BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Setelah dilakukan tahap perancangan, tahap selanjutnya adalah implementasi. Pada tahap tersebut diuraikan beberapa cara penggunaan produk yang dibangun dan instalasi produk yaitu aplikasi *m-resto* beserta tata cara penggunaan aplikasi tersebut.

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak

Dalam penerapan dari hasil perancangan yang telah diuraikan pada BAB IV, dibutuhkan perangkat lunak untuk penyajian aplikasi *m-resto*. Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan diantaranya :

1. *Java Development Kit (JDK)* 1.6 dan *Java Runtime Environment (JRE).*
2. IDE Eclipse untuk mengembangkan perangkat lunak ataupun aplikasi dalam penelitian ini penulis menggunakan IDE Eclipse Juno.
3. *Android Software Development Kit* (Android SDK) Android SDK untuk *development environment* yang terdiri dari beberapa komponen penting dalam pengembangan aplikasi, diantaranya *tools* pengembangan, *libraries*, dokumentasi, dan contoh aplikasi serta disertakan pula *emulator* untuk mensimulasikan aplikasi yang telah dikembangkan.
4. *Android Development Tools* (ADT) didesain untuk IDE *Eclipse* yang memberikan kemudahan pengembang aplikasi dalam mengembangkan

aplikasi android dengan menggunakan IDE *Eclipse.* Dalam penelitian ini penulis menggunakan ADT versi 20.0

5. *Jquerymobile libraries* merupakan *framework* yang dibangun diatas JQuery, yang menyediakan berbagai elemen *user-interface* dan fitur yang digunakan dalam aplikasi *mobile.*

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras

Dalam penerapan dari hasil perancangan yang telah diuraikan pada BAB IV, dibutuhkan perangkat keras untuk penyajian aplikasi *m-resto.* Beberapa perangkat keras yang dibutuhkan diantaranya :

- Ponsel pintar bersistem operasi android.

Pada implementasi perangkat keras dalam penelitian ini dilakukan terhadap ponsel bersistem operasi android untuk implementasi aplikasi *m-resto* sebagai contoh pengujian pada suatu *platform.* Spesifikasi minimal yang dibutuhkan dalam implementasi tersebut adalah :

- Sistem Operasi : android 2.2 (*froyo*).
- Dimensi Layar : 110.4 x 60.8 x 12.1 m
- Display : 3,14 inchi QVGA TFT
- Konektivitas : Mendukung aktivitas koneksi internet
- Memori : 258 Mb (internal) dan 1Gb (MicroSd)

5.1.3 Impelmentasi Antar Muka

Impelementasi antar muka bertujuan untuk mengubah hasil perancangan sistem menjadi sebuah bentuk nyata, bentuk tersebut berupa aplikasi *m-resto* yang dijalankan pada sebuah *emulator* android. Berikut implementasi antar muka aplikasi *m-resto.*

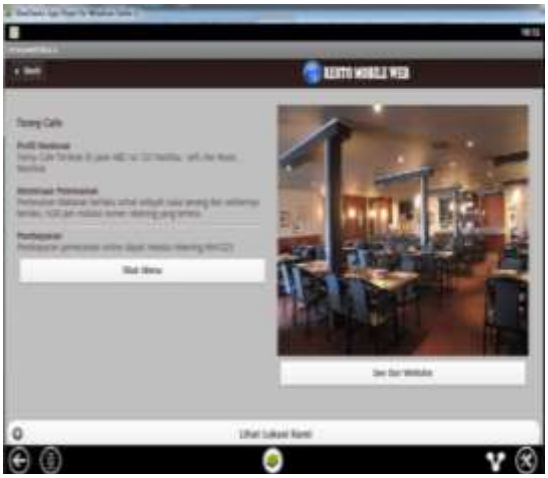
5.1.3.1 Implementasi Antar Muka untuk Pelanggan

1. Tampilan Awal Aplikasi *m-resto*



Gambar 5.1
Tampilan Awal Aplikasi *m-resto*

2. Tampilan Informasi Restoran



Gambar 5.2
Tampilan Informasi Restoran

3. Tampilan Hubungi Kami. Yang berguna untuk menghubungi restoran yang bersangkutan melalui telepon ketika pelanggan memilih tombol **hubungi kami**.



Gambar 5.3
Tampilan Hubungi Kami

4. Tampilan Daftar Menu Makanan



Gambar 5.4
Tampilan Daftar Menu Makanan

5. Tampilan pengisian jumlah porsi pemesanan



Gambar 5.5
Tampilan Pengisian jumlah porsi makanan

6. Tampilan Pengisian Data Pemesan



Gambar 5.6
Tampilan Pengisian Data Pemesan

7. Tampilan Konfirmasi Pemesanan



Gambar 5.7
Tampilan Konfirmasi Pemesanan

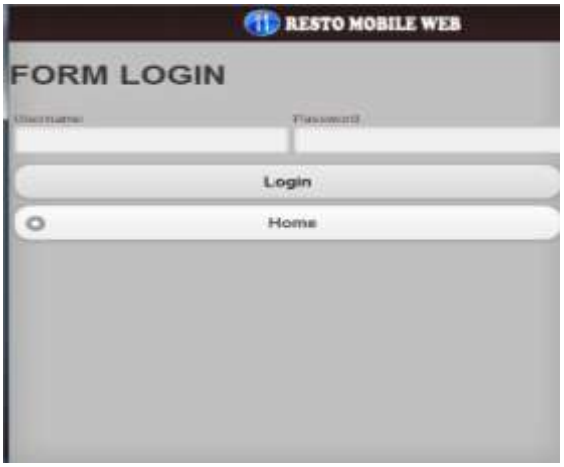
8. Tampilan Informasi Data Pemesanan Makanan



Gambar 5.8
Tampilan Informasi Data Pemesanan Makanan

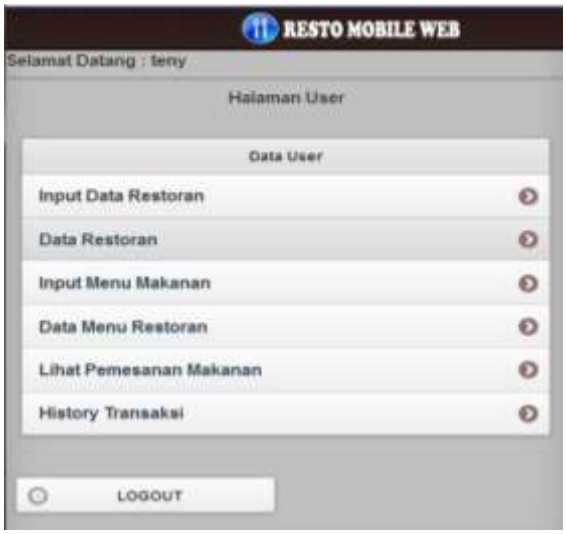
5.1.3.2 Implementasi Antar Muka User

1. Tampilan Login



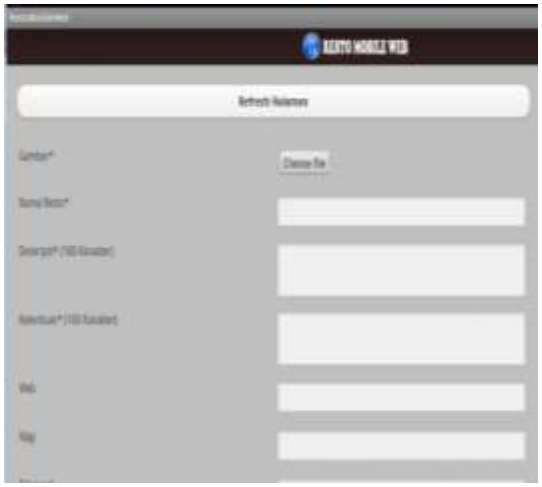
Gambar 5.9
Tampilan Login

2. Tampilan halaman user



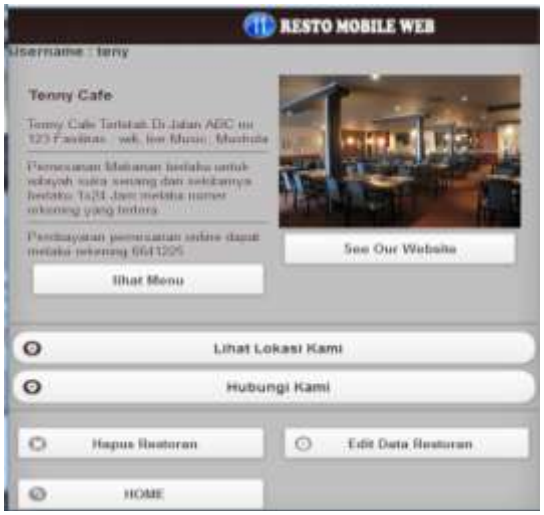
Gambar 5.10
Tampilan Halaman User

3. Tampilan Input Data Restoran



Gambar 5.11
Tampilan Input Data Restoran

4. Tampilan Data Restoran



Gambar 5.12
Tampilan Data Restoran

5. Tampilan Input Menu Makanan



Gambar 5.13
Tampilan Input Menu Makanan

6. Tampilan Data Menu Makanan



Gambar 5.14
Tampilan Data Menu Makanan

7. Tampilan Lihat Pemesanan Makanan



Gambar 5.15
Tampilan Lihat Pemesanan Makanan

8. Tampilan Detail Pemesanan



Gambar 5.16
Tampilan Detail Pemesanan

9. Tampilan History Transaksi



Gambar 5.17
Tampilan History Transaksi

10. Tampilan History Detail Transaksi



Gambar 5.18
Tampilan History Detail Transaksi

5.1.3.3 Implementasi Antar Muka Admin

1. Tampilan Halaman Admin



Gambar 5.19
Tampilan Halaman Admin

2. Tampilan Approve Data User



Gambar 5.20
Tampilan Approve Data User

3. Tampilan Data User



Gambar 5.21
Tampilan Data User

4. Tampilan Data Admin



Gambar 5.22
Tampilan Data Admin

5. Tampilan Buat Akun Pengelola Baru



Gambar 5.23
Tampilan Buat Akun Pengelola Baru

6. Tampilan Informasi Data Admin Baru



Gambar 5.24
Tampilan Informasi Data Admin Baru

5.1.4 Implementasi Instalasi Program

Tahapan instalasi aplikasi *m-resto* adalah dilakukan dengan penginstalan aplikasi *m-resto*. Dalam hal ini nama file tersebut bernama *restoMobileWeb.apk* pada *directory* yang telah tersedia pilih icon tersebut untuk memulai instalasi.



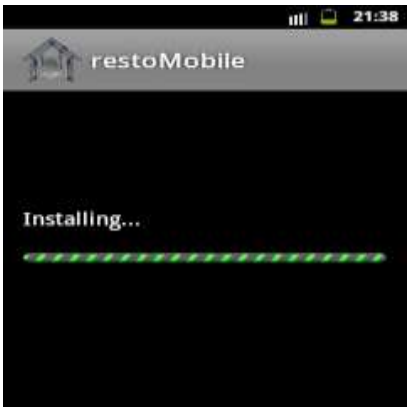
Gambar 5.25
Tampilan Icon Aplikasi *m-resto*

Setelah icon tersebut di pilih maka tahapan selanjutnya melakukan tahapan instalasi aplikasi dengan memilih tombol install.



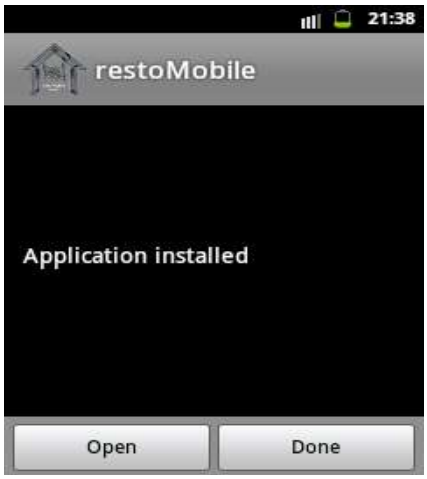
Gambar 5.26
Tampilan Awal Instalasi Aplikasi *m-resto*

Tunggu beberapa waktu hingga proses instalasi selesai.



Gambar 5.27
Tampilan Proses Instalasi Aplikasi *m-resto*

Setelah proses instalasi selesai maka tahapan selanjutnya untuk memulai menggunakan aplikasi *m-resto* pilih tombol open



Gambar 5.28
Tampilan Instalasi Aplikasi *m-resto* selesai



Gambar 5.29
Tampilan *Splash* Aplikasi *m-resto*



Gambar 5.30
Tampilan awal Aplikasi *m-resto*



Gambar 5.31
Tampilan awal Aplikasi *m-resto* (Lanjutan)

5.1.5 Penggunaan Program

Berikut merupakan tata cara penggunaan aplikasi *m-resto* dari beberapa sisi pengguna yaitu dari sisi *user,* pelanggan, dan admin. Proses penggunaan program dioperasikan melalui *smartphone* Samsung Galaxy GT-S5360. Berikut tampilan dan langkah-langkah penggunaan aplikasi *m-resto* :

1. Tampilan Utama pada *Smartphone*

Pada tampilan utama di *smartphone* pastikan aplikasi *m-resto* telah diinstal. Lalu pilih aplikasi *m-resto* (restoMobileWeb).



Gambar 5.32
Tampilan Utama Pada *Smartphone*

2. Tampilan Menu Utama Aplikasi

Tampilan menu utama aplikasi adalah menu dimana kegiatan penggunaan aplikasi di mulai, mulai dari login, melihat list restoran yang terdaftar pada aplikasi, hingga pendaftaran menjadi *user*.



Gambar 5.33
Tampilan Menu Utama Aplikasi

3. Pendaftaran *User*

Untuk melakukan pendaftaran menjadi *user*, pilih/tap menu Panduan, lalu akan muncul tampilan berupa informasi mengenai beberapa hal yang harus diketahui oleh calon pendaftar lalu Pilih/tap Tombol Register .



Gambar 5.34
Tampilan Panduan

4. Form Pendaftaran

Setelah memilih/tap tombol register, aplikasi akan menampilkan form pendaftaran *user*, setelah dilakukan pengisian sesuai dengan ketentuan pilih/tap tombol Daftar



Gambar 5.35
Form Pendaftaran

5. Informasi Pendaftaran

Setelah melakukan pendaftaran, aplikasi akan menampilkan informasi mengenai data pendaftar, data tersebut yang akan digunakan calon *user* untuk melakukan login kedalam sistem aplikasi jika telah di konfirmasi oleh admin sebagai *user*.



Gambar 5.36
Informasi Pendaftaran *User*

6. Melakukan Login

Untuk melakukan login yaitu dengan memilih menu Login pada Menu Utama aplikasi, diasumsikan pada kasus ini data yang telah di daftarkan telah di konfirmasi oleh admin. Pembahasan mengenai konfirmasi yang dilakukan admin akan dibahas pada point. *User* mengisi *user*name dan *password* yang sesuai dengan yang telah di daftarkan lalu tap tombol Login.



Gambar 5.37
Form Login

7. Pengelolaan Data Restoran

Untuk melakukan pengelolaan data restoran, maka *user* yang telah mempunyai akun yang telah dikonformasi admin harus melalukan login terlebih dahulu. Berikut tampilan halaman *User* pada Aplikasi *m-resto*. Untuk mengisi informasi mengenai Restoran maka hal yang dilakukan adalah memilih/tap Menu Input Data Restoran.



Gambar 5.38
Halaman *User*

Lalu aplikasi akan menampilkan form pengisian Informasi Data Restoran yang harus diisi oleh *user*.



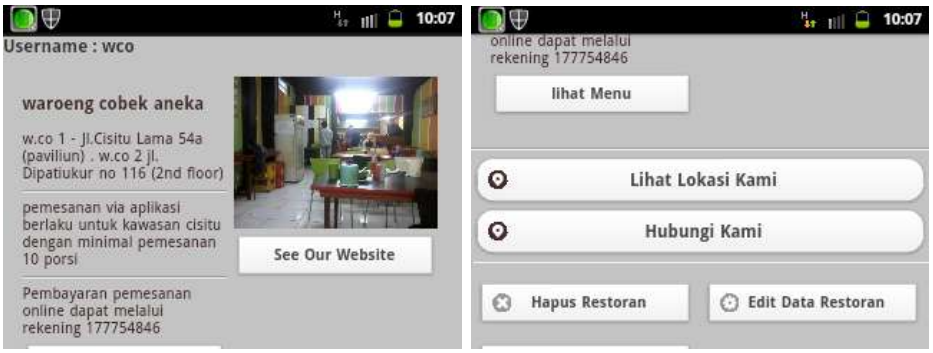
Gambar 5.39
Pengisian Informasi Restoran

Setelah form diisi sesuai dengan ketentuan maka pilih/tap tombol Proses untuk proses penginputan kedalam database aplikasi. lalu data yang telah diisi *user*, aplikasi akan menampilkan Informasi mengenai restoran *user*.



Gambar 5.40
Informasi Hasil Penginputan Data Restoran

Untuk melihat Informasi mengenai restoran tersebut, pada halaman *user* pilih/tap menu Data Restoran



Gambar 5.41
Informasi Data Restoran *User*

Untuk mengisi menu makanan yang tersedia pada restoran *user,* hal yang harus dilakukan adalah dengan cara memilih/tap Menu Input Menu Makanan Pada Halaman *User*. Maka aplikasi akan menampilkan form pengisian menu makanan



Gambar 5.42
Form Pengisian Menu Makanan

Setelah form diisi sesuai dengan ketentuan lalu pilih/tap tombol proses untuk penginputan data tersebut kedalam database aplikasi lalu aplikasi akan menampolkan informasi bahwa proses penginputan telah dilakukan.



Gambar 5.43
Informasi Penginputan Menu Makanan

Pilih/Tap Lihat Hasilnya maka aplikasi akan menampilkan data menu makanan yang telah diisi.



Gambar 5.44
Menu Makanan Restoran

Untuk menambahkan menu makanan dapat dilakukan dengan cara memilih/tap upload menu makanan, atau dengan melakukan cara yang sebelumnya. Sehingga beberapa menu makanan di restoran *user* dapat dipromosikan.



Gambar 5.45
Menu Makanan Restoran (Lanjutan)

Untuk memastikan apakah proses pengisian yang telah dilakukan, dapat dilihat pada tampilan menu utama aplikasi, dengan catatan *user* melakukan *logout* dengan memilih/tap tombol logout pada halaman *user*.



Gambar 5.46
Hasil Penginputan Data *User*

8. Pengelolaan Data Admin

Admin berfungsi sebagai pengelola user aplikasi, salah satunya yaitu berfungsi mengkonfirmasi pendaftaran user agar user yang bersangkutan dapat melakukan login sesuai dengan data diri yang didaftarkan. Untuk melakukan pengelolaan data admin hal yang harus dilakukan yaitu login terlebih dahulu sesuai dengan username dan *password* yang telah ditentukan. Jika data sesuai

maka aplikasi akan menampilkan halaman admin untuk melakukan pengelolaan user pada aplikasi *m-resto*.



Gambar 5.47
Halaman Admin

Untuk melakukan konfirmasi pendaftaran user, pilih menu Approve Data User lalu aplikasi akan menampilkan Halaman Pendaftar User



Gambar 5.48
Halaman Pendaftar User

Pada halaman pendaftar user admin memilih/tap ***Approve*** untuk mengkonfirmasi pendaftar agar pendaftar tersebut dapat mempunyai hak akses untuk login. Setelah ***Approve*** dipilih/tap maka aplikasi akan menampilkan halaman Daftar User aplikasi *m-resto* sehingga pendaftar yang dikonfirmasi tersebut tertera pada halaman tersebut.



Gambar 5.49
Daftar User Aplikasi *m-resto*

Selain pengelolaan user aplikasi, admin dapat melakukan penambahan atau pendaftaran admin baru sehingga pengelola user lebih banyak dan diharapkan dapat menanggulani jika di masa mendatang pendaftar user lebih banyak. Untuk melakukan penambahan admin, pada halaman admin pilih/tap menu Buat Pengelola Baru, setelah itu aplikasi akan menampilkan form pengisian data admin



Gambar 5.50
Form Pengisian Data Admin

Setelah form pengisian data admin diisi sesuai dengan ketentuan, maka tahap selanjutnya pilih/tap tombol daftar. Lalu aplikasi akan menampilkan daftar admin aplikasi *m-resto* yang telah terdaftar.



Gambar 5.51
Halaman Daftar Admin *m-resto*

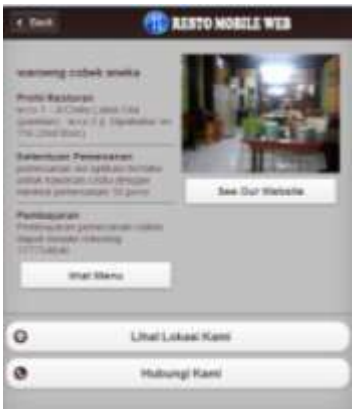
9. Pemesanan Makanan

Untuk melakukan pemesanan makanan, tentukan restoran/café yang akan dituju. Pada pembahasan ini café yang dituju yaitu waroeng cobek aneka.



Gambar 5.52
Tampilan List Restoran yang ditentukan

Setelah itu pada tampilan informasi mengenai waroeng cobek aneka pilih/tap tombol lihat menu.



Gambar 5.53
Informasi Waroeng Cobek

Lalu akan ditampilkan menu makanan yang dapat dipesan,untuk melakukan pemesanan pilih/tap tombol Pesan Menu Makanan



Gambar 5.54
Daftar Menu Makanan Waroeng Cobek

Pada tampilan Pengisian pemesanan makanan, masukan jumlah yang akan kita pesan, dalam hal ini yang dipesan sebanyak 10(porsi) mengingat bahwa ketentuan pemesanan yang ditentukan oleh waroeng cobek minimal memesan sebanyak 10 porsi. Lalu setelah pengisian selesai pilih/tap tombol Konfirmasi.



Gambar 5.55
Pengisian Jumlah Porsi Pemesanan

Tahapan selanjutnya mengisi data diri pemesan, agar pihak restoran dapat memperoleh informasi mengenai data diri dan alamat pemesan untuk melakukan pengiriman pemesanan. Jika data diri telah diisi sesuai dengan ketentuan lalu pilih/tap tombol proses.



Gambar 5.56
Pengisian Data Diri Pemesan

Selanjutnya akan ditampilkan informasi mengenai apa saja yang dipesan dan data diri si pemesan, tahapan selanjutnya yaitu memilih/tap tombol konfirmasi.



Gambar 5.57
Konfirmasi Data Diri dan Data Pemesanan

Maka data pemesanan tersebut berhasil dikirim ke restoran yang dituju pemesan

10. Konfirmasi Pemesanan

Untuk melakukan konfirmasi pemesanan menu makanan, user harus login terlabih dahulu, pada pembahasan ini diasumsikan pengelola waroeng cobek telah melakukan login dan hasilnya seperti berikut :



Gambar 5.58
Halaman User (wco)

Lalu setelah itu pilih/tap menu Lihat Pemesanan Makanan, untuk melakukan konfirmasi pemesanan maka pilih/tap Detail Pemesanan.



Gambar 5.59
Halaman Data Pemesanan Menu Makanan

Maka akan ditampilkan halaman detail pemesanan. Langkah selanjutnya yaitu memilih/tap tombol Konfirmasi Pemesanan.



Gambar 5.60
Halaman Detail Pemesanan Makanan

Nomer Pemesanan 38 telah dikonfirmasi



Gambar 5.61
Informasi Konfirmasi Pemesanan

5.2 Pengujian

Pada siklus pengembangan perangkat lunak, pengujian merupakan bagian yang penting untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan yang ada pada perangkat lunak tersebut. Tujuan dari pengujian tersebut adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dikembangkan memiliki kualitas yang layak dan dapat diandalkan. Pengujian tersebut dilakukan menggunakan metode pengujian *black box*. Metode tersebut digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari aplikasi yang dirancang.

5.2.1 Rencana Pengujian

Terdapat rencana pengujian aplikasi yang akan dilakukan menggunakan teknik pengujian *black box* yang dikelompokan pada tabel, berikut hasil dari pengujian aplikasi *m-resto :*

Tabel 5.1 Rancangan Pengujian

No	Komponen yang diuji	Skenario butir uji	Hasil Pengujian
1	Tampilan Awal	Memilih icon restoMobileWeb	*Black Box*
2	Tampilan Menu Utama	Memilih Setiap Menu yang tersedia pada tampilan menu utama	*Black Box*
3	Memilih List Restoran	Memilih salah satu list restoran	*Black Box*
		Memilih Tombol lihat Menu	*Black Box*
		Memilih tombol see our website	*Black Box*
		Memilih tombol hubungi kami	*Black Box*

		Memilih tombol lihat lokasi kami	*Black Box*
		Memilih tombol Pesan Menu Makanan	*Black Box*
		Memilih tombol konfirmasi	*Black Box*
		Memilih Tombol Proses	*Black Box*
		Memilih Tombol Konfirmasi	*Black Box*
4	Memilih menu bar Login	Memilih Menu Bar Login	*Black Box*
		Memilih Tombol login	*Black Box*
5	Tampilan Halaman User	Memilih menu Input data restoran.	*Black Box*
		memilih tombol proses.	*Black Box*
		Memilih menu data restoran.	*Black Box*
		Memilih menu Input Menu Makanan.	*Black Box*
		Memilih tombol proses.	*Black Box*
		Memilih menu Data Menu Restoran.	*Black Box*
		Memilih Menu Lihat Pemesanan Makanan.	*Black Box*
		Memilih detail pemesanan.	*Black Box*
		Memilih tombol konfirmasi pemesanan.	*Black Box*
		Memilih menu History Transaksi.	*Black Box*
		Memilih detail pemesanan.	*Black Box*

6	Tampilan Halaman Admin	Memilih menu Approve Data User.	*Black Box*
		Memilih approve.	*Black Box*
		Memilih menu data user.	*Black Box*
		Memilih menu data admin.	*Black Box*
		Memilih menu Buat Akun Pengelola Baru	*Black Box*
		Memilih tombol daftar admin	*Black Box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini adalah kasus untuk menguji aplikasi yang telah dibangun menggunakan metode BlackBox berdasarkan Tabel xx Untuk hasil pengujiannya :

Tabel 5.2 Kasus dan Hasil Uji

No	Kasus	Skenario butir uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Tampilan Awal	Memilih icon restoMobileWeb	Memilih icon restoMobileWeb	✓ Berhasil
2	Tampilan Menu Utama	Memilih Setiap Menu yang tersedia pada tampilan menu utama	Memilih Setiap Menu yang tersedia pada tampilan menu utama	✓ Berhasil
3	Memilih List Restoran	Memilih salah satu list restoran	Ketika salah satu list restoran yang terdaftar pada aplikasi *m-resto*	✓ Berhasil

			dipilih/disentuh maka akan menampilkan informasi restoran tersebut	
		Memilih Tombol lihat Menu	Ketika pada halaman informasi restoran tombol lihat menu dipilih maka akan menampilkan menu makanan yang tersedia pada restoran tersebut.	✓ Berhasil
		Memilih tombol see our website	Ketika pada halaman informasi restoran tombol see our website dipilih maka akan menampilkan website restoran tersebut.	✓ Berhasil
		Memilih tombol hubungi kami	Ketika pada halaman informasi restoran tombol hubungi kami dipilih maka akan otomatis menelpon restoran tersebut.	✓ Berhasil

		Memilih tombol lihat lokasi kami	Ketika pada halaman informasi restoran tombol lihat lokasi kami dipilih maka akan menampilkan letak restoran tersebut via google maps.	✓ Berhasil
		Memilih tombol Pesan Menu Makanan	Ketika pada halaman data menu makanan tombol pesan menu makanan dipilih maka akan menampilkan halaman pengisian pemesanan menu makanan	✓ Berhasil
		Memilih tombol konfirmasi	Ketika pada halaman pengisian pemesanan menu makanan tombol konfirmasi dipilih maka akan menampilkan halaman pengisian data pemesan.	✓ Berhasil

		Memilih Tombol Proses	Ketika pada halaman pengisian data pemesan tombol proses dipilih maka akan menampilkan informasi detail pemesanan menu makanan dan detail data diri pemesan	✓ Berhasil
		Memilih Tombol Konfirmasi	Ketika pada halaman konfirmasi pemesanan tombol konfirmasi dipilih maka akan menampilkan informasi bahwa pemesanan berhasil dilakukan	✓ Berhasil
4	Memilih menu bar Login	Memilih Menu Bar Login	Ketika menu bar login dipilih maka akan menampilkan form login untuk *user* dan admin yang memiliki akun untuk masuk	✓ Berhasil

			kedalam sistem.	
		Memilih Tombol login	Ketika tombol login dipilih maka akan menampilkan halaman user untuk user, sedangkan untuk admin halaman admin, dengan catatan pengguna aplikasi *m-resto* telah memiliki hak akses yang telah dikonfirmasi oleh admin	✓ Berhasil
5	Tampilan Halaman User	Memilih menu Input data restoran.	Ketika menu Input data restoran dipilih maka akan menampilkan halaman pengisian informasi restoran	✓ Berhasil
		memilih tombol proses.	Jika pada halaman pengisian informasi restoran telah diisi sesuai dengan	✓ Berhasil

			ketentuan, lalu memilih tombol proses maka akan menampilkan proses pengisian informasi restoran berhasil dilakukan	
		Memilih menu data restoran.	Ketika menu data restoran dipilih maka akan menampilkan informasi restoran yang telah diisi sebelumnya.	
		Memilih menu Input Menu Makanan.	Ketika menu Input Menu Makanan dilipih maka akan menampilkan halaman pengisian menu makanan	✓ Berhasil
		Memilih tombol proses.	Jika pada halaman pengisian menu makanan telah diisi sesuai dengan	✓ Berhasil

			ketentuan, lalu memilih tombol proses maka akan menampilkan proses pengisian menu makanan berhasil dilakukan	
		Memilih menu Data Menu Restoran.	Ketika menu Data Menu Restoran dipilih maka akan menampilkan informasi menu makanan yang telah diisi sebelumnya.	
		Memilih Menu Lihat Pemesanan Makanan.	Ketika Menu Lihat Pemesanan Makanan dipilih maka akan menampilkan halaman Data Pemesanan Menu Makanan	✓ Berhasil
		Memilih detail pemesanan.	Jika Pada halaman Data Pemesanan Menu makanan, detail	✓ Berhasil

			pemesanan dipilih maka akan menampilkan halaman detail pemesanan menu makanan	
		Memilih tombol konfirmasi pemesanan.	Jika pada halaman detail pemesanan menu makana tombol konfirmasi pemesanan dipilih maka akan menampilkan proses konfirmasi pemesanan berhasil dilakukan	✓ Berhasil
		Memilih menu History Transaksi.	Ketika menu History Transaksi dipilih maka akan menampilkan halaman History pemesanan menu makanan	✓ Berhasil
		Memilih detail pemesanan.	Jika pada halaman history pemesanan menu makanan, detail pemesanan dipilih	✓ Berhasil

			maka akan menampilkan halaman history detail pemesanan makanan.	
6	Tampilan Halaman Admin	Memilih menu Approve Data User.	Ketika menu Approve Data User dipilih maka akan menampilkan halaman pendaftar user	✓ Berhasil
		Memilih approve.	Jika pada halaman pendaftar user, approve dipilih maka akan menampilkan informasi bahwa user tersebut telah di setujui untuk menjadi user aplikasi	✓ Berhasil
		Memilih menu data user.	Ketika menu data user dipilih maka akan menampilkan halaman user yang terdaftar pada aplikasi *m-resto*	✓ Berhasil
		Memilih menu data	Ketika menu data	✓ Berhasil

		admin.	admin dipilih maka akan menampilkan halaman admin yang terdaftar sebagai pengelola user	
		Memilih menu Buat Akun Pengelola Baru	Ketika menu Buat Akun Pengelola Baru dipilih maka akan menampilkan halaman pengisian data admin	✓ Berhasil
		Memilih tombol daftar admin	Jika pada halaman pengisian data admin telah diisi sesuai dengan ketentuan, lalu memilih tombol daftar admin maka akan menampilkan informasi bahwa data admin berhasil ditambahkan.	✓ Berhasil

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan pengujian dengan menggunakan teknik pengujian *black box* yang telah dilakukan, maka didapatkan hasil dari pengujian tersebut. Kesimpulan bahwa fungsionalitas aplikasi telah berjalan sesuai dengan fungsinya dan beroperasi secara maksimal, tetapi seiring berjalannya waktu dan tingkat insentifitas penggunaan aplikasi yang tinggi tidak menutup kemungkinan dapat terjadi kesalahan dan terdapat *bug* pada aplikasi *m-resto*. Oleh karena itu dibutuhkan *maintenance* untuk memperbaiki permasalahan tersebut dan mengembangkan beberapa fitur yang dibutuhkan untuk keperluan pengguna di masa mendatang.