BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap penerapan sistem supaya dapat di operasikan. Pada tahap ini dijelaskan mengenai, implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, implementasi basis data, implementasi instalasi program dan implementasi antar muka.

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan pada sistem komputer yang digunakan untuk membangun Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada ini adalah sebagai berikut:

1. Eclipse versi 32 bit
2. JDK (Java Development Kit) dan JRE (Java Runtime Environment).
3. Android SDK 8.0 (Software Development Kit).
4. ADT (Android Development Tools).
5. Sistem Operasi Windows 7.
6. *Web Server* menggunakan *Apache*
7. *Database* menggunakan MySQL
8. Script Server menggunakan PHP
9. Notepad ++
10. Mozilla firefox dan Torch sebagai *browser*

Smartphone yang dapat menggunaan Aplikasi ini adalah *Smartphone* Adroid dengan Sistem operasi minimal 2.2 (Froyo) ke atas . Bila Sistem Operasi *Smartphone* Android dibawah 2.2 tidak bisa menggunakan aplikasi ini.

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras

Dalam menerapkan dari rancangan yang telah dijelaskan sebelumnya dibutuhkan beberapa perangkat keras untuk menyajikan aplikasi ini. Adapun alat-alat yang dibutuhkan adalah :

1. *Handphone* Berbasiskan Sistem Operasi Android

Handphone digunakan untuk menjalankan program aplikasi yang telah dikembangkan. Adapun *handphone* yang digunakan untuk mencoba pengimplementasian aplikasi pemesanan barang ini dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Sistem Operasi : Android OS, v2.3 (Ginger Bread)
b. Dimensi : 110.5 x 57.5 x 12.2 mm
c. Layar : 320 x 480 pixels, 3.2 inches
d. Jenis Layar : TFT touchscreen, 16M colors
e. CPU : 800MHz processor
f. Memory Internal : 158 MB

2. Laptop dengan spesifikasi antara lain:

a. Processor : Intel Pentium Dual T3400 @2,16 GHz 2,17 GHz
b. Memory / RAM : 1 GB
c. System : 32 bit
d. Hardisk : 160 Gb
e. Layar : 14.1 inchi

5.1.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

1. Implementasi Tabel Admin

Dibawah ini merupakan implemantasi tabel admin sistem yang diusulkan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(32) NOT NULL,
  `nama` varchar(25) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
)
```

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_admin	int(5)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	username	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
3	password	varchar(32)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
4	nama	varchar(25)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
5	email	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More

Gambar 5.1 Implementasi Tabel Admin

2. Implementasi Tabel Produk

Dibawah ini merupakan implemantasi tabel produk sistem yang diusulkan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` varchar(10) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama_produk` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `komposisi` varchar(200) DEFAULT NULL,
  `kemasan` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `berat` int(5) DEFAULT NULL,
  `harga` int(11) DEFAULT NULL,
  `foto` varchar(200) DEFAULT NULL,
  `link_image` varchar(255) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
)
```

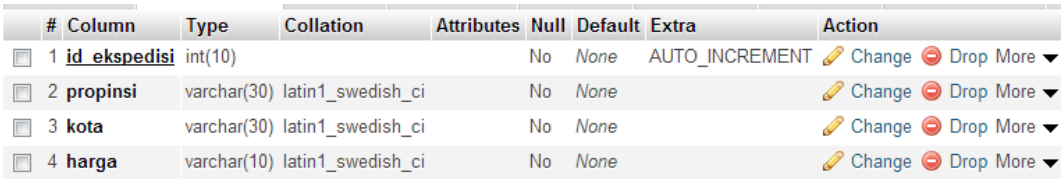
#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_produk	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
2	nama_produk	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
3	komposisi	varchar(200)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
4	kemasan	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
5	berat	int(5)			No	None		Change Drop More
6	harga	int(11)			No	None		Change Drop More
7	foto	varchar(200)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More

Gambar 5.2 Implementasi Tabel Produk

3. Implementasi Tabel Ekspedisi

Dibawah ini merupakan implemantasi tabel ekspedisi sistem yang diusulkan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ekspedisi` (
  `id_ekspedisi` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `propinsi` varchar(30) NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `harga` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ekspedisi`)
)
```



#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_ekspedisi	int(10)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	propinsi	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
3	kota	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
4	harga	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More

Gambar 5.3 Implementasi Tabel Ekspedisi

4. Implementasi Tabel pemesanan

Dibawah ini merupakan implemantasi tabel pemesanan sistem yang diusulkan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `id_pemesanan` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `nama_pemesan` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` varchar(250) NOT NULL,
  `provinsi` varchar(50) NOT NULL,
  `kota` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `telepon` int(12) NOT NULL,
  `status` varchar(5) NOT NULL,
  `id_ekspedisi` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pemesanan`)
)
```

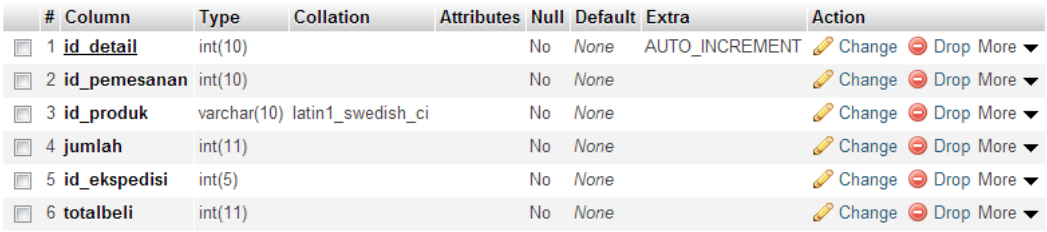
#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_pemesanan	int(10)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	tanggal	date			No	None		Change Drop More
3	nama_pemesan	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
4	alamat	varchar(250)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
5	provinsi	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
6	kota	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
7	email	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
8	telepon	int(12)			No	None		Change Drop More
9	status	varchar(5)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More

Gambar 5.4 Implementasi Tabel pemesanan

5. Implementasi Tabel pemesanan_detail

Dibawah ini merupakan implemantasi tabel pemesanan_detail sistem yang diusulkan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan_detail` (
  `id_detail` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pemesanan` int(10) NOT NULL,
  `id_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `totalbeli` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detail`),
  KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`),
  KEY `id_pemesanan_2` (`id_pemesanan`,`id_produk`)
)
```



#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_detail	int(10)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	id_pemesanan	int(10)			No	None		Change Drop More
3	id_produk	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
4	jumlah	int(11)			No	None		Change Drop More
5	id_ekspedisi	int(5)			No	None		Change Drop More
6	totalbeli	int(11)			No	None		Change Drop More

Gambar 5.5 Implementasi Tabel pemesanan_detail

6. Implementasi Tabel bukti_pengiriman

Dibawah ini merupakan implemantasi tabel bukti_pengiriman sistem yang diusulkan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bukti_pengiriman` (
  `id_buktipengiriman` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pemesanan` int(10) NOT NULL,
  `foto` varchar(250) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_buktipengiriman`),
  KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`)
)
```



#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_buktipengiriman	int(10)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	id_pemesanan	int(10)			No	None		Change Drop More
3	foto	varchar(250)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More

Gambar 5.6 Implementasi Tabel bukti_pengiriman

7. Implementasi Tabel bukti_pengiriman

Dibawah ini merupakan implemantasi tabel pengiriman sistem yang diusulkan

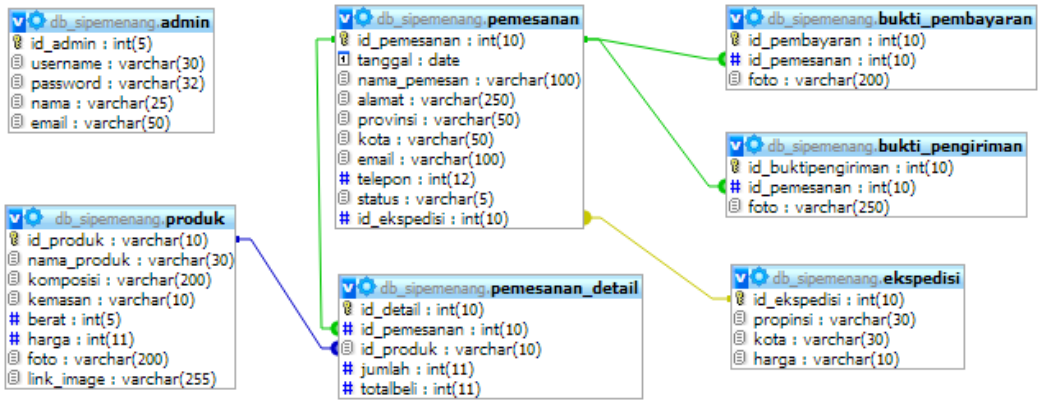
```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bukti_pembayaran` (
  `id_pembayaran` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pemesanan` int(10) NOT NULL,
  `foto` varchar(200) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembayaran`),
  KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`)
)
```

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_pembayaran	int(10)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	id_pemesanan	int(10)			No	None		Change Drop More
3	foto	varchar(200)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More

Gambar 5.7 Implementasi Tabel bukti_pembayaran

5.15. Implementasi Relasi Tabel

Relasi table adalah hubungan antara tabel yang mempresentasikan hubungan antar objek di dunia nyata dan berfungsi untuk mengatur operasi suatu *database*

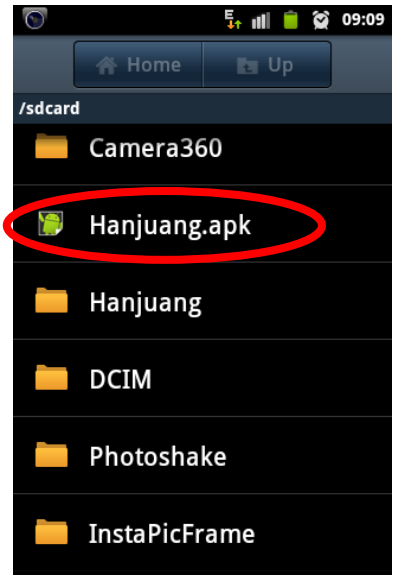


Gambar 5.8 Implementasi Relasi Tabel Sistem yang diusulkan

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

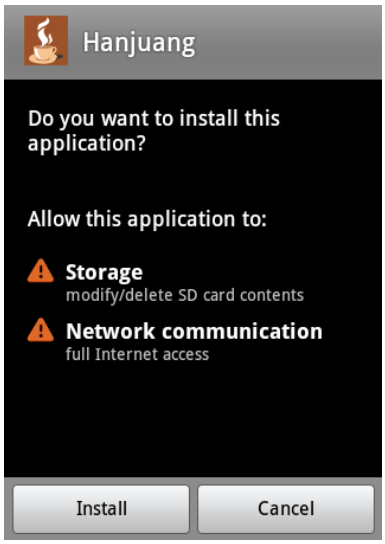
Untuk Proses instalasi program dilakukan seperti biasa tanpa ada perbedaan ketika mengistalasi program-program pada umumnya. Berikut ini adalah implementasi instalasi di *smartphone* Samsung Galaxy Gio untuk menggunakan Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. **Buka file sipemenanghanjuang.apk**



Gambar 5.9 Tampilan file hanjuang.apk

2. **Klik file sipemenanghanjuang.apk tadi maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini.**



Gambar 5.10 Tampilan untuk menginstall hanjuang.apk

3. **Klik tombol *install* lalu akan dilakukan proses penginstalasian seperti pada tampilan di bawah ini.**



Gambar 5.11Tampilan proses mengistall hanjuang.apk

4. **Setelah installasi selesai, *user* dapat memilih mau langsung membuka aplikasi atau tidak.**



Gambar 5.12 Tampilan setelah selesai menginstall hanjuang.apk

5. **Jika sudah terinstall aka nada didaftar menu di *smartphone*, seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini (dilingkari warna merah)**



Gambar 5.13 Tampilan Aplikasi hanjuang ada *smartphone* Android

5.1.7 Implementasi Antarmuka Program

Implementasi antarmuka pada aplikasi pemesanan barang berbasis android ini terdiri dari dua bagian, yaitu bagian *client* (android) dan bagian *server* (web).

Dibawah ini merupakan gambaran dari Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada

5.1.7.1. Implementasi Antarmuka Konsumen (Android)

Berikut adalah implementasi tampilan dari menu-menu yang terdapat pada Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada untuk bagian konsumen.

1. Implementasi Tampilan Utama

Dibawah ini merupakan implementasi tampilan utama sistem yang diusulkan



Gambar 5.14 Implementasi Tampilan Utama

2. Implementasi Tampilan Menu Konsumen

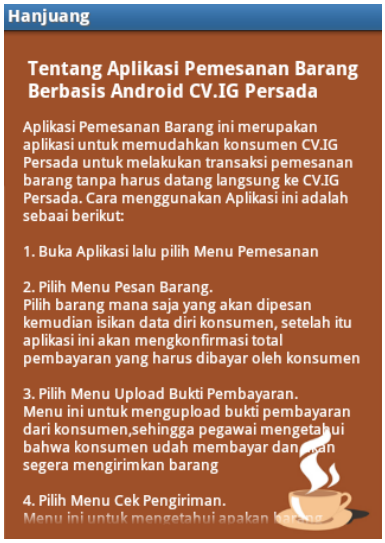
Dibawah ini merupakan implementasi tampilan konsumen sistem yang diusulkan



Gambar 5.15 Implementasi Tampilan Menu Konsumen

3. Implementasi Tampilan Menu Tentang Aplikasi

Dibawah ini merupakan implementasi menu tentang aplikasi sistem yang diusulkan



Gambar 5.16 Implementasi Tampilan Menu Tentang Aplikasi

4. Implementasi Tampilan Menu Pemesanan

Dibawah ini merupakan implementasi menu pemesanan sistem yang diusulkan



Gambar 5.17 Implementasi Tampilan Menu Pemesanan

5. Implementasi Tampilan Menu Transaksi (Pilih Barang)

Dibawah ini merupakan implementasi menu transaksi (pilih barang) sistem yang diusulkan



Gambar 5.18 Implementasi Tampilan Menu Transaksi (Pilih Barang)

6. Implementasi Tampilan Menu Detail Barang

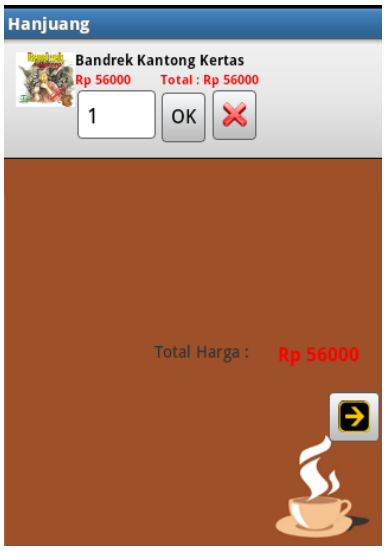
Dibawah ini merupakan implementasi menu detail barang sistem yang diusulkan



Gambar 5.19 Implementasi Tampilan Menu Detil Barang

7. Implementasi Tampilan Menu Keranjang Belanja

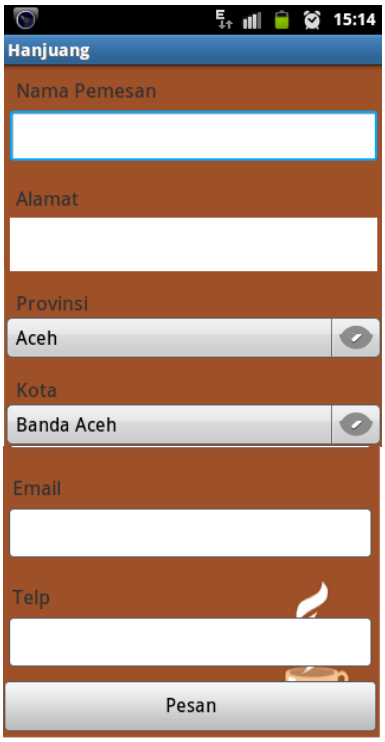
Dibawah ini merupakan implementasi menu keranjang belanja sistem yang diusulkan



Gambar 5.20 Implementasi Tampilan Menu Keranjang Belanja

8. Implementasi Tampilan *Form* Data Diri Konsumen

Dibawah ini merupakan implementasi tampilan *form* data diri konsumen sistem yang diusulkan



Gambar 5.21 Implementasi *Form* Data Diri Konsumen

9. Implementasi Tampilan Menu *Upload* Bukti Pembayaran

Dibawah ini merupakan implementasi menu upload bukti pembayaran sistem yang diusulkan



Gambar 5.20 Implementasi Tampilan Menu *Upload* Bukti Pembayaran

10. Implemenatasi Tampilan Menu Cek Pengiriman

Dibawah ini merupakan implementasi menu cek pengiriman sistem yang diusulkan



Gambar 5.21 Implementasi Tampilan Menu Cek Pengiriman

11. Implemenatasi Tampilan Menu Hasil Cek Pengiriman

Dibawah ini merupakan implementasi menu hasil cek pengiriman sistem yang diusulkan



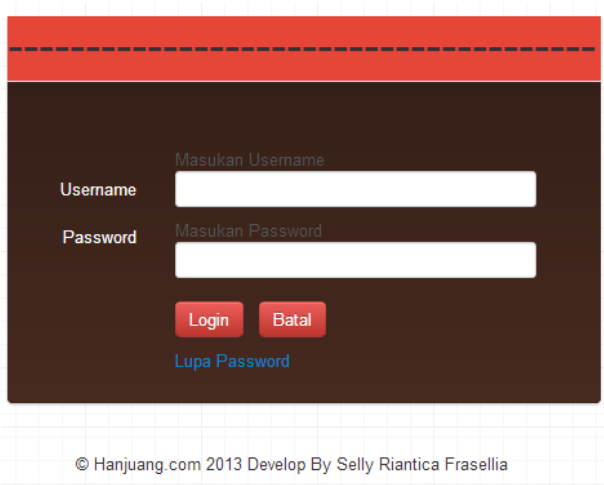
Gambar 5.22 Implementasi Tampilan Menu Hasil Cek Pengiriman

5.1.7.2. Implementasi Antarmuka Admin (Web)

Berikut adalah implementasi tampilan dari menu-menu yang terdapat pada Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada untuk bagian admin.

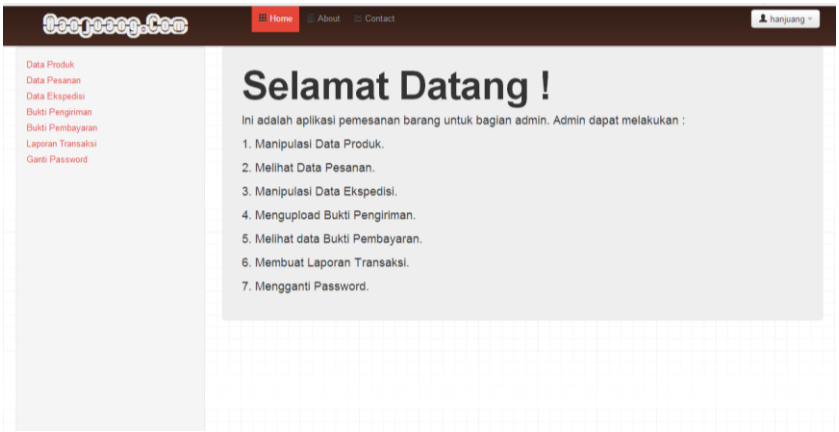
1. Implementasi Tampilan Menu *Login*

Dibawah ini merupakan implementasi tampilan *Login* admin sistem yang diusulkan



Gambar 5.23 Implementasi Tampilan Menu *Login*

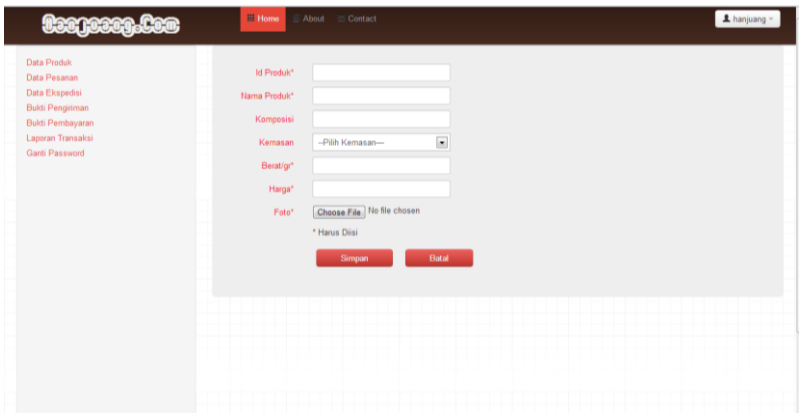
2. Implementasi Tampilan Menu Admin



Gambar 5.24 Implementasi Tampilan Menu Admin

3. Implementasi *Form* Menu Tambah Produk

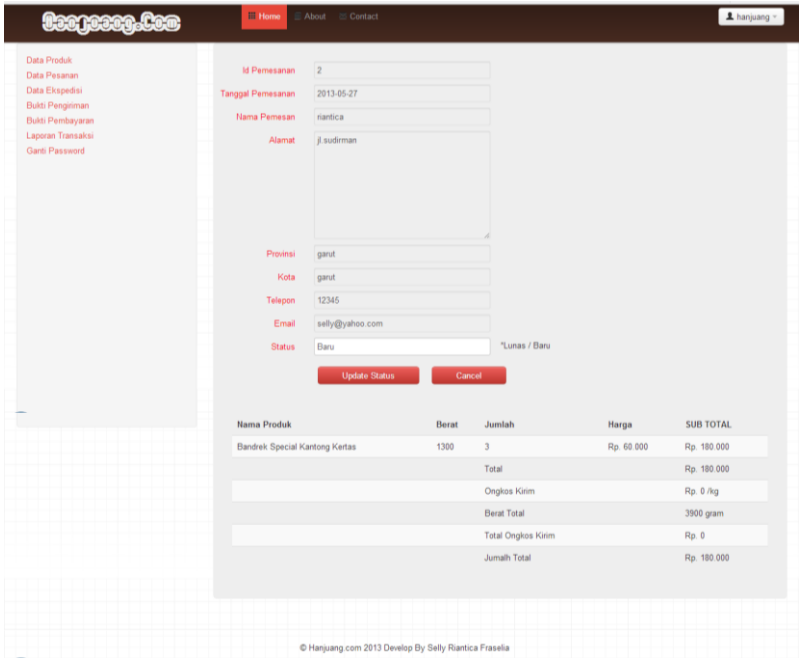
Dibawah ini merupakan implementasi *Input* tambah produk pengiriman sistem yang diusulkan



Gambar 5.25 Implementasi *Form* Menu Tambah Produk

4. Implementasi Tampilan Menu Detail Data Pesanan

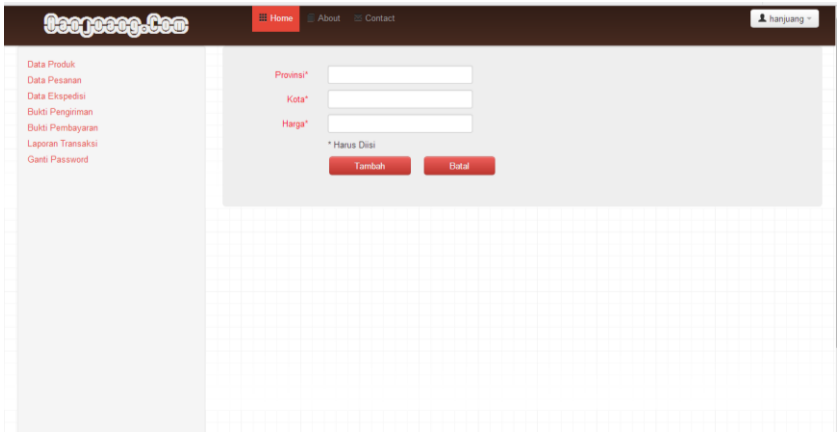
Dibawah ini merupakan implementasi tampilan detail data pesanan sistem yang diusulkan



Gambar 5.26 Implementasi Tampilan Menu Detail Pesanan

5. Implementasi *Form Menu* Tambah Ekspedisi

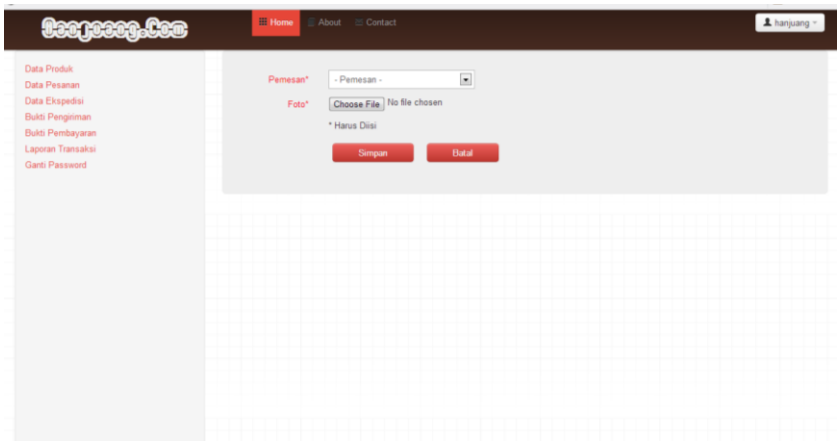
Dibawah ini merupakan implementasi inut tambah ekspedisi sistem yang diusulkan



Gambar 5.27 Implementasi *Form* Menu Tambah Ekspedisi

6. Implementasi *Form* Menu Tambah Bukti Pengiriman

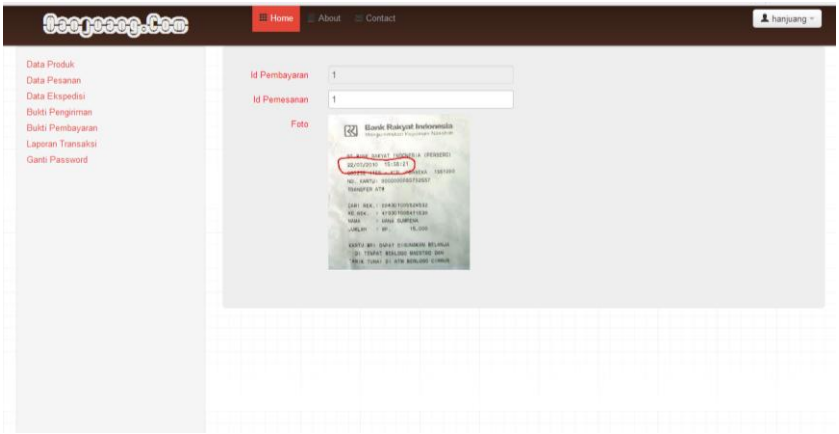
Dibawah ini merupakan implementasi *Form* tambah tambah bukti pegiriman sistem yang diusulkan



Gambar 5.30 Implementasi *Form* Menu Tambah Bukti Pengiriman

7. Implementasi Tampilan Menu Detail Bukti Pembayaran

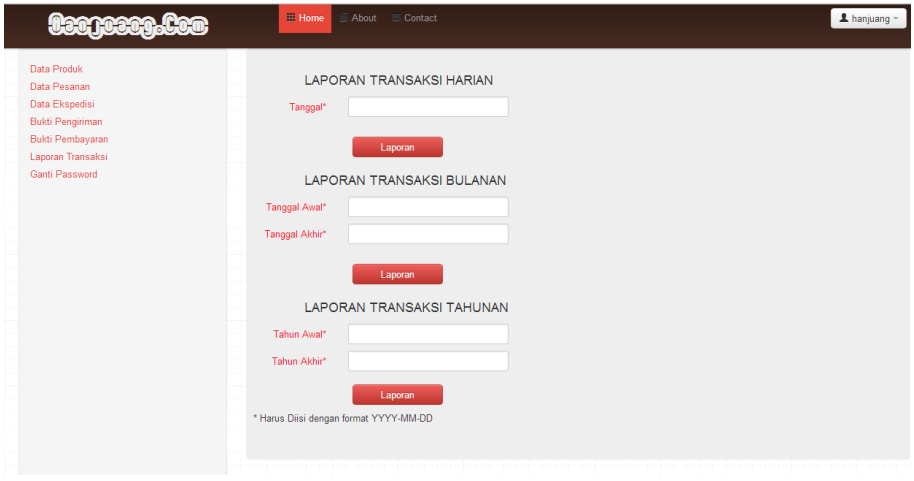
Dibawah ini merupakan implementasi tampilan detail bukti pembayran sistem yang diusulkan



Gambar 5.31 Implementasi Tampilan Menu Detail Bukti Pembayaran

8. Implementasi Tampilan Menu Input Laporan Transaksi

Dibawah ini merupakan implementasi tampilan laporan transaksi sistem yang diusulkan



Gambar 5.32 Implementasi Tampilan Menu Input Pembuatan Laporan Transaksi

9. Implementasi Tampilan Menu Hasil Pembuatan Laporan Transaksi

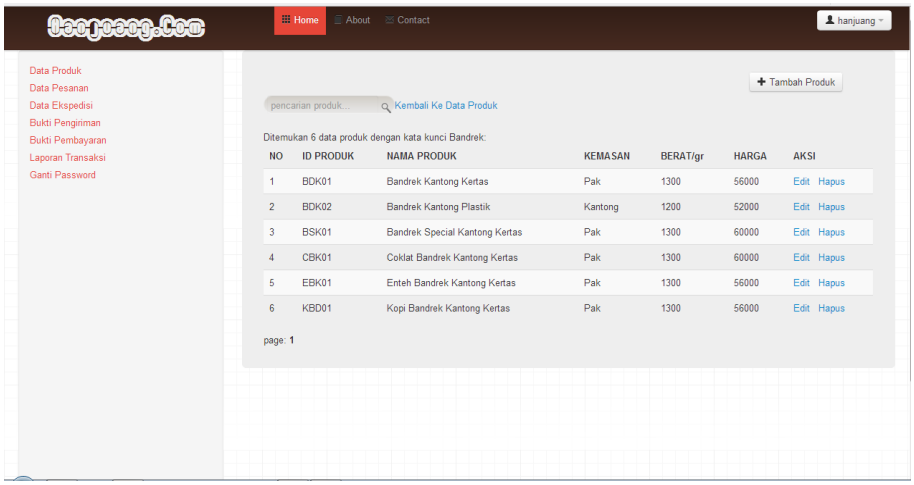
Dibawah ini merupakan implementasi tampilan laporan sistem yang diusulkan



Gambar 5.33 Implementasi Tampilan Menu Hasil Pembuatan Laporan Transaksi

10. Implementasi Tampilan Hasil Pencarian

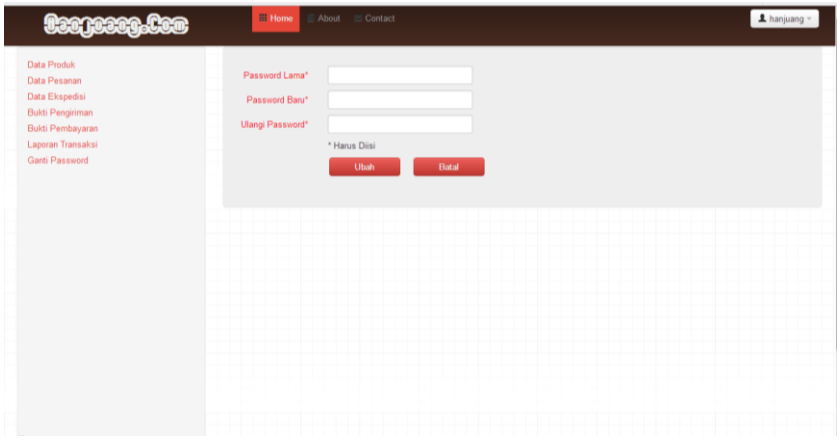
Dibawah ini merupakan implementasi tampilan laporan sistem yang diusulkan



Gambar 5.34 Implementasi Tampilan Hasil Pencarian

11. Implementasi Tampilan Ganti *Password*

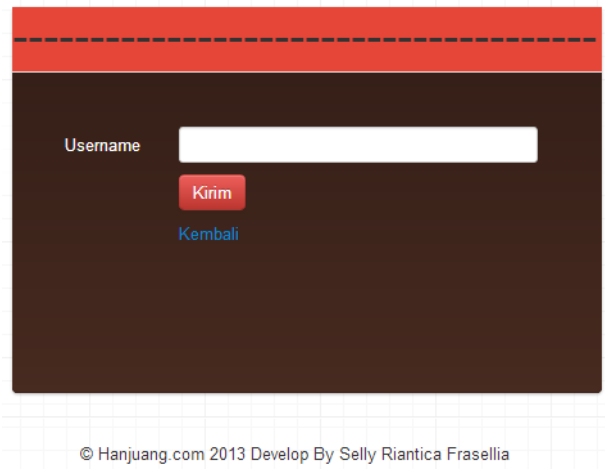
Dibawah ini merupakan implementasi tampilan Ganti *Password* admin sistem yang diusulkan



Gambar 5.35 Implementasi Tampilan Menu Ganti *Password*

12. Implementasi Tamilan Menu Lupa *Password*

Dibawah ini merupakan implementasi tampilan Lupa *Password* admin sistem yang diusulkan



Gambar 5.36 Implementasi Tampilan Menu Lupa *Password*

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada ini menggunakan metode *Black Box* . Pengujian *Black Box* ini berfokus pada persyaratan fungsional dari aplikasi yang dibuat.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Pada Bagian *Client* (Android)

Item Pengujian	**Deskripsi**	**Jenis Pengujian**
Menu Pemesanan-Transaksi	Melakukan pengujian apakah proses pemesanan sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
Menu Pemesanan-*Upload* Bukti Pembayaran	Melakukan pengujian apakah proses *upload* pembayaran sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
Menu Pemesanan-Cek Pengiriman	Melakukan pengujian apakah proses cek pengiriman sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*

Tabel 5.2 Rencana Pengujian Pada Bagian Server (Web)

Item Pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
Menu Login	Melakukan pengujian apakah proses *Login* sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang.	*Black Box*
MenuTambah Data	Melakukan pengujian apakah proses menambah data sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
Menu Ubah Data	Melakukan pengujian apakah proses mengubah data sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
Menu Hapus Data	Melakukan pengujian apakah proses menghapus data sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
Pencarian Data	Melakukan pengujian apakah proses pencarian data sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
Menu Laporan	Melakukan pengujian apakah proses membuat laporan sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
Menu Lupa *Password*	Melakukan pengujian apakah proses menu lupa *password* sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
Menu Ganti *Password*	Melakukan pengujian apakah proses ganti *password* sudah benar dan sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada ini dapat berjalan dengan baik atau tidak.

a. Kasus dan Hasil Uji Pengujian Pada Bagian *Client* (Android)

1. Pengujian Menu Pemesanan-Transaksi

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Pemesanan-Transaksi Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada

Tabel 5.3 Pengujian Pemesanan-Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Memilih barang yang akan dipesan (add to cart)	Barang yang sudah dipilih masuk ke daftar keranjang belanja.	[√] Berhasil [ ] Gagal
Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Memasukan data diri	Konsumen harus memasukan data diri dengan lengkap.	[√] Berhasil [ ] Gagal
Mendapatkan Konfirmasi pemesanan	Konfirmasi pemesanan berisikan data barang yang dipesan, data diri, total belanja dan ongkos kirim dikirim melalui email	[√] Berhasil [ ] Gagal

Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Tidak memilih barang	Tidak ada barang yang masuk ke daftar keranjang belanja dan tidak dapat masuk ketahap selanjutnya.	[√] Berhasil [ ] Gagal

2. Pengujian Menu Pemesanan- *Upload* Bukti Pembayaran

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Pemesanan- *Upload* Bukti Pembayaran Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada

Tabel 5.4 Pengujian Menu Pemesanan-Upload Bukti Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Masukan Id Pemesanan dan Foto	Foto berhasil di*upload*	[√] Berhasil [ ] Gagal
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Masukan Id Pemesanan saja atau Foto saja	Proses *upload* bukti pembayaran tidak dapat dilakukan	[√] Berhasil [ ] Gagal

3. Pengujian Menu Pemesanan- Cek Pengiriman

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Pemesanan-Cek Pengiriman Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada

Tabel 5.5 Pengujian Menu Pemesanan-Cek Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Memasukan Id Pemesanan	Bukti pengiriman dengan Id Pemesanan yang dimasukan ditemukan.	[√] Berhasil [ ] Gagal
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Tidak memasukan Id Pemesanan	Proses Cek pengiriman tidak dapat dilakukan	[√] Berhasil [ ] Gagal

b. Kasus dan Hasil Uji Pengujian Pada Bagian *Server* (Web)

1. Pengujian *Login*

Berikut ini adalah tabel pengujian *Login* Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada

Tabel 5.6 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Username dan *Password* benar	Masuk ke halaman admin dengan hak akses administrator	[√] Berhasil [ ] Gagal
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Username dan *Password* kosong	Login gagal, ada keterangan bahwa *username* dan/ *password* belum diisi.	[√] Berhasil [ ] Gagal

Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Username atau *Password* salah	*Login* gagal, ada keterangan bahwa *username* atau *password* salah	[√] Berhasil [ ] Gagal

2. Pengujian Menu Tambah Data

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Tambah Data Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada

Tabel 5.7 Pengujian Menu Tambah Data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Data yang ditambah diisi dengan lengkap dan benar	- Muncul keterangan data Sudah berhasil ditambah - Data tersimpan kedalam *database*	[√] Berhasil [ ] Gagal
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Data yang ditambah tidak lengkap dan salah	- Muncul keterangan data harus diisi atau data yang diisi tidak valid - Data tidak tersimpan kedalam *database*	[√] Berhasil [ ] Gagal

3. Pengujian Menu Ubah Data

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Ubah Data Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada

Tabel.5.8 Pengujian Menu Ubah Data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Data yang diubah diisi dengan lengkap dan benar	- Muncul Keterangan data berhasil diubah - Data tersimpan kedalam *database*	[√] Berhasil [ ] Gagal
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Data yang diubah diisi tidak lengkap dan salah	- Muncul keterangan data harus diisi atau data yang diisi tidak valid - Data tidak tersimpan kedalam *database*	[√] Berhasil [ ] Gagal

4. Pengujian Menu Hapus Data

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Hapus Data Aplikasi Pemesanan Barang

Tabel 5.9 Pengujian Menghapus Data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Memilih data yang akan dihapus	- Muncul konfirmasi "Yakin akan menghapus data?" - Melilih Ya maka data akan terhapus dari *database*, Muncul keterangan data berhasil dihapus - Melilih No maka akan kembali ke menu sebelumnya	[√] Berhasil [ ] Gagal

5. Pengujian Menu Cari Data

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Cari Data Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada

Tabel 5.10 Pengujian Menu Cari Data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Masukan kata kunci	Muncul data-data yang sesuai dengan kata kunci yang dimasukan	[√] Berhasil [ ] Gagal
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Tidak Memasukan kata kunci	Tidak ada proses pencarian dan tidak akan muncul data apapun	[√] Berhasil [ ] Gagal

6. Pengujian Menu Laporan Transaksi

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Laporan Transaksi Pemesanan Barang

Tabel 5.11 Pengujian Menu Laporan Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Memilih periode tanggal yang akan dicari (tanggal awal dan tanggal akhir)	Menampilkan laporan transaksi pemesanan barang	[√] Berhasil [ ] Gagal
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Tidak memilih tanggal	Proses pembuatan laporan tidak dapat dilakukan	[√] Berhasil [ ] Gagal

7. Pengujian Menu Lupa *Password*

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Lupa *Password* Aplikasi Pemesanan Barang

Tabel 5.12 Pengujian Menu Lupa *Password*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Masukan *Username* yang benar dan terdapat didalam *database*	*Password* baru akan dikirim ke *email* admin yang telah ada didalam *database*	[√] Berhasil [ ] Gagal
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Masukan *Username* yang salah	Mucul keterangan bahwa *username* tidak terdapat didalam *database* dan pengiriman *password* baru ke email tidak dilakukan	[√] Berhasil [ ] Gagal

8. Pengujian Menu Ganti *Password*

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Ganti *Password* Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android di CV.IG Persada

Tabel 5.13 Pengujian Ganti *Password*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Masukan *password* lama, *password* baru dan ulang *password*	- Muncul keterangan *password* berhasil diganti . Data *password* di *database* pun berubah menjadi *password* baru	[√] Berhasil [ ] Gagal

Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)		
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Masukan *password* lama, *password* baru dan ulang *password* baru tidak sama	- Muncul keterangan *password* gagal diganti - Data *password* di *database* masih tetap	[√] Berhasil [ ] Gagal
Tidak memasukan *password* lama, *password* baru dan ulang *password* baru dengan lengkap	- Muncul keterangan data harus diisi data harus diisi	[√] Berhasil [ ] Gagal

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak berjalan dengan baik dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan perusahaan.