DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.6 Batasan Masalah..... 7
1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.2.1 Lokasi Penelitian..... 7
1.2.2 Jadwal Penelitian..... 7
BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi..... 9
2.1.1 Definisi Sistem..... 9
2.1.1.1 Karakteristik Sistem..... 9
2.1.1.2 Klasifikasi Sistem 12
2.1.2 Definisi Informasi 13
2.1.3 Definisi Sistem Informasi 14
2.2 Pengertian Pembelajaran..... 15
2.3 Pengertian Bahasa 16
2.3.1 Pengertian Sunda..... 17
2.3.2 Pengertian Bahasa Sunda 18
2.3.2.1 Silabus Bahasa Sunda 20
2.4 Pengertian Android 23
2.5 Perangkat Lunak Pendukung..... 24
2.5.1 Android 24
2.5.1.1 The Dalvik Virtual Machine 26
2.5.1.2 Android SDK 27
2.5.1.3 ADT (Android Development Tools)..... 28

2.5.1.4 Arsitektur Android 28
2.5.1.5 Kelebihan Android 32
2.5.2 Eclipse 33
2.5.3 Java 35
2.5.4 SQL 37
2.5.5 SQLite 37
2.5.6 UML (*Unfied Modeling Language*) 38

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 39
3.1.1 Sejarah Singkat SMP Negeri 2 Bandung 39
3.1.2 Visi dan Misi SMP Negeri 2 Bandung 40
3.1.3 Struktur Organisasi SMP Negeri 2 Bandung 41
3.1.4 Deskripsi Tugas 41
3.2 Metode Penelitian 44
3.2.1 Desain Penelitian 44
3.2.2 Jenis dan Metde Pemgumpulan data 45
3.2.2.1 Sumber Data Primer 45
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 46
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 46
3.2.3.1 Metode Pendekatan 47
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 47
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 51

3.2.4 Pengujian *Software* 56

BAB IV ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang berjalan 59

4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 59

4.1.1.1 *Use Case* Diagram yang Sedang Berjalan 59

4.1.1.2 *Use Case* Skenario 60

4.2 Perancangan Sistem 61

4.2.1 Tujuan Perancangan 61

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 62

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 62

4.2.3.1 *Use Case Diagram* 62

4.2.3.1 *Use Case* Skenario 63

4.2.3.2 *Activity Diagram* 65

4.2.3.3 *Sequence Diagram* 70

4.2.3.4 *Class Diagram* 73

4.2.3.5 *Component Diagram* 73

4.2.3.6 *Deployment Diagram* 74

4.2.4 Perancangan Antar Muka 75

4.2.4.1 Struktur Menu 79

4.2.4.2 Perancangan *Input* 80

4.2.4.3 Perancangan *Output* 82

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 84

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 84
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras 85
5.1.3 Implementasi Antar Muka 86
5.1.4 Implementasi Instalasi Program 89
5.1.5 Penggunaan Program 90
5.2 Pengujian 92
5.2.1 Rencana Pengujian 92
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 93
5.2.2.1 Kelas Uji Materi 93
5.2.2.2 Kelas Uji Latihan Soal 94
5.2.2.3 Kelas Kamus 94
5.2.2.4 Kelas Ragam Basa 95
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 96
6.2 Saran 97
DAFTAR PUSTAKA xx
LAMPIRAN