BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game Defense of the Law* maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Dengan adanya aplikasi *game* ini, game tower defense menjadi semakin variatif dan unik dalam hal cerita nya yang bertemakan tentang pertahanan hukum di Indonesia dan dalam hal *artificial intelegence* pada musuh diterapkan nya metode waypoint search untuk *pathfinding* yang diterapkan.

2. Dengan dibangunnya *casual game* pemain menjadi bertambah untuk semua kalangan dari mulai dari anak-anak, remaja, sampai dewasa.

6.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi *game Defense of the Law* ini agar menjadi lebih baik kedepannya adalah sebagai berikut.

1. Membuat Level selanjut nya dengan Mencerdaskan NPC nya untuk mencari jalur sendiri yang terdekat menuju *Goal Point.*
2. Jalur yang diberikan agar ditambah untuk menambah tantangan dan juga kecerdasan NPC untuk bisa mendeteksi *damage* yang ada pada tower, sehingga pemilihan jalur teraman menjadi lebih sulit.
3. Desain antarmuka dapat diperhalus dan diperbagus.
4. Membuat Desain *Animasi* karakter lebih diperbanyak supaya gerakan nya lebih variatif dan menarik

5. *Background* musik yang digunakan dapat dibuat sendiri dengan aplikasi pembuat musik.
6. Menambah game mode seperti survival.