BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam dunia kerja skala kecil, menengah ataupun besar, komputer merupakan sebuah sarana yang sangat efektif untuk membantu dalam menyelesaikan berbagai pekerjaan, seperti untuk penyimpanan dokumen-dokumen penting, data, pengolahan data, distribusi data, masalah analisa, masalah perhitungan, dan masalah-masalah lain yang berkaitan dengan data dan informasi.

Perkembangan teknologi ini terasa sangat cepat dan mutakhir, sehingga membuat masyarakat kurang siap untuk menerimanya, disamping itu saat ini tekhnologi juga banyak memberikan manfaat bagi kita dan masyarakat dalam berbagai bidang. Sebagai banyak contoh yaitu penggunaan teknologi komputer dan internet, dengan menggunakan komputer dalam pengolahan data menjadi informasi yang berguna untuk kita. Akan tetapi, teknologi tercanggih apapun tidak akan ada artinya jika tidak didukung dan disertai oleh Sumber Daya manusia (SDM) yang berkualiltas. Selain itu peran internet merupakan salah satu komponen yang sangat penting dalam perkembangan teknologi saat ini. contohnya adalah pemanfaatan sebuah *website*. Saat ini *website* di butuhkan oleh instansi maupun perusahaan untuk berbagai kebutuhan, diantaranya adalah sebagai media penunjang untuk memudahkan masyarakat dalam mengakses dan mencari suatu informasi yang dibutuhkan.

Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang yang terletak di Jl K.S Tubun No. 16 Kab. Subang merupakan sebuah instansi pemerintahan yang bergerak dalam pengelolaan tata ruang, pengelolaan pemukiman serta kebersihan di kota maupun desa. Dengan melakukan survei lapangan, tercatat setiap tahunnya Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kabupaten Subang melakukan kurang lebih 50 kali penyuluhan ke setiap desa maupun pemukiman-pemukiman daerah kota di Kabupaten Subang. Selain itu Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kabupaten Subang juga melakukan pelelangan proyek-proyek setiap tahunnya untuk pembenahan kota mapun desa di kabupaten Subang.

Saat ini Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang sudah memanfaatkan teknologi komputer dan belum memanfaatkan teknologi internet. Pemanfaatan teknologi komputer hanya sebatas membuat surat dinas, laporan-laporan tentang keperluan Dinas saja. Ada beberapa kendala yang terjadi di Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang saat ini, yaitu mengenai penyuluhan, pelelangan proyek dan penyampaian informasi ke masyarakat. Diantaranya adalah proses penyuluhan yang masih menggunakan metode manual yaitu penyurvei lapangan perlu beberapakali mendatangi daerah yang akan diselenggarakannya penyululuhan dikarenakan harus melakukan pendataan masyarakat yang mengikuti penyuluhan dan pendataannya masih menggunakan buku biasa untuk pencatatan masyarakat yang mengikuti penyuluhan. Selain itu, pelelangan proyek masih mempunyai masalah yang sama seperti halnya penyuluhan yaitu pengumpulan berkas-berkas yang diperlukan,

pengisian formulir peserta lelang, dan pendataan peserta yang mengikuti pelelangan semuanya dilakukan secara langsung yaitu mendatangai langsung panitia pelelangan, hal ini tentunya akan menyulitkan peserta pelelangan jika peserta pelelangan tersebut secara geografis berada jauh dengan Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang. Hal lain adalah menyangkut penyampaian informasi yang dibutuhkan kepada masyarakat yaitu berupa informasi-informasi mengenai kebersihan, pemberdayaan lingkungan bersih, serta informasi lainnya menyangkut penyuluhan dan pelelangan-pekekangan proyek.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang memerlukan sebuah media *online* yaitu berupa *website* untuk memberikan kemudahan sehingga semua pekerjaan menyangkut penyampaian informasi kepada masyarakat, penuyuluhan dan pelelangan proyek dapat dijalankan secara maksimal.

Dengan adanya *website* sebagai salah satu media sarana penunjang sebuah informasi diharapkan dapat menghasilkan dan meningkatkan kualitas informasi yang dihasilkan secara maksimal agar informasi tersebut lebih cepat dan akurat.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mencoba untuk membuat sebuah website Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang dan mengambil sebuah judul **“PEMBANGUNAN WEBISTE PORTAL, PENYULUHAN DAN PELELANGAN PROYEK DI DINAS TATA RUANG, PERMUKIMAN, DAN KEBERSIHAN KABUPATEN SUBANG”.**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka penulis mengidentifikasi dan merumuskan masalah sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

1. Belum mempunyai sistem pendaftaran maupun penyampaian informasi yang dapat membantu panitia penyuluhan dan masyarakat untuk mempercepat proses pendataan dan menentukan quota maksimum yang masih tersedia.
2. Proses pembuatan laporan masih menggunakan metode manual yaitu pencatatan menggunakan buku dan penggunaan aplikasi MS Excel sehingga keakuratan data laporan kurang begitu baik.
3. Proses pendaftaran maupun penyampaian informasi proyek belum bisa mempercepat proses pendataan secara akurat dan aman.
4. Sering terjadinya kehilangan berkas penting dalam dokumen peserta pelelangan proyek.

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem penyampaian informasi, penyuluhan dan pelelangan proyek yang berjalan pada Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang.
2. Bagaimana perancangan sistem penyampaian informasi, penyuluhan dan pelelangan proyek yang diusulkan untuk Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang.
3. Bagaimana pengujian sistem yang telah dirancang di Dinas Tata Ruang,

Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang.

4. Bagaimana implementasi sistem yang dirancang di Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Penulis mempunyai beberapa maksud dan tujuan dalam penulisan skripsi ini.

1.3.1. Maksud Penelitian

Penelitian dimaksudkan untuk menangani masalah serta memberikan suatu solusi pemecahan masalah secara ilmiah yang terdapat di Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kabupaten Subang.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan dan penulisan penelitian, antara lain :

1. Untuk mengetahui sistem yang berjalan khususnya mengenai penyampaian informasi, penyuluhan dan pelelangan proyek di Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang.
2. Untuk mengetahui bagaimana sistem yang diusulkan di Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang.
3. Untuk Mengetahui pengujian sistem informasi yang telah dirancang di Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang.
4. Melakukan implementasi sistem informasi yang dirancang khususnya mengenai penyampaian informasi, penyuluhan dan pelelangan proyek di Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kab. Subang.

1.4. Kegunaan Penelitian

Penulis mengharapkan dari penelitian yang dilakukan ini menghasilkan beberapa kegunaan antara lain:

1.4.1. Kegunaan akademis

Adapun kegunaan akademis bagi peneliti adalah sebagai sarana pembelajaran dalam membuat penelitian, menambah pengetahuan dibidang teknonologi informasi.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis bagi Dinas Tata Ruang, Permukiman dan Kebersihan Kab. Subang adalah sebagai sarana media penyampaian data dan informasi untuk masyarakat yang lebih cepat dan akurat.

1.5. Pembatasan Masalah

Batasan dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem yang di bangun hanya menangani proses penyampaian dan pengolahan informasi, penyuluhan dan pelelangan proyek.
2. Proyek yang akan dilelangkan dan diinformasikan dalam website hanya proyek dengan nominal jumlah diatas Rp.200.000.000,00 (Dua Ratus Juta Rupiah).
3. Kuota penyuluhan dibatasi hanya 40 orang untuk setiap kegiatan penyuluhan.
4. Website ini masih bersifat simulasi dalam arti data-data yang dipakai hanya sebatas contoh atau formalitas.
5. Pencetakan laporan hanya mencetak daftar hasil evaluasi pelelangan proyek.

6. Tiap Kepala Daerah mewakilkan masyarakat yang akan mengikuti penyuluhan

1.6. Waktu dan Tempat Penelitian.

Waktu penelitian ini dilakukan pada bulan Maret 2013. Sedangkan tempat dilakukannya penelitian ini adalah di Dinas Tata Ruang, Pemukiman dan Kebersihan Kabupaten Subang. Jl K.S Tubun No. 16 Tlp./Fax. (0260) 411791 Subang Jawa Barat.

Tabel 1.1

Waktu Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan Penelitian	Tahun 2013															
		Maret				April				Mei				juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Identifikasi Kebutuhan**																
	Observasi																
	Wawancara																
2	**Membuat Rancangan Aplikasi Prototype**																
	Perancangan Prosedur																
	Perancangan Diagram																
	Perancangan Program																
3	**Menguji Prototype**																
4	**Memperbaiki Prototype**																