DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1 Kegunaan Praktis..... 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah..... 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 9

2.1.1 Konsep Dasar Sistem..... 9

2.1.2 Karakteristik Sistem..... 11

2.1.3 Klasifikasi Sistem 13

2.1.4 Konsep Sistem Informasi..... 14

2.1.5 Komponen Sistem Informasi..... 15

2.1.6 Kegiatan Sistem Informasi 17

2.2 Pengertian Sistem Informasi Pememsanan Paket Outbound..... 17

2.3 Metodologi Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek..... 18

2.3.1 Analisis Sistem Berorientasi Objek 18

2.3.2 Perancangan Sistem Berorientasi Objek..... 18

2.4 Metodologi Perancangan Perangkat Lunak RUP 19
2.4.1 Sekilas Mengenai Metodologi Perancangan Perangkat Lunak RUP 19
2.5 Perangkat Lunak Pendukung 20
2.5.1 Sekilas Mengenai Java Development Kit (JDK) 20
2.5.2 Sekilas Mengenai Netbeans IDE 20
2.5.3 Sekilas Mengenai XAMPP 22
2.6 Arsitektur Perangkat Lunak 23
2.7 Jaringan Komputer 24
2.7.1 Jenis – Jenis Jaringan Komputer 24
2.7.2 Topologi Jaringan Komputer 24
2.7.2.1 Topologi Bus 25
2.7.2.2 Topologi Ring 26
2.7.2.3 Topoplogi Star 27
2.7.3 Manfaat Jaringan 28
2.7.4 Client Server 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 32

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 32

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 33

3.1.3 Struktur Organisasi 34

3.1.4 Deskripsi Tugas 35

3.2 Metode Penelitian 45

3.2.1 Desain Penelitian 45

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan data 47

3.2.2.1 Sumber Data Primer 47

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 48

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembagan Sistem 48

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 48

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 49

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 51

3.2.4 Pengujian Software 54

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 57

4.1.1 Analisis Prosedur yang Berjalan 57

4.1.2 Use Case Diagram 57
4.1.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya 59
4.1.4 Definisi Use Case dan Deskripsinya 60
4.1.5 Skenario Use Case 60
4.1.6 Activity Diagram 63
4.1.7 Evaluasi Sistem yang Berjalan 65
4.2 Perancangan Sistem 67
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 67
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 67
4.2.3 Diagram Use Case yang diusulkan 68
4.2.4 Activity Diagram yang diusulkan 76
4.2.5 Class Diagram yang diusulkan 82
4.2.6 Sequence Diagram yang diusulkan 83
4.2.7 Deployment Diagram yang diusulkan 88
4.2.8 Perancangan Antar Muka 89
4.2.8.1 Struktur Menu 89
4.2.8.2 Perancangan Input 90
4.2.8.3 Perancangan Output 96

4.2.9 Perancangan Arsitektur Jaringan 103

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 105

5.1.1 Batasan Implementasi 105

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 106

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 107

5.1.4 Implementasi Basis Data (SQL syntax) 108

5.1.5 Implementasi Instalasi Program 120

5.1.6 Penggunaan Program 129

5.2 Pengujian 145

5.2.1 Rencana Pengujian 145

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 147

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 154

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 155

6.2 Saran 156

DAFTAR PUSTAKA..... 157

LAMPIRAN 158