BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Teknologi semakin berkembang dengan meningkatnya kebutuhan kita sebagai pengguna. Dalam memasuki dunia globalisasi, kita mengenal teknologi yang semakin maju untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Sebelum berkembangnya teknologi, aktifitas masyarakat banyak mengalami kendala salah satunya adalah dari segi waktu, karena kegiatan masyarakat semakin banyak dan membutuhkan suatu fasilitas agar dapat menyelesaikan pekerjaan dengan waktu yang singkat. Tetapi pada saat ini segala pekerjaan didukung oleh teknologi yang serba cepat yang membuat masyarakat mampu mengerjakan dua pekerjaan dalam satu waktu. Contoh lain berkembangnya teknologi ada dalam bidang-bidang transportasi, komunikasi, kesehatan, pendidikan, dan bidang lainnya. Tidak dapat diragukan lagi bahwa peranan teknologi sangatlah penting dan sudah menjadi bagian dari kehidupan manusia..

Penulis mendapatkan inspirasi dari perkembangan teknologi untuk membuat sistem yang dapat mengelelola sebuah perpustakaan secara terkomputerisasi, hanya menggunakan komputer sebagai sarana pengolahan datanya, tidak dengan kertas-kertas yang menumpuk. Pada kebanyakan kasus yang penulis temukan seperti

penyewaan komik, penyewaan buku, pengelolanya masih menggunakan sarana kertas atau buku-buku catatan penyewaan. Padahal jika sudah mengenal baik teknologi, dan bukan hanya menggunakannya saja semua orang akan memanfaatkan komputer untuk memudahkan menyelesaikan pekerjaannya. Resiko yang terjadi jika menggunakan sarana kertas seperti tadi adalah sobek, basah, dan hilang.

SMPN 3 Cimahi adalah sekolah negeri yang terletak di Jl.KPAD Sriwijawa Cimahi dan menjadi sekolah negeri terfavorit kedua, sekolah ini memiliki sebuah perpustakaan sebagai sumber ilmu berbentuk buku-buku bacaan yang memuat ilmu-ilmu pengetahuan yang dibutuhkan oleh siswa-siswi SMPN 3 Cimahi. Tetapi perpustakaan SMPN 3 Cimahi masih melakukan kegiatan pencatatan untuk mengelola perpustakaan yang dilakukan oleh seorang pustakawan dan belum menggunakan teknologi seperti computer untuk melakukan berbagai proses, seperti pembuatan laporan. Bukan hanya dari pihak perpustakaan tetapi dari pihak pengunjung perpustakaan yang akan meminjam buku harus mencari buku yang tersimpan pada rak di perpustakaan dengan cara lama, yaitu mencarinya satu-persatu. Perpustakaan SMPN 3 Cimahi belum memilki laporan-laporan yang dihasilkan dari system peminjaman dan pengembalian karena untuk mengetahui kondisi status peminjaman dilihat dari laporan. Sebagai salah satu SMP Negeri terfavorit di Cimahi sudah selayaknya memiliki sistem perpustakaan yang menggunakan teknologi seperti komputer. Semua orang pasti merasakan sulitnya jika mengelola dokumen seperti arsip berbentuk fisik. Terkadang ada yang menggunakan kedua-duanya misalnya arsip dalam bentuk fisik dan dalam bentuk digital.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis dapat mengangkat masalah diatas sebagai penelitian untuk membangun suatu perangkat lunak pengelolaan perpustakaan. Oleh karena into penulis mengambil judul **"SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU PADA PERPUSTAKAAN SMPN 3 CIMAHI BERBASIS WEB."** , dan diharapkan padat membantu untuk kemajuan perpustakaan agar sering dikunjungi oleh siswa dan guru untuk memperoleh ilmu.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, menghasilkan masalah-masalah pokok dari hasi pencermatan sebagai berikut :

1. Belum adanya sistem pengelolaan perpustakaan secara terkomputerisasi.
2. Pencarian buku yang ada diperpustakaan masih menggunakan prosedur lama, yaitu mencari satu per satu di rak buku.
3. Pustakawan harus melakukan cek berkala pada catatat peminjaman jika ada buku yang dipinjam oleh siswa belum dikembalikan pada waktu pengembalian yang telah ditentukan.

Dari identifikasi masalah di atas, penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem perpustakaan secara terkomputerisasi.
2. Bagaimana mengetahui sistem peminjaman dan pengembalian yang sedang berjalan di perpustakaan SMPN 3 Cimahi
3. Bagaimana menguji sistem informasi yang baru pada SMPN 3Cimahi.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem yang baru pada SMPN 3 Cimahi.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada program S1, dan adapun menjawab dari identifikasi masalah di atas antara lain :

1. Membuat perangkat lunak sebagai sistem terkomputerisasi untuk pengelolaan perpustakaan.
2. Dengan adanya penggunaan database, penyimpanan data-data penyewa dan buku-buku tersimpan dalam satu tempat yang tidak membutuhkan banyak ruang untuk menyimpannya, yaitu di dalam *Hard Disk Drive.*
3. Menggunakan bahasa pemrograman PHP sebagai tools membangun sistem baru ini.
4. Mengimplementasikan sistem yang baru di perpustakaan SMPN 3 Cimahi.

1.4. Kegunaan Penelitian

Terdapat dua kegunaan yang akan diperoleh yaitu sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi pustakawan

   Membuat komputer berguna untuk mengelola perpustakaan, baik input data buku, sirkulasi penyewaan, dan mengelola anggota, dan juga menjamin keamanan data-data selama *account* pustakawan tidak tersebar.

2. Bagi Siswa

   Memberikan kemudahan kepada siswa untuk mencari buku yang di butuhkannya.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Sistem Informasi jenjang S1 di Universitas Komputer Indonesia.
2. Memberikan referensi kepada perancang sistem yang akan melakukan tugas akhir.
3. Sebagai hasil belajar selama mengikuti perkuliahan di Sistem Informasi UNIKOM.

1.5. Batasan Masalah

Penulis membatasi masalah-masalah yang ada untuk mempermudah melalukan penelitian, seperti berikut ini :

1. Rancangan sistem baru ini didalamnya terdapat segala sesuatu kegiatan yang ada di dalam perpustakaan dan entitas-entias yang bersangkutan, seperti siswa atau penyewa, pustakawan.
2. Peminjam harus mendaftar menjadi anggota, karena form peminjaman hanya menampilkan peminjam yang terdaftar sebagai anggota.
3. Fasilitas login dimiliki oleh pustakawan dengan hak akses admin.
4. Input data-data buku, anggota baru, pembuatan laporan dilakukan oleh pustakawan.
5. Tidak ada batas maksimal jumlah buku yang akan dipinjam dalam system ini.
6. Lama hari peminjaman adalah satu minggu.
7. Setelah melakukan peminjaman, peminjam tidak boleh meminjam buku lagi sampai peminjaman yang pertama dikembalikan.
8. Laporan yang dihasilkan adalah laporan peminjaman, denda, dan persediaan buku.
9. Perhitungan denda berdasarkan keterlambatan dari jadwal tanggal pengembalian dengan selisih tanggal dikembalikannya buku sehingga menghasilkan lamanya hari keterlambatan dan dikalikan dengan Rp.500/hari untuk setiap buku

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelititan dilakukan di Jl. KPAD Sriwijaya Cimahi, adapun tabel estimasi jadwal penyelesaian skripsi adalah sebagi berikut :

Tabel 1.1 Estimasi Jadwal Penyelesaian Tugas Akhir

No	Kegiatan	Tahun 2012-2013																			
		Oktober				November				Desember				Januari				Februari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisa Prosedur																				
2	Desain Proses																				
3	Perancangan Database																				
4	Pengkodean																				
5	Uji Coba Program																				
6	Pembuatan Laporan																				