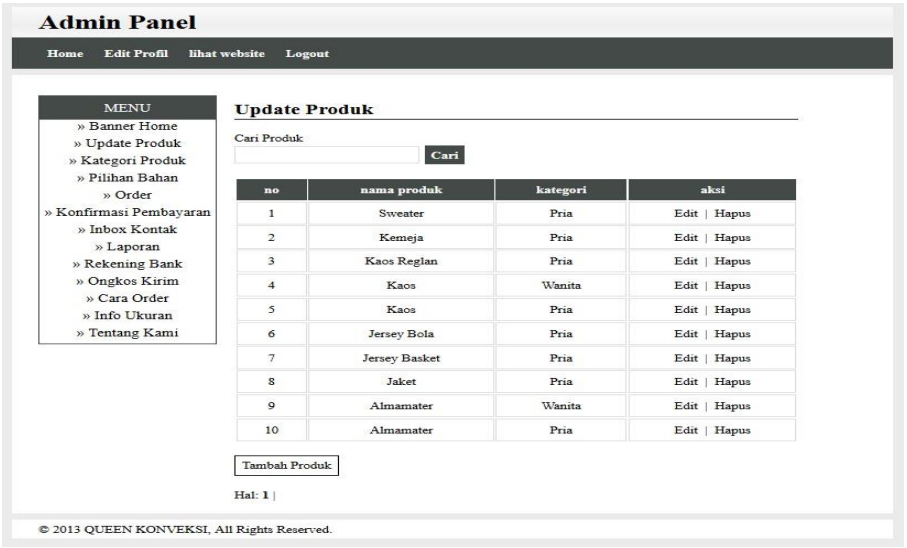
Halaman ini menampilkan data ongkos kirim pengiriman produk berdasarkan setiap kota.



Gambar 5.22 Halaman Pengolahan Ongkos Kirim

6. Halaman Produk

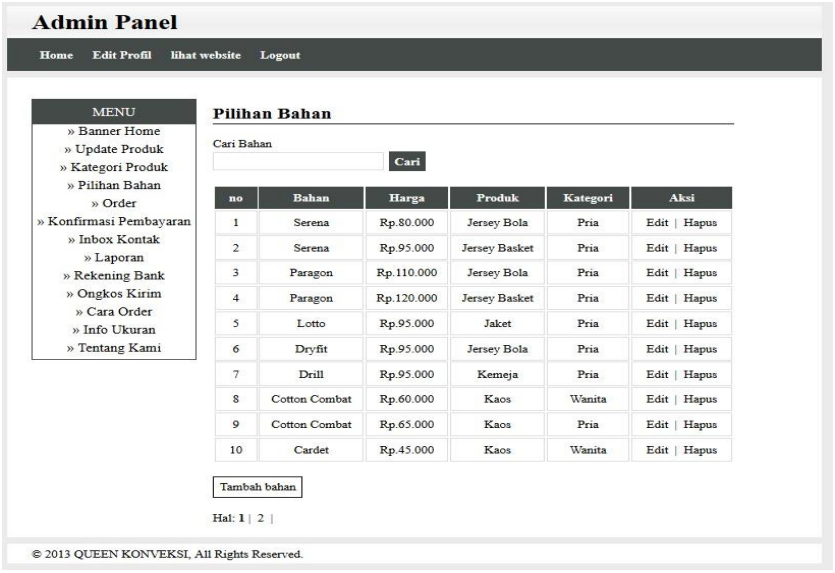
Halaman ini menampilkan data produk perusahaan dan admin dapat mengelola data produk pada halaman ini.



Gambar 5.23 Halaman Pengolahan Produk

7. Halaman Pilihan Bahan

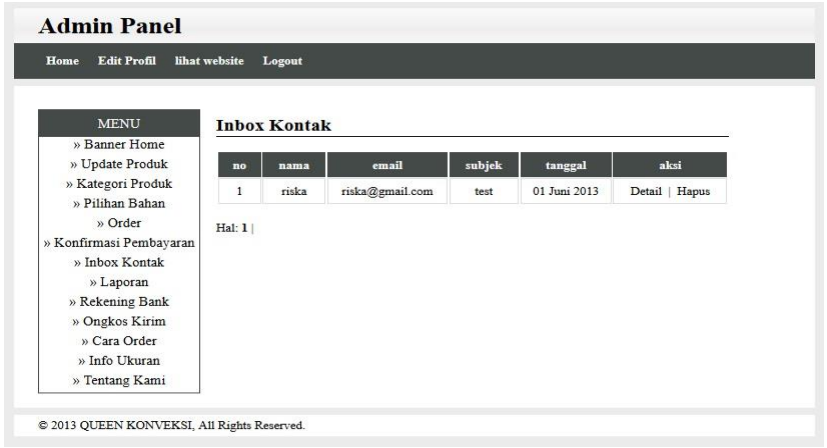
   Halaman ini menampilkan data bahan dan admin dapat mengelola data bahan.



Gambar 5.24 Halaman Pengolahan Data Bahan

8. Halaman Kontak

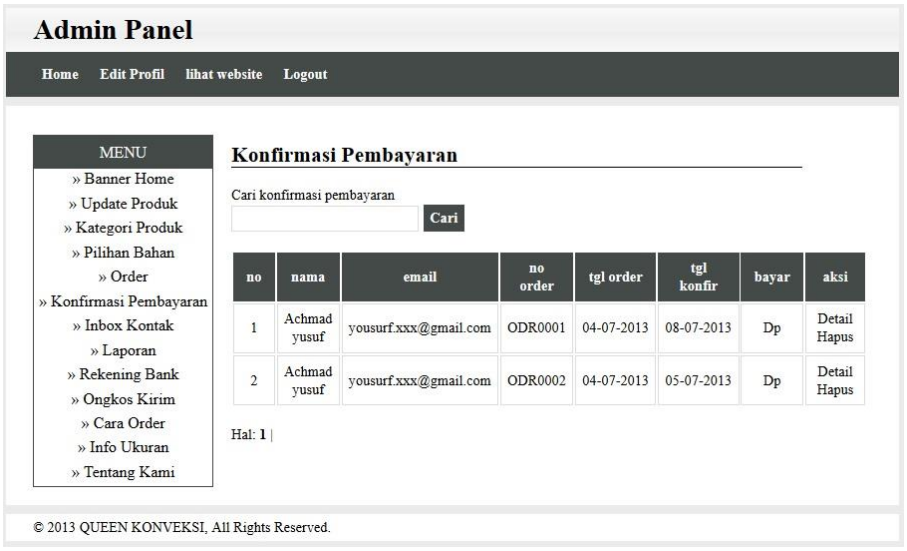
   Halaman ini menampilkan data pesan yang dikirim member kepada admin, dan pada halaman ini pula admin dapat mengirim balasan atau jawaban pesan member.



Gambar 5.25 Halaman Info Kontak Kami

9. Halaman Konfirmasi Pembayaran

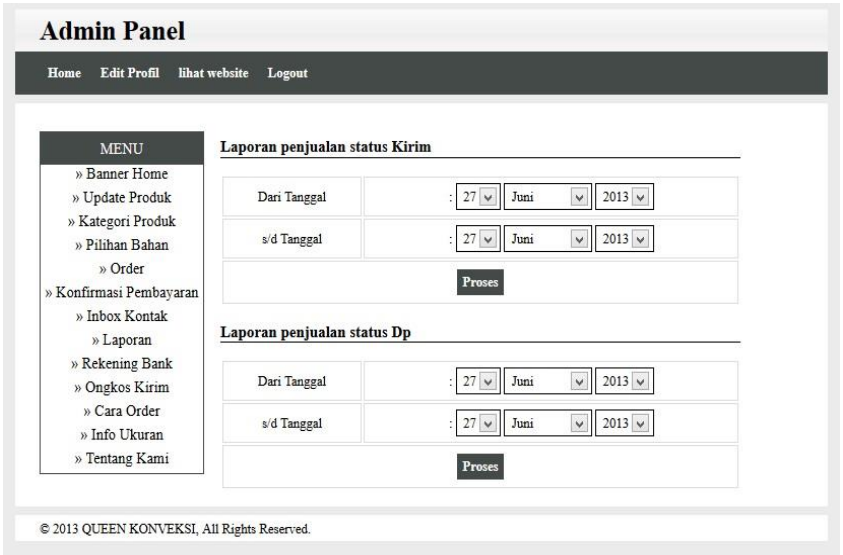
Halaman ini menampilakan data konfirmasi pembayaran member.



Gambar 5.26 Halaman Info Konfirmasi Pembayaran

10. Halaman Laporan

Halaman ini berfungsi untuk melihat dan mencetak laporan penjualan perusahaan.



Gambar 5.27 Halaman Info Laporan

5.2.Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Tujuan dari pengujian perangkat lunak ini adalah untuk mencari kesalahan pada setiap item perangkat lunak, mencatat hasilnya, mengevaluasi setiap aspek pada setiap komponen sistem dan mengevaluasi semua fasilitas dari perangkat lunak yang dikembangkan.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak yang dilakukan oleh penulis menggunakan metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* merupakan pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Rencana pengujian website *e-commerce* berikut menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari user member, dan admin pada website yang telah dibuat.

Table 5.3

Rencana Pengujian

Item Pengujian	**Deskripsi**	**Jenis Pengujian**
Login	Pengecekan login semua pengguna	*Black Box*
Proses registrasi member	Memeriksa kelengkapan data inputan	*Black Box*
Proses penginputan data pemesanan	Memeriksa kelengkapan data pesanan	*Black Box*
Proses penginputan konfirmasi pembayaran	Memeriksa proses konfirmasi pembayaran	*Black Box*
Proses mengelola data produk	Memeriksa proses pengelolaan data produk	*Black Box*
Proses mengelola pesan	Memeriksa proses pengiriman pesan	*Black Box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian terhadap sistem telah dilakukan dan berhasil dilakukan dengan baik, bebas dari kesalahan sintak dan secara umum diperoleh hasil yang sesuai dengan apa yang diharapkan.

1. Data pengujian registrasi member

Table 5.4

Pengujian Registrasi Member

Kasus data hasil pengujian			
Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
Registrasi (Berhasil)	1. Tampil form pendaftaran member. 2. User harus berada pada form registrasi. 3. Isikan semua field yang ada pada form registrasi dengan data yang valid.	Dapat menampilkan form pendaftaran *member*. Selesai registrasi Form registrasi akan menghilang lalu akan masuk kepada website.	[√] diterima [ ] ditolak
Registrasi (Gagal- salah satu field dalam form kosong)	1. User harus berada pada form registrasi. 2. Setidaknya 1 atau lebih field pada form dikosongkan.	Muncul peringatan faild harus di isi tidak boleh ada yang kosong.	[ ] diterima [ ] ditolak

Registrasi (Gagal – email yang dimasukan ada dalam database.)	1. User harus berada pada form registrasi. 2. Field email diisi dengan email yang sudah ada dalam database.	Muncul peringatan “maaf email sudah ada yang pakai”	[ ] diterima [X] ditolak

2. Data Pengujian Login

Table 5.5

Pengujian Login

Kasus data hasil pengujian			
Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
Login (Berhasil)	Masukan email dan password dengan data yang valid.	Dapat menampilkan halaman utama	[√] diterima [ ] ditolak
Login (Gagal - email dan password dimasukan salah)	Masukan email dan password yang salah (data login invalid).	Tidak dapat login dan muncul peringatan email atau password yang anda masukan salah.	[ ] diterima [X] ditolak

3. Data Pengujian Ubah Profile

Table 5.6

Ubah Profile

Kasus data hasil pengujian			
Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
Ubah Profile (Berhasil)	1. Klik profile setelah login dan menampilkan form profile. 2. Mengisi data yang akan dirubah. 3. Klik simpan	Data berhasil di rubah dan masuk ke database member.	[√] diterima [ ] ditolak
Ubah Profile (Gagal- salah satu field dalam form kosong)	1. Klik profile setelah login dan menampilkan form profile. 2. Setidaknya 1 atau lebih field pada form dikosongkan.	Data tidak dapat dirubah dan muncul peringatan field harus di isi.	[ ] diterima [X] ditolak

4. Data Pengujian Pemesanan Produk

Table 5.7

Pengujian Pemesanan Produk

Kasus data hasil pengujian			
Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
Pemesanan produk (Berhasil – pilih salah satu produk yang akan di pesan).	1. Menampilkan form pemesanan produk. 2. Klik jenis produk yang ingin di pesan pada gambar 3. Mengisi data data pemesanan produk .	Data masuk ke keranjang belanja	[√] diterima [ ] ditolak
Pemesanan Produk (Gagal- file jumlah pesanan kurang dari 12 pcs)	Data jumlah pesanan dalam file jumlah kurang dari 12 pcs	Data pesanan tidak dapat di proses dan muncul peringatan data pemesanan minimal 12 pcs.	[ ] diterima [X] ditolak
Pemesanan produk (gagal salah satu field dalam form kosong)	.Setidaknya 1 atau lebih field pada form dikosongkan	Tidak dapat login dan muncul peringatan email atau password yang anda masukan salah.	[ ] diterima [X] ditolak

5. Data Pengujian Keranjang Belanja

Table 5.8

Pengujian Keranjang Belanja

Kasus data hasil pengujian			
Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
keranjang belanja (berhasil).	1. Member harus dudah melakukan pemesanan produk dan mengisi form pemesanan. 2. Member bisa melanjutkan belanja, edit pesanan, hapus pesanan. 3. Jika belanja selesai klik selesai belanja.	Member berhasil melakukan pemesanan (order), maka transaksi pemesanan selesai data disimpan dalam database order.	[√] diterima [ ] ditolak
Keranjang Belanja (Gagal-pesanan kosong)	Belum melakukan pengisian data pesanan pada form pemesanan pemesanan.	Keranjang belanja kosong.	[ ] diterima [X] ditolak

6. Data Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Table 5.9

Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus data hasil pengujian			
Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
Konfirmasi Pembayaran DP/Lunas (Berhasil).	1. Member sudah berada di form konfirmasi pembayaran 2. Member menginputkan data di semua textfield.	Form konfirmasi pembayaran berhasil, balasan konfirmasi akan di kiri ke email anda.	[√] diterima [ ] ditolak
Ubah Profile (Gagal- salah satu field dalam form konfirmasi pembayaran kosong kosong)	1. Member sudah berada diform konfirmasi pembayaran 2. Member menginputkan data dengan tidak mengisi 1 textfield atau lebih.	Data konfirmasi gagal dan muncul peringatan field haru di isi.	[ ] diterima [X] ditolak

7. Data Pengujian Kontak Kami

Table 5.10

Pengujian Kontak Kami

Kasus data hasil pengujian			
Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
Kirim pesan lewat menu kontak kami (Berhasil).	3. Member sudah berada di form kontak kami. 4. Member menginputkan data di semua textfield.	Form kontak kami berhasil , balasan pesan akan di kirim ke email anda. Dikirim	[√] diterima [ ] ditolak
Ubah Profile (Gagal- salah satu field dalam form konfirmasi pembayaran kosong kosong)	3. Member sudah berada di form kontak kami. 4. Member menginputkan data dengan tidak mengisi 1 textfield atau lebih.	Data pesan anda gagal dikirim dan muncul peringatan field haru di isi.	[ ] diterima [X] ditolak

8. Data Pengujian Logout

Table 5.11

Pengujian Logout

Kasus data hasil pengujian			
Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
Logout	Dapat keluar dan menghapus session pengguna.	User keluar dari aplikasi.	[√] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.