DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

PERNYATAAN KEASLIAN ii

ABSTRAK iii

***ABSTRACT* ..... iv**

KATA PENGANTAR v

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifkasi dan Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi 9

2.1.1 Pengertian Sistem Informasi 9

2.1.2 Komponen Sistem Informasi 10

2.2 Konsep Dasar Sistem 11

2.2.1 Pengertian Sistem 12

2.2.2 Karakteristik Sistem 12

2.2.3 Klasifikasi Sistem 14

2.3 Konsep Dasar Informasi 16

2.3.1 Pengertian Informasi 16

2.3.2 Siklus Informasi 17

2.3.3 Kualitas Informasi 17

2.3.4 Nilai Informasi 18

2.4 Pengertian Penjualan 19

2.5 Sistem Informasi Penjualan 19

2.6 Jaringan Komputer 20

2.6.1 Jenis Jaringan Komputer 20

2.6.2 Manfaat Jaringan Komputer 21

2.7 Perangkat Lunak Pendukung 22

2.7.1 Xampp 22

2.7.2 PHP 23

2.7.3 MySQL 23

2.7.4 HTML 23

2.7.5 Macromedia Dreamweaver 25

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 26

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 26

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 27

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 28

3.1.4 Deskripsi Tugas 29

3.2 Metode Penelitian..... 30

3.2.1 Desain Penelitian 30

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 30

3.2.2.1 Sumber Data Primer 31

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 31

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 32

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 33

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 35

1. Flow Map 35
2. Diagram Konteks 35
3. Data Flow Diagram 36
4. Kamus Data 36
5. Perancangan Basis Data 36

a. Normalisasi 36

b. Tabel Relasi 37

3.2.4 Pengujian Software 37

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 39

4.1.1 Analisis Dokumen 39

4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 40

4.1.2.1 Flow Map 41

4.1.2.2 Diagram Konteks 43

4.1.2.3 Data Flow Diagram 43

4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 44

4.2 Perancangan Sistem 45

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 46

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 46

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 46

4.2.3.1 Diagram Konteks 47

4.2.3.2 Data Flow Diagram 47

4.2.3.3 DFD lv2 proses 1.0 49

4.2.3.4 DFD lv2 proses 3.0 50

4.2.3.5 Kamus Data 50

4.2.4 Perancangan Basis Data 52

4.2.4.1 Normalisasi 52

4.2.4.2 Relasi Tabel 54

4.2.4.3 Entity Relationship Diagram 55

4.2.4.4 Struktur File 56

4.2.4.5 Kodifikasi 60
4.2.5 Perancangan Antar Muka 60
4.2.5.1 Struktur Menu 60
4.2.5.2 Perancangan Input 62
4.2.5.3 Perancangan Output 67
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 68
BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 69
5.1.1 Batasan Implementasi 69
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 70
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 70
5.1.4 Implementasi Basis Data 70
5.1.5 Implementasi Antar Muka 72
5.1.5.1 Implementasi Antar Muka Admin 73
5.1.5.2 Implementasi Antar Muka Kasir 74
5.1.5.3 Implementasi Antar Muka Dapur..... 75
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 76
5.1.7 Penggunaan Program 80
5.2 Pengujian 86
5.2.1 Rencana Pengujian 86
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 87
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 90

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 91

6.2 Saran..... 91

DAFTAR PUSTAKA 92

LAMPIRAN 93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi 17

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Bebek Van Java 28

Gambar 3.2 Model Waterfall 33

Gambar 4.1 Flow Map Yang Sedang Berjalan 42

Gambar 4.2 Diagram Konteks Yang Sedang Berjalan 43

Gambar 4.3 Data Flow Diagram Yang Sedang Berjalan 44

Gambar 4.4 Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan 47

Gambar 4.5 DFD Lv 1 Sistem Yang Diusulkan 48

Gambar 4.6 DFD Lv 2 (Proses 1.0) Sistem Yang Diusulkan 49

Gambar 4.7 DFD Lv 2 (Proses 3.0) Sistem Yang Diusulkan 50

Gambar 4.8 Relasi Tabel..... 55

Gambar 4.9 ERD..... 56

Gambar 4.10 Struktur Menu 61

Gambar 4.11 Tampilan Halaman Login 62

Gambar 4.12 Tampilan Halaman Utama 63

Gambar 4.13 Tampilan Halaman *User* 64

Gambar 4.14 Tampilan Halaman Persediaan 64

Gambar 4.15 Tampilan Halaman Transaksi..... 65

Gambar 4.16 Tampilan Halaman Laporan 66

Gambar 4.17 Tampilan Halaman Pembayaran 66

Gambar 4.18 Tampilan Halaman Pesanan 67

Gambar 4.19 Perancangan Arsitektur Jaringan 68

Gambar 5.1 Tampilan xampp installer.exe 76

Gambar 5.2 Tampilan pilihan bahasa..... 76

Gambar 5.3 Tampilan jendela setup wizard..... 77

Gambar 5.4 Tampilan pilihan folder tempat xampp dipasang..... 77

Gambar 5.5 Tampilan Install *options*..... 78

Gambar 5.6 Tampilan install xampp..... 78

Gambar 5.7 Tampilan xampp selesai diinstal 79

Gambar 5.8 Tampilan xampp sukses diinstal 79

Gambar 5.9 Tampilan untuk menjalankan xampp 80

Gambar 5.10 Halaman Login..... 81

Gambar 5.11 Halaman Utama..... 81

Gambar 5.12 Halaman *User* 82

Gambar 5.13 Halaman Persediaan 83

Gambar 5.14 Halaman Transaksi..... 83

Gambar 5.15 Halaman Pesanan 84

Gambar 5.16 Halaman Laporan 85

Gambar 5.17 Halaman Pembayaran..... 85

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Penjualan Selama Satu Bulan 2

Tabel 1.2 Jadwal Kegiatan 8

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 45

Tabel 4.2 Tabel Transaksi 57

Tabel 4.3 Tabel Detail Transaksi 58

Table 4.4 Tabel Persediaan 58

Tabel 4.5 Tabel Pesanan 59

Tabel 5.1 Implementasi Antar Muka Admin..... 73

Tabel 5.2 Implementasi Antar Muka Kasir 74

Tabel 5.3 Implementasi Antar Muka Dapur..... 75

Tabel 5.4 Rencana Pengujian 86

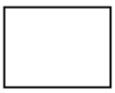
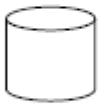
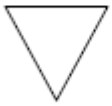
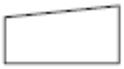
Tabel 5.5 Pengujian Proses Login 87

Tabel 5.6 Pengujian Proses Olah Barang 88

Tabel 5.7 Pengujian Proses Olah Transaksi 89

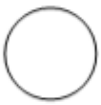
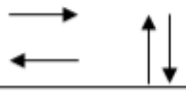
DAFTAR SIMBOL

FLOWMAP

Symbol	Nama Simbol	Keterangan
	Dokumen	Digunakan untuk menggambarkan semua jenis dokumen yang merupakan formulir yang digunakan untuk mengentry data keluarga.
	Proses	Merupakan kegiatan proses dari operasi program computer
	Proses manual	Merupakan proses manual pada flowmap
	File Harddisk	Merupakan media penyimpanan dari proses entry data dan proses komputerisasi
	Offline Storage	Merupakan tempat penyimpanan data berupa arsip
	Garis Alir	Merupakan arus data
	Keyboard	Merupakan proses penyimpanan menggunakan keyboard

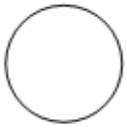
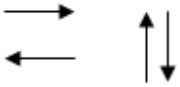
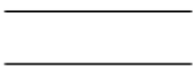
Sumber: Jogiyanto (2005:296)

DIAGRAM KONTEKS

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1.		Entitas	Komponen – komponen eksternal
2.		Proses	Mengubah input menjadi output
3.		Garis Alir	Untuk menunjukan arus dari proses

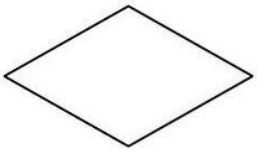
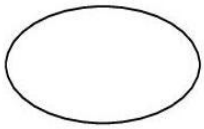
Sumber: Jogiyanto (2005:802)

DATA FLOW DIAGRAM (DFD)

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1.		Entitas	Komponen – komponen eksternal
2.		Proses	Mengubah input menjadi output
3.		Garis Alir	Untuk menunjukan arus proses
4.		Penyimpanan Data	Koleksi data yang disimpan disitem

Sumber: Jogiyanto (2005:802)

ENTITY RELATIONAL DIAGRAM

Simbol	Nama
	**Entitas**, adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
	**Relasi**, menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.
	**Atribut**, berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yg berfungsi sebagai key diberi garis bawah)
	Garis, sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.