DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah..... 4

1.2.2 Rumusan Masalah..... 5

1.3 Maksud dan Tujuan 5

1.3.1 Maksud..... 5

1.3.2 Tujuan..... 5

1.4 Kegunaan Penelitian..... 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis..... 6

1.5 Batasan Masalah..... 7

1.6 Lokasi dan Jadwal Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem .....……..... 10

2.1.1 Pengertian Dasar Sistem..... 10

2.1.2 Elemen Sistem..... 10

2.1.3 Karakteristik Sistem..... 11

2.1.4 Klasifikasi Sistem..... 14

2.2 Pengertian Aplikasi 15

2.2.1 Klasifikasi Aplikasi..... 16

2.3 Pengertian Sistem Aplikasi..... 16

2.4 Pengertian Penerimaan Barang..... 17

2.5 Teknologi Smartphone 17

2.6 Sejarah Android 18

2.6.1 Fitur Android..... 19

2.6.2 Arsitektur Android..... 21

2.6.3 Android Runtime..... 23

2.6.4 Aplikasi Android..... 25

2.6.5 Komponen Aplikasi..... 26

2.7 Internet 30

2.7.1 World Wide Web (WWW) 31

2.8 Perangkat Lunak Pendukung 31

2.8.1 Eclipse 31

2.8.2 NetBeans IDE 32

2.8.3 AMPPS 33

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 34

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 34

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan..... 36

3.1.2.1 Visi..... 36

3.1.2.2 Misi..... 36

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan ……... 37

3.1.4 Job Deskription …… 38

3.2 Metode Penelitian 41

3.2.1 Desain Penelitian..... 41

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 42

3.2.2.1 Sumber Data Primer 42

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 43

3.3 Metode Pendekatan Sistem 43

3.4 Metode Pengembangan Sistem..... 44

3.5 Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 46

3.6 Pengujian Software……. 50

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 51

4.1.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan..... 51

4.1.1.1 Use Case Diagram Yang Berjalan..... 51

4.1.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya Yang Berjalan..... 52

4.1.1.3 Definisi Use Case Yang Berjalan..... 53

4.1.1.4 Skenario Use Case Diagram Yang Berjalan..... 54

4.1.1.5 Activity Diagram Yang Berjalan..... 59

4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 64

4.2 Perancangan Sistem 65

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem..... 65

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan..... 65

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan..... 66

4.2.3.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan 67

4.2.3.2 Definisi Aktor dan Deskripsi Yang Diusulkan..... 67

4.2.3.3 Definisi Use Case Yang Diusulkan 68

4.2.3.4 Skenario Use Case Yang Diusulkan 69

4.2.3.5 Activity Diagram Yang Diusulkan 78

4.2.3.6 Sequence Diagram..... 83

4.2.3.7 Class Diagram..... 85

4.2.3.8 Component Diagram ……... 86

4.2.3.9 Deployment Diagram..... 88

4.2.4 Perancangan Antar Muka..... 89

4.2.4.1 Struktur Menu..... 89

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 90

5.1.1 Batasan Implementasi (Optional) 90

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Pembangun .. 90

5.1.3 Implementasi Antar Muka 93

5.1.4 Implementasi Instalasi Program 100

5.1.5 Penggunaan Program 102

5.2 Pengujian 103

5.2.1 Rencana Pengujian 103

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 104

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 106

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 107

6.2 Saran 108

DAFTAR PUSTAKA 109

LAMPIRAN