DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **viii**

DAFTAR TABEL ..... **x**

DAFTAR SIMBOL ..... **xi**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1 Pengertian Sistem 8

2.1.2 Elemen Sistem 9

2.1.3 Karakteristik Sistem 12

2.1.4 Klasifikasi Sistem 14

2.2 Konsep Dasar Informasi 15

2.2.1 Pengertian Informasi 15

2.2.2 Nilai Informasi 16
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 16
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 18
2.4 Unified Modeling Language (UML) 19
2.5 Dinas Tata Ruang dan Permukiman 22
2.6 Pengertian Penyuluhan 23
2.7 Pengertian Pelelangan 23
2.8 Pengertian Proyek 24
2.9 Website 25
2.10 Pengertian Portal Website 25
2.11 PHP 26
2.12 Structured Query Language (SQL) 27
2.13 Perangkat Lunak Pendukung 27
2.13.1 Adobe Dreamweaver 28
2.13.2 Star UML 28
2.13.3 XAMPP 30
2.13.4 MySQL 31
2.13.5 PhpMyAdmin 32
2.14 Internet 32
2.15 Arsitektur Jaringan 33
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 36
3.1.1 Sejarah Singkat Dinas 36
3.1.2 Visi dan Dinas 37
3.1.3 Struktur Organisasi Dinas 39
3.1.4 Susunan Organisasi dan Deskripsi Tugas 41
3.2 Metode Penelitian 46
3.2.1 Desain Penelitian 46
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 47
3.2.2.1 Sumber Data Primer 47

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 48
3.2.3 Metode Pendekatan / Pengembangan Sistem 49
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 49
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 50
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 54
3.3 Pengujian Software 57
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 60
4.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 60
4.1.2 Use Case Diagram 62
4.1.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya 63
4.1.4 Definisi Use Case dan Deskripsinya 64
4.1.5 Skenario Use Case 65
4.1.6 Activity Diagram 70
4.1.7 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 73
4.2 Perancangan Sistem 76
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 76
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan 77
4.2.3 Diagram Use Case Yang di Usulkan 77
4.2.3.1 Definisi Aktor Yang di Usulkan 78
4.2.3.2 Definisi Use Case Yang di Usulkan 79
4.2.3.3 Skenario Use Case Yang di Usulkan 79
4.2.3.4 Diagram Activity Yang di Usulkan 84
4.2.4 Perancangan Prosedur Yang di Usulkan 88
4.2.4.1 Sequence Diagram 88
4.2.4.2 Class Diagram 91
4.2.4.3 Component Diagram 92
4.2.4.4 Deployment Diagram 93
4.2.5 Perancangan Antar Muka 94
4.2.5.1 Struktur Menu 94
4.2.5.2 Perancangan Input 97

4.2.5.3 Perancangan Output 106
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 108
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 109
5.1.1 Batasan Implementasi 109
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 110
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 111
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 112
5.1.5 Implementasi Instalasi Program 118
5.1.6 Penggunaan Program 120
5.2 Pengujian 131
5.2.1 Rencana Pengujian 132
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 133
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 140
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 141
6.2 Saran 142
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN