DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.1 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu / Jadwal Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Pengertian Sistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 10

2.1.3 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Pengertian Informasi 14
2.2.1 Siklus Informasi 14
2.2.2 Kualitas Informasi 15
2.2.3 Nilai Informasi 15
2.3 Pengertian Sistem Informasi 16
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 16
2.4 Pengertian Penjualan 18
2.5 Pengertian Persediaan Barang 18
2.6 Pengertian Merchandise 19
2.7 Pengertian Produksi 20
2.8 Client Server 20
2.8.1 Keunggulan Client Server 20
2.8.2 Kelemahan Client Server 20
2.9 Pengertian Jaringan 21
2.8.1 Tipe-tipe Jaringan Komputer 21
2.8.2 Topologi Jaringan Komputer 23
2.8.3 Manfaat Jaringan Komputer 25
2.10 Perangkat Lunak Pendukung 26
2.10.1 NeatBeans 6.9.1 26
2.10.1.1 Kelebihan NeatBeans 26
2.10.1.2 Kekurangan Neatbeans 26
2.10.2 Java 27
2.10.3 Xampp 28
2.10.4 IReport 28
2.10.5 MySQL 28

2.10.5.1 Keistimewaan MySQL 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian..... 32
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 32
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 35
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 35
3.1.4 Deskripsi Tugas..... 36
3.2 Metode Penelitian 38
3.2.1 Desain Penelitian..... 39
3.2.2 Jenis dan Pengumpulan Data 39
3.2.2.1 Sumber Data Primer..... 40
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder..... 40
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 41
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 41
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 41
3.2.3.3 Alat Bantu Analisi dan Perancangan 44
3.3 Pengujian Software 45

BAB IV ANALISIS DAN PERACANGAN SISTEM

4.1 Analisi Sistem Yang Berjalan..... 47
4.1.1 Analisis Dokumen 47
4.1.2 Analisi Prosedur Yang Berjalan..... 48
4.1.2.1 Diagram Use Case 48

4.1.2.2 Diagram Activity 49
4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan..... 53
4.2 Perancangan Sistem 54
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem..... 54
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan..... 55
4.2.3 Perancangan ProsedurYang Di Usulkan..... 55
4.2.3.1 Diagram Use Case 56
4.2.3.2 Skenario Use Case 57
4.2.3.3 Diagram Activity 61
4.2.3.4 Diagram Class 65
4.2.3.5 Diagram Sekuen 65
4.2.3.6 Diagram Komponen..... 68
4.2.3.7 Diagram Deployment..... 68
4.2.4 Perancangan Antar Muka 69
4.2.4.1 Struktur Menu..... 69
4.2.4.2 Perancangan Input 69
4.2.4.3 Perancangan Output..... 74

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 77
5.1.1 Batasan Implementasi..... 77
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak..... 77
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras..... 78
5.1.4 Implementasi Perangkat Basis Data..... 78
5.1.5 Implementasi Antar Muka 81

5.1.5.1 Implementasi Antar Muka Login 81
5.1.5.2 Implementasi Antar Muka Stok Barang..... 83
5.1.5.3 Implementasi Antar Muka Bagian Gudang..... 84
5.1.5.4 Implementasi Antar Muka Pemesanan Barang Bag Gudang 85
5.1.5.5 Implementasi Antar Muka Penjualan Petugas (kasir)..... 86
5.1.5.6. Implementasi Antar Muka Produksi 87
5.1.5.7 Implementasi Antar Muka Laporan Data Penjualan 88
5.1.5.8 Implementasi Antar Muka Laporan Produksi 89
5.1.5.9 Implementasi Antar Muka Faktur Penjualan 90
5.1.6 Implementasi Instalasi Program..... 91
5.1.7 Penggunaan Program..... 94
5.2 Pengujian..... 94
5.2.1 Rencana Pengujian 95
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 95
5.2.2.1 Pengujian Login..... 95
5.2.2.2 Pengujian Input Data Barang 96
5.2.2.3 Pengujian Input Data Penjualan 97
5.2.2.4 Pengujian Data Pemesanan Barang 98
5.2.2.5 Pengujian Data Pensortiran dan Produksi barang..... 99

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan..... 100
6.2 Saran..... 101