DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACK ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xi

BAB 1 1

1 PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 4
1.4. Kegunaan Penelitian 4
1.4.1. Kegunaan Praktis 4
1.4.2. Kegunaan Akademis 5
1.5. Batasan Masalah 5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5

BAB II 7

2 LANDASAN TEORI 7

2.1 Konsep Dasar Sistem 7
2.1.1 Pengertian Sistem 7
2.1.2 Karakteristik Sistem 8
2.2 Data dan Informasi 10
2.2.1 Pengertian Data 10
2.2.2 Pengertian Informasi 10
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 10
2.3 Pengertian Prakerin (Praktek Kerja Industri) 11
2.4 Pengertian Pengajuan 13
2.5 Model – View – Controller (MVC) 13

2.6 WampServer.....15
2.7 Apa itu UML? 16
2.8 Jaringan Komputer 18
2.9 Topologi Jaringan.....20

BAB III 22

3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....22

4.1 Objek Penelitian 22
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 22
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....26
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 27
3.1.4 Deskripsi Tugas.....27
4.2 Metode Penelitian.....42
3.2.1. Desain Penelitian.....42
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44
3.2.4. Pengujian Software 50

BAB IV 52

4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 52

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 52
4.1.1. Anaslisis Prosedur Yang Berjalan.....52
4.1.2. Use case Diagram yang sedang Berjalan 53
4.1.3. Definisi Aktor dan Deskripsi 54
4.1.4. Definisi Use case dan Deskripsi.....55
4.1.5. Skenario Use Case.....56
4.1.6. Activity Diagram.....59
4.2 Perancangan Sistem 63
4.2.1. Tujuam Perancangan Sistem 64
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....64
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....65
4.2.4. Perancangan Prosedur yang di Usulkan.....90
4.2.5. Perancangan Antar Muka.....99
4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan.....110

BAB V.....111

5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 111

5.1 Implementasi 111

5.1.1. Batasan Implementasi 111
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 112
5.1.3. Implementasi Perangakat Keras 113
5.1.4. Implementasi Basis Data 113
5.1.5. Implementasi Antar Muka 121
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 126
5.1.7. Penggunaan Program 126
5.2 Pengujian 145
5.2.1. Rencana Pengujian 145
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 146
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 151

BAB VI 152

6 KESIMPULAN DAN SARAN 152

6.1 Kesimpulan 152
6.2 Saran 153

7 DAFTAR PUSTAKA 154