DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**

PERNYATAAN KEASLIAN ..... **ii**

ABSTRAK ..... **iii**

ABSTRACT ..... **iv**

KATA PENGANTAR ..... **v**

DAFTAR ISI ..... **viii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI **8**

2.1 Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1 Pengertian Sistem 8
2.1.2 Karakteristik Sistem ……9
2.2 Konsep Dasar Informasi 10
2.2.1 Siklus Informasi..... 11
2.2.2 Kualitas Informasi 11
2.2.3 Nilai Informasi..... 12
2.3 Definisi Sistem Informasi 13
2.4 Definisi Penjualan 13
2.5 Definisi Pembelian 13
2.6 Perangkat Lunak Pendukung 14
2.6.1 Java 14
2.6.2 NetBeans IDE 17
2.6.3 JavaDB 17
2.6.4 MySQL..... 18
2.6.4.1 Kelebihan MySQL 19
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 22
3.1 Objek Penelitian 22
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 22
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan..... 22
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan..... 23
3.1.4 Deskripsi Tugas 23
3.2 Metode Penelitian..... 24
3.2.1 Desain Penelitian 24

3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 25
3.2.2.1 Sumber Data Primer 25
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 25
3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 26
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 26
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 26
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 28
3.2.4 Pengujian Software 29
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 31
4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 31
4.1.1 Analisis Dokumen 32
4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 33
4.1.2.1 Use Case 34
4.1.2.2 Skenario Use Case 35
4.1.2.3 Activity Diagram 35
4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 37
4.2 Perancangan Sistem 38
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 38
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 39
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 39
4.2.3.1 Use Case 40
4.2.3.2 Skenario Use Case 41
4.2.3.3 Activity Diagram 45

4.2.3.4 Sequence Diagram 49
4.2.3.5 Class Diagram 53
4.2.3.6 Deployment Diagram 54
4.2.3.7 Collaboration Diagram 55
4.2.3.6 Kodifikasi 58
4.2.4 Perancangan Antar Muka 59
4.2.4.1 Struktur Menu 59
4.2.4.2 Perancangan Input 60
4.2.4.3 Perancangan Output 66
BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM 69
5.1 Implementasi 69
5.1.1 Batasan Implementasi 69
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 69
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 70
5.1.4 Implementasi Basis Data 70
5.1.5 Implementasi Antar Muka 74
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 76
5.2 Pengujian 79
5.2.1 Rencana Pengujian 79
5.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 80
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 85
5.2.4 Tata Cara Penggunaan Program 85
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 90

6.1 Kesimpulan 90

6.2 Saran 90

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN