BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan sebuah proses yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikannya hasil peracangan sistem yang telah dibuat. Pada tahapan ini dijelaskan mengenasi sistem yang dirancang dan bagaimana penggunaanya.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Pelayanan pada Jigoku Ramen ini menggunakan bahasa pemograman *Java*.
2. Dalam penulisan *script Java* menggunakan aplikasi *NetBeans* dan *iReport*.
3. Basis data yang digunakan dalam mengimplementasikan Sistem Informasi Pelayanan pada Jigoku Ramen adalah *MySQL*.
4. Sistem ini hanya dibuat untuk pengolahan data *staff*, data menu, data bahan baku, data bahan pelngkap, data komposisi menu, *ready stock* makanan dan minuman, penjualan, pembelian, dan *waiting list*.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan aplikasi Sistem Informasi Pelayanan pada Jigoku Ramen yaitu melakukan beberapa development tools yang dilakukan, antara lain :

1. *Java* sebagai bahasa pemrograman.
2. *NetBeans* sebagai aplikasi untuk penulisan *script Java*.
3. *MySQL* digunakan sebagai database.
4. *IReports* sebagai pembuatan laporan dan nota transaksi.
5. Sistem Operasinya menggunakan Windows 7.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras merupakan hal yang sangat penting karena nantinya sistem akan berjalan apabila di dukung oleh perangkat keras yang sesuai dengan kebutuhan sistem perangkat lunak, oleh karena itu perlu dilakukan penetapan kebutuhan perangkat keras khususnya yang berfungsi sebagai penyedia layanan. Adapun hal-hal yang diperlukan untuk mendukung jalannya sistem ini, sebagai berikut :

1. Processor Intel Pentium 4 atau sekelasnya.
2. RAM 512 MB.
3. Hardisk 80 GB.
4. VGA dengan kapasitas 128 BIT .
5. Monitor 15”.
6. Keyboard dan mouse.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data ini dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL. Adapun implementasi basis datan pada Jigoku Ramen adalah sebagai berikut :

```
CREATE DATABASE JIGOKURAMEN

--- Struktur tabel dari 'staff'
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `staff` (
          `idStaff` int(5) NOT NULL,
          `jabatan` text NOT NULL,
          `nmStaff` text NOT NULL,
          `username` varchar(16) NOT NULL,
          `password` varchar(8) NOT NULL,
          `alamat` text NOT NULL,
          `tlp` text NOT NULL,
          PRIMARY KEY (`idStaff`)
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--- Struktur tabel dari 'wl'
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `wl` (
           `idWL` int(3) NOT NULL,
           `nmKonsumen` text NOT NULL,
           `jmlKonsumen` int(2) NOT NULL,
           PRIMARY KEY (`idWL`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--- Struktur table dari ‘daftarmenu’

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `daftarmenu` (
        `idMenu` int(5) NOT NULL,
        `kategori` text NOT NULL,
        `nmMenu` text NOT NULL,
        `harga` int(6) NOT NULL,
        `jmlstock` int(3) DEFAULT NULL,
        PRIMARY KEY (`idMenu`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--- Struktur table dari ‘daftarbahanbaku’

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `daftarbahanbaku` (
        `idBB` int(5) NOT NULL,
        `nmBB` text NOT NULL,
        `satuan` text NOT NULL,
        `harga` float NOT NULL,
        PRIMARY KEY (`idBB`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--- Struktur table dari ‘daftarbahanpelengkap’

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `daftarbahanpelengkap` (
        `idBP` int(5) NOT NULL,
        `namaBP` text NOT NULL,
```

```
    `jmlBP` int(3) NOT NULL,
    `satuanBP` text NOT NULL,
    `hargaSatuan` float NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`idBP`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--- Struktur table dari ‘daftarkomposisi’

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `daftarkomposisi` (
    `idKomposisi` int(5) NOT NULL,
    `idMenu` int(5) NOT NULL,
    `idBB` int(5) NOT NULL,
    `jmlKomposisi` int(2) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`idKomposisi`),
    UNIQUE KEY `idMenu` (`idMenu`,`idBB`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--- Struktur table dari ‘planstock’

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `planstock` (
  `idMenu` int(5) NOT NULL,
  `jmlstock` int(3) NOT NULL,
  `sisaStock` int(3) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  KEY `idMenu` (`idMenu`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--- Struktur table dari ‘penjualan’

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan` (
        `idNota` varchar(11) NOT NULL,
        `nmKonsumen` text,
        `tglTransaksi` date NOT NULL,
        `diskon` float DEFAULT NULL,
        `subTotal` float NOT NULL,
        `total` float DEFAULT NULL,
        `uangbayar` float DEFAULT NULL,
        `uangkembali` float DEFAULT NULL,
        PRIMARY KEY (`idNota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--- Struktur tabel dari ‘dpenjualan’

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `dpenjualan` (
        `idNota` varchar(11) NOT NULL,
        `idMenu` int(5) NOT NULL,
        `jumlah` int(3) NOT NULL,
        `totalitem` float NOT NULL,
        KEY `idNota` (`idNota`,`idMenu`),
        KEY `idMenu` (`idMenu`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--- Struktur tabel dari ‘pembelianbb’

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelianbb` (
        `idPBB` int(5) NOT NULL,
        `tglPBB` date NOT NULL,
        `totPBB` float NOT NULL,
        PRIMARY KEY (`idPBB`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--- Struktur table dari ‘dpembelianbb’

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `dpembelianbb` (
        `idPBB` int(5) NOT NULL,
        `idBB` int(5) DEFAULT NULL,
        `idBP` int(5) DEFAULT NULL,
        `jumlahBB` int(3) NOT NULL,
        `satuan` text NOT NULL,
        `hargaSat` float NOT NULL,
        `total` float NOT NULL,
          KEY `idPBB` (`idPBB`),
          KEY `idBB` (`idBB`),
          KEY `idBP` (`idBP`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka ini dilakukan dengan membuat antar muka dalam bentuk form yang ada pada aplikasi sistem. Pada tahap ini lebih menitik beratkan pada implementasi antar muka halaman utama yang merupakan sentral penghubung antar muka yang lainnya.

1. Implementasi Halaman Utama

Form utama ini berfungsi untuk memberikan hak akses kepada user dalam mengakses form-form yang tersedia pada menu bar sesuai dengan hak aksesnya demi keamanan data yang ada dalam sistem. Berikut adalah implementasi struktur menu pada halaman utama Sistem Informasi Pelayanan pada Jigoku Ramen :

Tabel 5.1. Implementasi Halaman Utama

Menu	Deskripsi	Nama File
File	Menu untuk melakukan *Login* dan *Logout* pada sistem, dan *Exit* dari program.	Menu
Kelola Data	Menu ini memiliki sub menu dalam mengakses form-form seperti daftar *staff*, daftar menu, daftar bahan baku, daftar bahan pelengkap, data komposisi, dan daftar plan *stock*.	Menu
Transaksi	Menu ini memiliki sub menu dalam mengakses form-form seperti waiting list, penjualan, dan pembelian.	Menu

Tabel 5.1. Implementasi Halaman Utama (lanjutan)

Laporan	Menu ini memiliki sub menu dalam mengakses form-form seperti laporan pembelian, pendapatan, dan penjualan per menu.	Menu

5.1.5.1. Implementasi Antar Muka Untuk *Owner*

Implementasi halaman utama ini dapat diakses oleh owner dengan form-form sebagai berikut :

Tabel 5.2. Implementasi Halaman Utama Untuk *Owner*

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan Penjualan	Sub menu ini memiliki fungsi dalam melihat ataupun mencetak laporan penjualan sesuai dengan periode yang dinginkan.	LaporanPendapatan
Laporan Pembelian	Sub menu ini memiliki fungsi dalam melihat ataupun mencetak laporan pembelian sesuai dengan periode yang dinginkan.	LaporanPembelian
Laporan Penjualan Per Menu	Sub menu ini memiliki fungsi dalam melihat ataupun mencetak laporan penjualan per menu sesuai dengan periode yang dinginkan.	LaporanPenjualan

5.1.5.2. Implementasi Antar Muka Untuk *Head Kitchen*

Implementasi halaman utama ini dapat diakses oleh chef dengan form-form sebagai berikut :

Tabel 5.3. Implementasi Halaman Utama (*Head Kitchen*)

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Daftar Menu	Sub menu ini memiliki fungsi dalam mengelola data menu-menu yang akan dimiliki Jigoku Ramen untuk dijual.	DaftarMenu
Daftar Bahan Baku	Sub menu ini memiliki fungsi dalam mengelola bahan baku utama yang dibutuhkan untuk membuat menu makanan dan minuman.	DaftarBahanBaku
Daftar Bahan Pelengkap	Sub menu ini memiliki fungsi dalam mengelola data bahan pelengkap yang dibutuhkan untuk membuat menu makanan dan minuman.	DaftarBahanPelengkap
Daftar Komposisi	Sub menu ini memiliki fungsi dalam mengelola data komposisi setiap menu yang dibutuhkan dalam pembuatan makanan dan minuman.	DaftarKomposisi

Tabel 5.3. Implementasi Halaman Utama (*Head Kitchen*)

(lanjutan)

Daftar Plan *Stock*	Sub menu ini memiliki fungsi dalam mengelola data rencana *stock* yang akan di jual esok hari dan akan berhubungan dengan pembelian bahan baku dan *ready stock*.	PlanStock
Pembelian	Sub menu ini memiliki fungsi dalam mengelola data pembelian bahan baku dan bahan pelengkap.	Pembelian
Laporan Penjulan Per Menu	Sub menu ini memiliki fungsi dalam melihat ataupun mencetak laporan penjualan per menu sesuai dengan periode yang dinginkan.	LaporanPenjualan

5.1.5.3. Implementasi Halaman Utama Untuk *Manager*

Implementasi halaman utama ini dapat diakses oleh manager dengan form-form sebagai berikut :

Tabel 5.4. Implementasi Halaman Utama (*Manager*)

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Daftar *Staff*	Sub menu ini memiliki fungsi dalam mengelola data *staff* yang dapat mengakses sistem informasi ini.	DaftarStaff

5.1.5.4. Implementasi Halaman Utama Untuk Kasir

Implementasi halaman utama ini dapat diakses oleh kasir dengan form-form sebagai berikut :

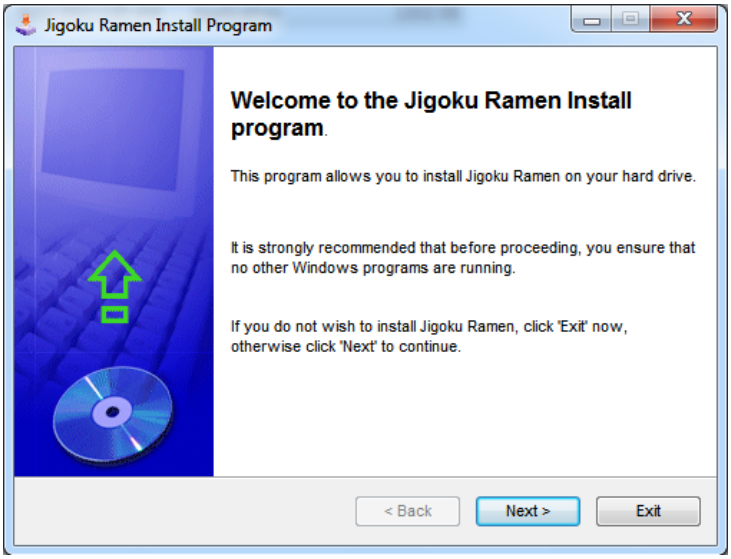
Tabel 5.5. Implementasi Halaman Utama (Kasir)

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Waiting List	Sub menu ini memiliki fungsi dalam mengelola waiting list konsumen yang akan makan ditempat.	WL
Penjualan	Sub menu ini memiliki fungsi dalam mengelola transaksi penjualan.	transaksi

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

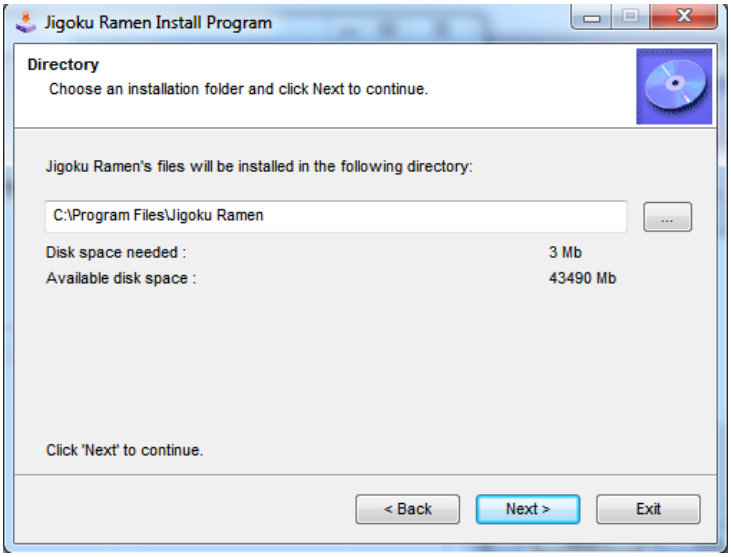
Implementasi instalasi program ini adalah sebuah tahap untuk melakukan instalasi program Sistem Informasi Pelayanan pada Jigoku Ramen. Dan langkah penginstalasiannya sebagai berikut :

1. Klik icon setup Jigoku Ramen.
2. Kemudian akan tampil jendela *Welcome to The Jigoku Ramen Install Program*. Tekan tombol *Next* untuk melanjutkan proses installasi.



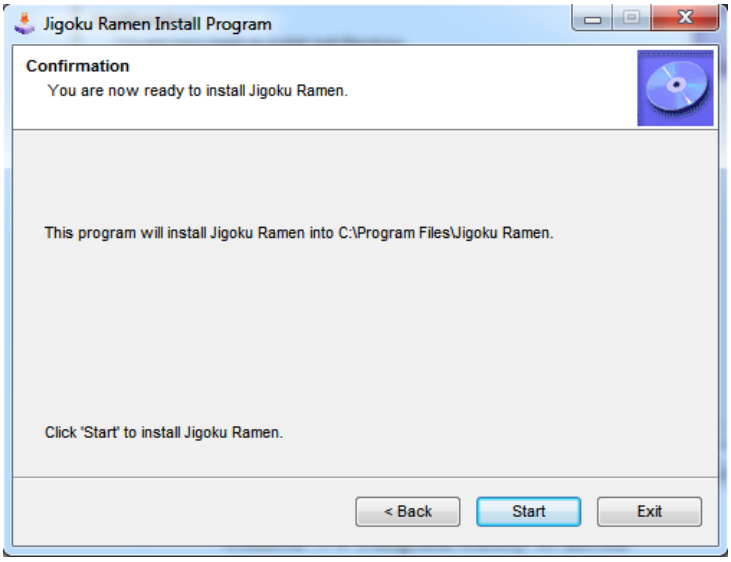
Gambar 5.1. Tampilan Awal Proses Instalasi

3. Selanjutnya klik tombol *Next* jika ingin mengikuti *directory* yang telah di tentukan atau klik tombol (…) untuk mencari mengubah *directory* maupun *folder* dimana program akan ditempatkan.



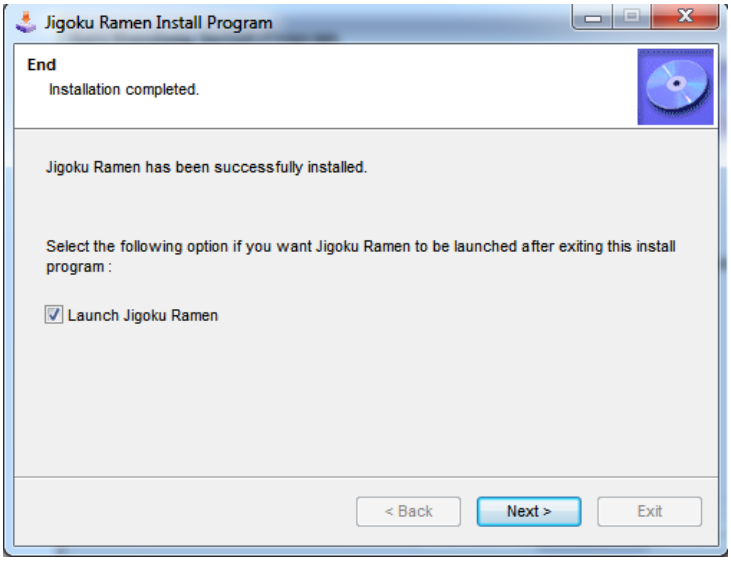
Gambar 5.2. Tampilan Installation Folder

4. Selanjutnya klik tombol *Start* untuk memulai penginstalan program.



Gambar 5.3. Tampilan Confirmation

5. Selanjutnya terdapat tulisan *Installation Completed* centang *Lauch* Jigoku Ramen kemudian klik tombol *Next*, proses installation selesai.

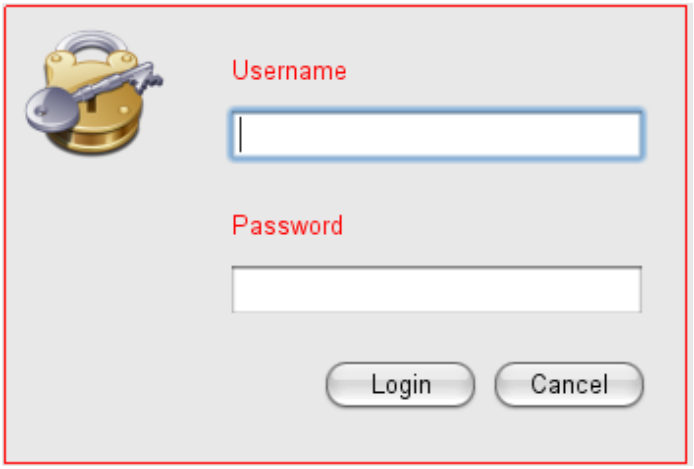


Gambar 5.4. Tampilan Installation Completed

5.1.7. Penggunaan Program

Berikut ini akan dijelaskan secara singkat mengenai cara penggunaan program dari Sistem Informasi Pelayanan Pada Jigoku Ramen. Cara penggunaan dari program ini adalah sebagai berikut :

1. *Login*



Gambar 5.5. Tampilan *Login*



Gambar 5.6. Tampilan Gagal *Login*

Keterangan :

a. *Button Login* : Jika *username* dan *password* benar maka user akan masuk ke halaman utama sesuai dengan hak aksesnya masing-masing. Jika salah maka aka nada pesan gagal *login*.

b. *Button Cancel* : *Text field* username dan cancel akan kosong ketika *button* di tekan.

2. Halaman Utama

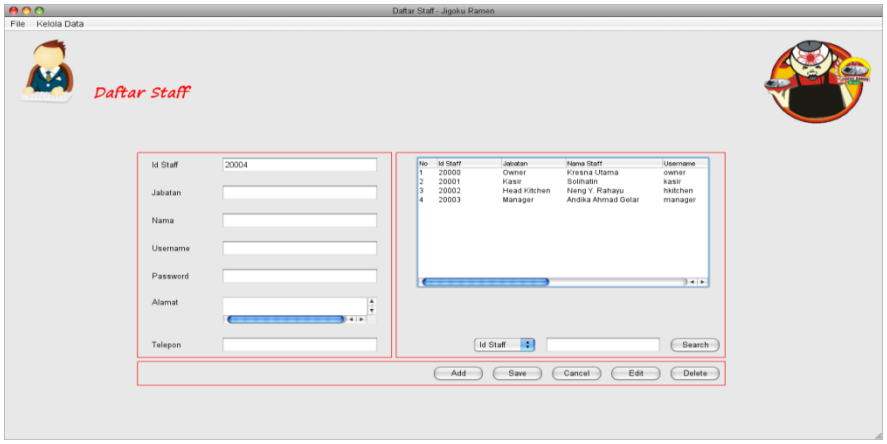
Setelah user melakukan proses login maka user akan masuk ke halaman utama sesuai dengan hak akses masing-masing.



Gambar 5.7. Tampilan Halaman Utama

3. Daftar *Staff*

Form ini digunakan untuk mengelola data *staff* yang dapat mengakses sistem informasi ini.



Gambar 5.8. Tampilan Daftar *Staff*

Keterangan :

a. *Button Add* : Berfungsi untuk memunculkan id secara otomatis

b. *Button Save* : Berfungsi untuk menyimpan data yang telah di isi

c. *Button Cancel* : Berfungsi untuk mengosongkan seluruh *text field*

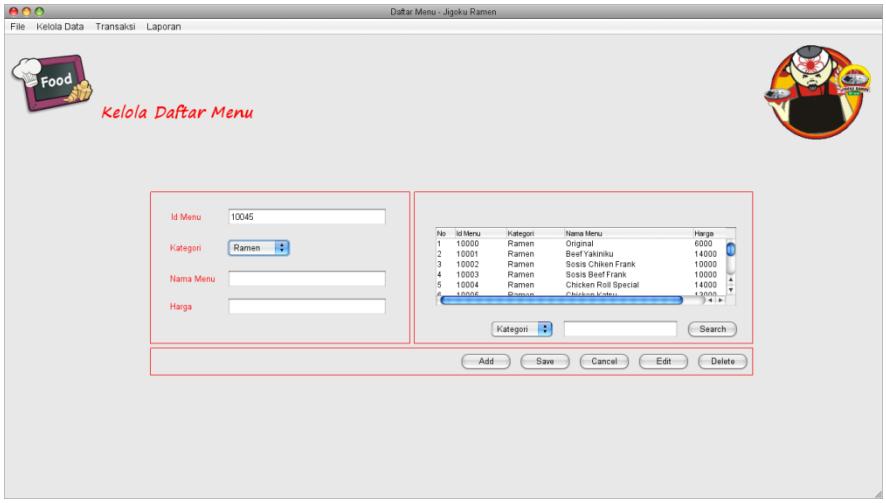
d. *Button Edit* : Berfungsi untuk mengedit data staff yang telah di pilih dan data akan muncul pada *text field*

e. *Button Delete* : Berfungsi untuk menghapus data yang telah di pilih.

f. *Button Search* : Berfungsi untuk mencari data *staff*

4. Daftar Menu

Form ini digunakan untuk mengelola data menu baru atau menu lama yang ingin di *update*.



Gambar 5.9. Tampilan Daftar Menu

Keterangan :

a. *Button Add* : Berfungsi untuk memunculkan id secara otomatis

b. *Button Save* : Berfungsi untuk menyimpan data yang telah di isi

c. *Button Cancel* : Berfungsi untuk mengosongkan seluruh *text field*

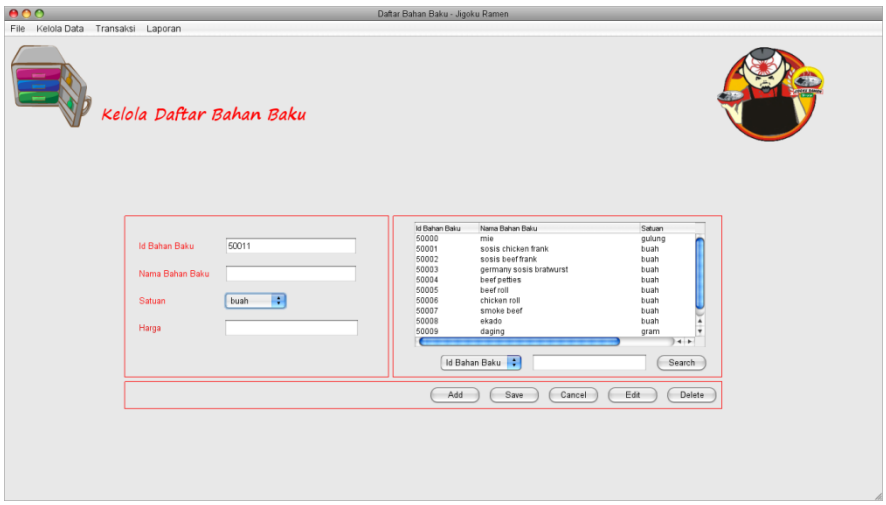
d. *Button Edit* : Berfungsi untuk mengedit data menu yang telah di pilih dan data akan muncul pada *text field*

e. *Button Delete* : Berfungsi untuk menghapus data yang telah di pilih.

f. *Button Search* : Berfungsi untuk mencari data menu

5. Daftar Bahan Baku

Form ini digunakan untuk mengelola data bahan baku sesuai dengan keperluan menu yang ada.



Gambar 5.10. Tampilan Daftar Bahan Baku

Keterangan :

a. *Button Add* : Berfungsi untuk memunculkan id secara otomatis

b. *Button Save* : Berfungsi untuk menyimpan data yang telah di isi

c. *Button Cancel* : Berfungsi untuk mengosongkan seluruh *text field*

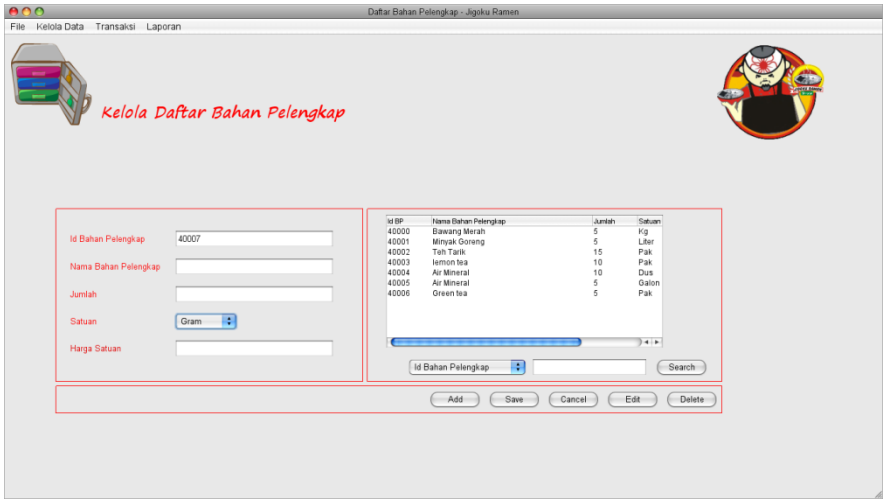
d. *Button Edit* : Berfungsi untuk mengedit data bahan baku yang telah di pilih dan data akan muncul pada *text field*

e. *Button Delete* : Berfungsi untuk menghapus data yang telah di pilih.

f. *Button Search* : Berfungsi untuk mencari data bahan baku

6. Daftar Bahan Pelengkap

Form ini digunakan untuk mengelola data bahan pelengkap sesuai dengan keperluan menu yang ada.



Gambar 5.11. Tampilan Daftar Bahan Pelengkap

Keterangan :

a. *Button Add* : Berfungsi untuk memunculkan id secara otomatis

b. *Button Save* : Berfungsi untuk menyimpan data yang telah di isi

c. *Button Cancel* : Berfungsi untuk mengosongkan seluruh *text field*

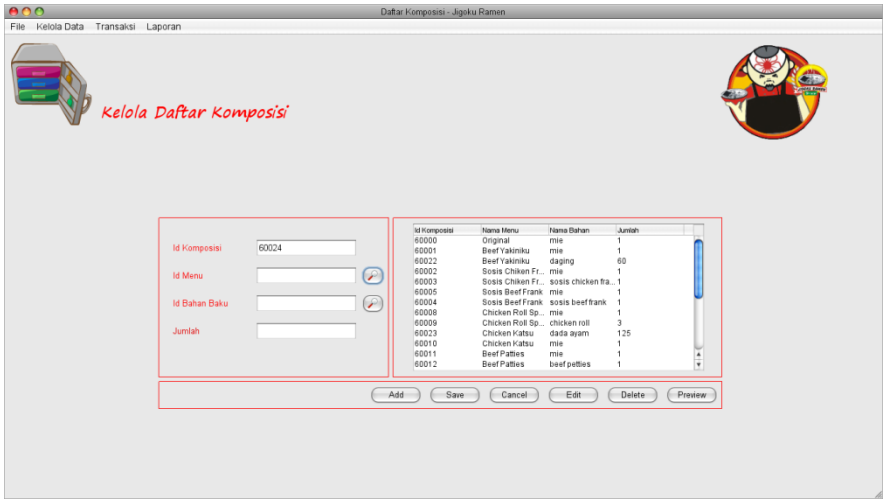
d. *Button Edit* : Berfungsi untuk mengedit data bahan pelengkap yang telah di pilih dan data akan muncul pada *text field*

e. *Button Delete* : Berfungsi untuk menghapus data yang telah di pilih.

f. *Button Search* : Berfungsi untuk mencari data bahan pelengkap

7. Daftar Komposisi

Form ini digunakan untuk mengelola data komposisi menu yang dibutuhkan bahan baku utama sesuai dengan kebutuhan setiap pembuatan menunya.



Gambar 5.12. Tampilan Daftar Komposisi

Keterangan :

a. *Button Add* : Berfungsi untuk memunculkan id secara otomatis

b. *Button Save* : Berfungsi untuk menyimpan data yang telah di isi

c. *Button Cancel* : Berfungsi untuk mengosongkan seluruh *text field*

d. *Button Edit* : Berfungsi untuk mengedit data komposisi menu yang telah di pilih dan data akan muncul pada *text field*

e. *Button Delete* : Berfungsi untuk menghapus data yang telah di pilih.

f. *Button Search* 1 : Berfungsi untuk mencari data menu

g. *Button Search* 2 : Berfungsi untuk mencari data bahan baku



Jigoku Ramen
Jl. Cikutra No. 143
Bandung

DAFTAR KOMPOSISI MENU

Id Menu : 10000 Nama Menu : Original Kategori : Ramen

Id Bahan	Nama Bahan	Jumlah Komposisi	Satuan
50000	mie	1	gulung

Id Menu : 10001 Nama Menu : Beef Yakiniku Kategori : Ramen

Id Bahan	Nama Bahan	Jumlah Komposisi	Satuan
50000	mie	1	gulung
50009	daging	60	gram

Id Menu : 10002 Nama Menu : Sosis Chiken Frank Kategori : Ramen

Id Bahan	Nama Bahan	Jumlah Komposisi	Satuan
50000	mie	1	gulung
50001	sosis chicken frank	1	buah

Id Menu : 10003 Nama Menu : Sosis Beef Frank Kategori : Ramen

Id Bahan	Nama Bahan	Jumlah Komposisi	Satuan
50000	mie	1	gulung
50002	sosis beef frank	1	buah

Id Menu : 10004 Nama Menu : Chicken Roll Special Kategori : Ramen

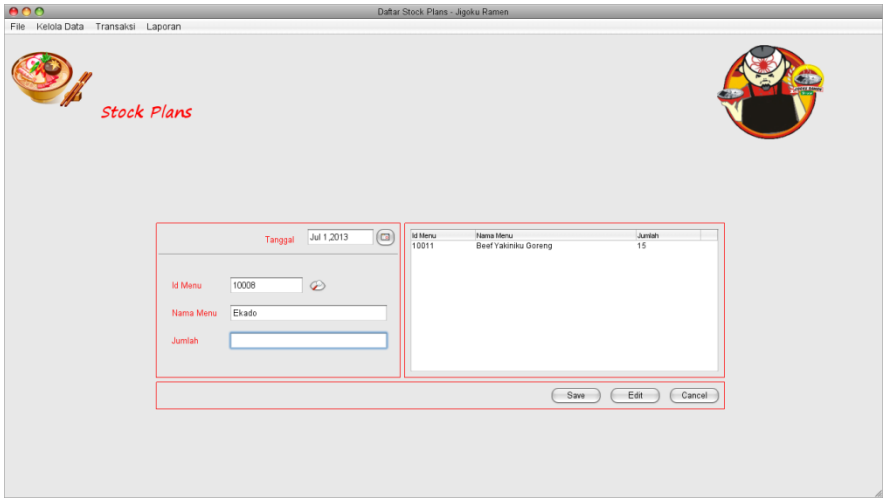
Id Bahan	Nama Bahan	Jumlah Komposisi	Satuan
50000	mie	1	gulung

30/06/2013 Page 1 of 3

Gambar 5.13. Tampilan *Output* Daftar Komposisi

8. Daftar Rencana *Stock*

Form ini digunakan untuk mengelola data rencana *stock* yang akan dijual esok hari.



Gambar 5.14. Tampilan Rencana *Stock*

Keterangan :

a. *Button Save* : Berfungsi untuk menyimpan data yang telah di isi

b. *Button Cancel* : Berfungsi untuk mengosongkan seluruh *text field*

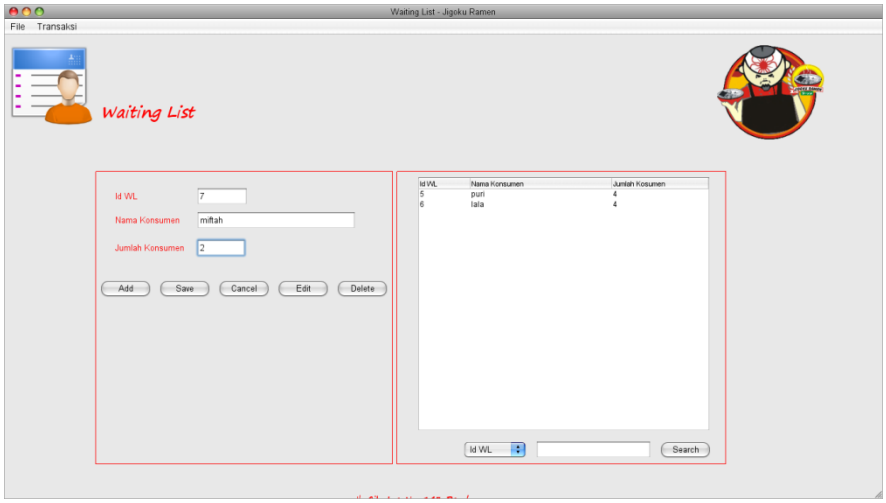
c. *Button Edit* : Berfungsi untuk mengedit data jumlah *stock* menu

d. *Button Tanggal* : Berfungsi untuk pemberian tanggal stok untuk tanggal berapa

e. *Button Search* : Berfungsi untuk mencari data menu yang akan dijual

9. Daftar *Waiting List*

Form ini digunakan untuk mengelola data waiting list konsumen yang akan makan di tempat.



Gambar 5.15. Tampilan *Waiting List*

Keterangan :

a. *Button Add* : Berfungsi untuk memunculkan id secara otomatis

b. *Button Save* : Berfungsi untuk menyimpan data yang telah di isi

c. *Button Cancel* : Berfungsi untuk mengosongkan seluruh *text field*

d. *Button Edit* : Berfungsi untuk mengedit data jumlah konsumen yang

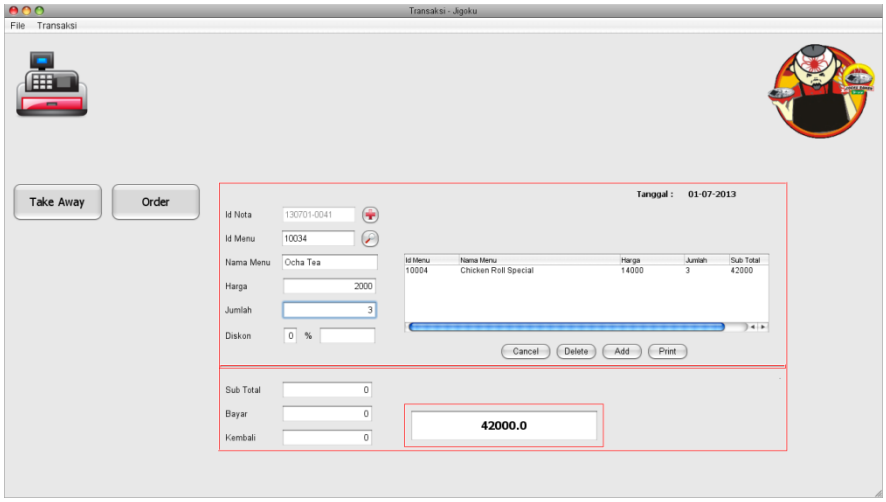
telah di pilih dan data akan muncul pada *text field*

e. *Button Delete* : Berfungsi untuk menghapus data yang telah di pilih.

f. *Button Search* : Berfungsi untuk mencari data *waiting list*

10. Penjualan

Form ini digunakan untuk mengelola data transaksi penjualan pemesanan ditempat ataupun *take away*.



Gambar 5.16. Tampilan Penjualan

Keterangan :

a. *Button Take Away* : Berfungsi untuk transaksi *take away*

b. *Button Order* : Berfungsi untuk transaksi pemesanan ditempat

c. *Button Plus* : Berfungsi untuk memunculkan id secara otomatis

d. *Button Search* : Berfungsi untuk mencari data menu

e. *Button Cancel* : Berfungsi untuk mengosongkan seluruh *text field*

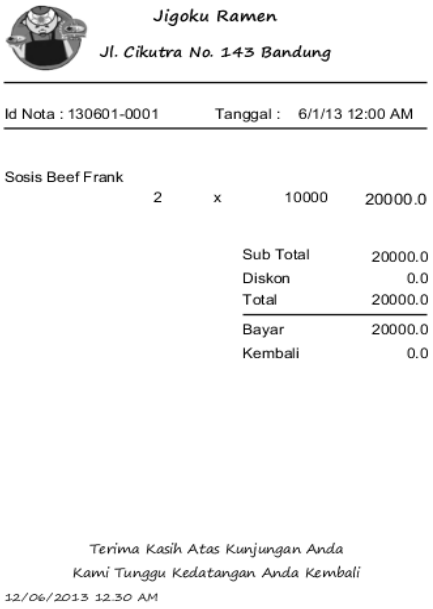
f. *Button Edit* : Berfungsi untuk mengedit data transaksi

g. *Button Delete* : Berfungsi untuk menghapus data yang telah di pilih

h. *Button Add* : Berfungsi untuk memasukkan data ke tabel

i. *Button Print* : Berfungsi untuk mencetak nota transaksi

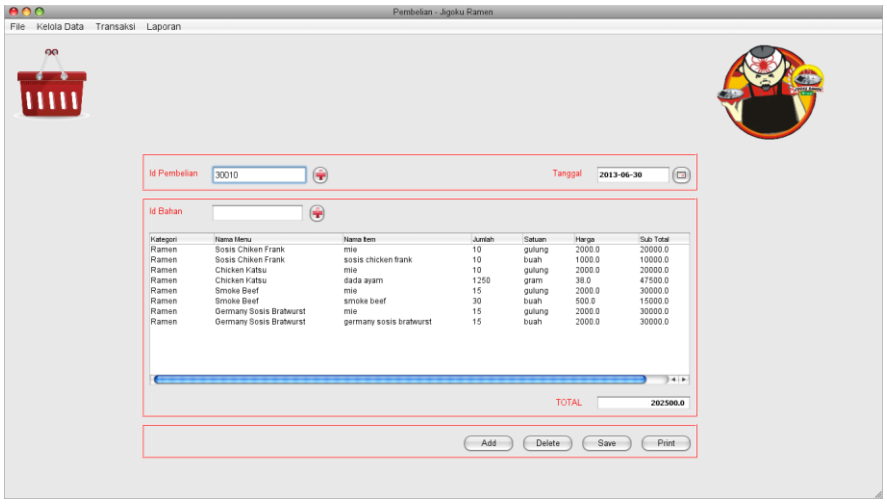
j. *Button Save* : Berfungsi untuk menyimpan data transaksi



Gambar 5.17. Tampilan *Output* Penjualan

11. Pembelian

Form ini digunakan untuk mengelola data pembelian bahan baku sesuai dengan kebutuhan menu yang akan di jual.



Gambar 5.18. Tampilan Pembelian

Keterangan :

a. *Button* Tanggal : Berfungsi untuk menentukan bahan baku yang akan di beli sesuai dengan tanggal rencana *stock* yang telah disimpan sebelumnya

b. *Button Plus* 1 : Berfungsi untuk memunculkan id secara otomatis

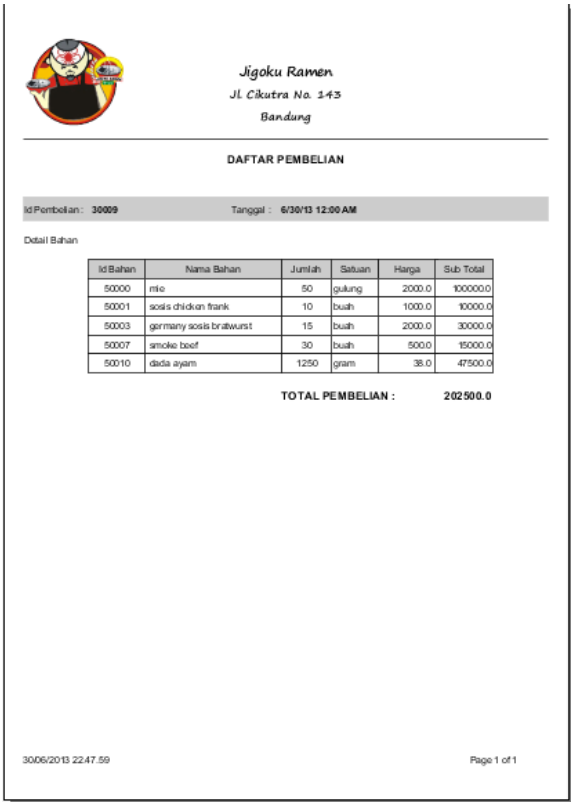
c. *Button Plus* 2 : Berfungsi untuk menambahkan bahan pelengkap

d. *Button Add* : Berfungsi untuk memasukkan data ke tabel

e. *Text Field* id : Ketika di enter akan memasukkan data bahan pelengakap ke tabel

f. *Button Print* : Berfungsi untuk mencetak data pembelian

g. *Button Save* : Berfungsi untuk menyimpan data pembelian



Jigoku Ramen
Jl. Cikutra No. 143
Bandung

DAFTAR PEMBELIAN

Id Pembelian : 30009 Tanggal : 6/30/13 12:00 AM

Detail Bahan

Id Bahan	Nama Bahan	Jumlah	Satuan	Harga	Sub Total
50000	mie	50	gulung	2000.0	100000.0
50001	sosis chicken frank	10	buah	1000.0	10000.0
50003	germany sosis bratwurst	15	buah	2000.0	30000.0
50007	smoke beef	30	buah	500.0	15000.0
50010	dada ayam	1250	gram	38.0	47500.0

TOTAL PEMBELIAN : 202500.0

30/06/2013 22:47:59 Page 1 of 1

Gambar 5.19. Tampilan *Output* Daftar Pembelian

12. Laporan Penjualan Per Menu

Form ini digunakan untuk memilih periode laporan yang ingin dilihat ataupun di *print*.



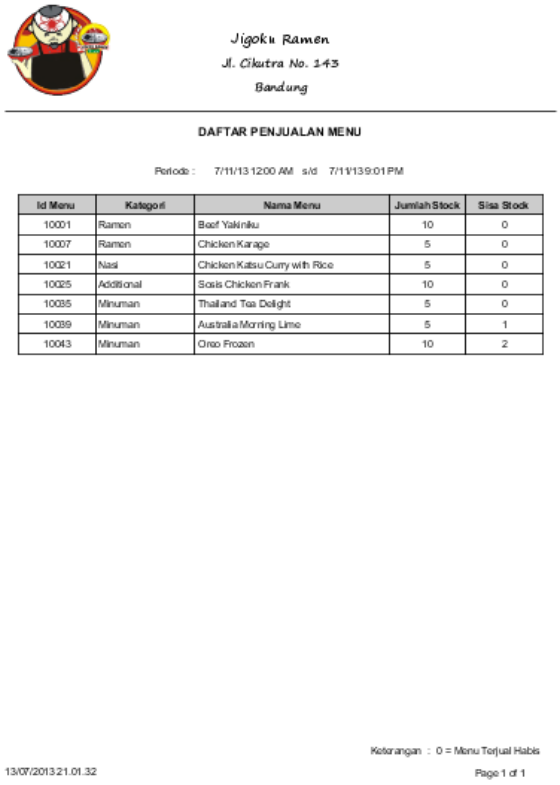
Gambar 5.20. Tampilan Laporan Penjualan Per Menu

Keterangan :

a. *Button* Tanggal : Berfungsi untuk menentukan laporan ingin dilihat dari tanggal berapa

b. *Button Preview* : Berfungsi untuk memunculkan laporan

c. *Button* Panah : Berfungsi untuk kembali ke menu utama



Jigoku Ramen
Jl. Cikutra No. 143
Bandung

DAFTAR PENJUALAN MENU

Periode : 7/11/13 12:00 AM s/d 7/11/13 9:01 PM

Id Menu	Kategori	Nama Menu	Jumlah Stock	Sisa Stock
10001	Ramen	Beef Yakiniku	10	0
10007	Ramen	Chicken Karage	5	0
10021	Nasi	Chicken Katsu Curry with Rice	5	0
10025	Additional	Sosis Chicken Frank	10	0
10035	Minuman	Thailand Tea Delight	5	0
10039	Minuman	Australia Morning Lime	5	1
10043	Minuman	Oreo Frozen	10	2

Keterangan : 0 = Menu Terjual Habis

13/07/2013 21.01.32 Page 1 of 1

Gambar 5.21. *Output* Laporan Penjualan Per Menu

13. Laporan Pendapatan

Form ini digunakan untuk memilih periode laporan yang ingin dilihat ataupun di *print*.



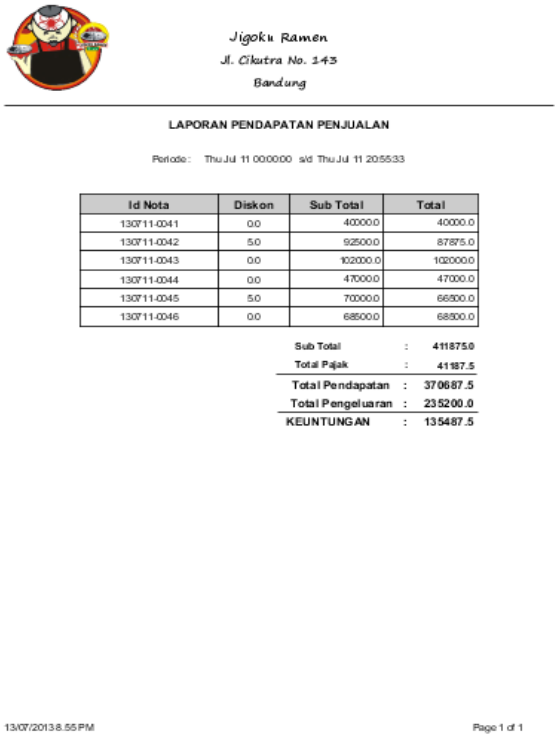
Gambar 5.22. Tampilan Laporan Pendapatan

Keterangan :

d. *Button* Tanggal : Berfungsi untuk menentukan laporan ingin dilihat dari tanggal berapa

e. *Button Preview* : Berfungsi untuk memunculkan laporan

f. *Button* Panah : Berfungsi untuk kembali ke menu utama



Jigoku Ramen
Jl. Cikutra No. 143
Bandung

LAPORAN PENDAPATAN PENJUALAN

Periode : Thu Jul 11 00:00:00 s/d Thu Jul 11 20:55:33

Id Nota	Diskon	Sub Total	Total
130711-0041	0.0	40000.0	40000.0
130711-0042	5.0	92500.0	87875.0
130711-0043	0.0	102000.0	102000.0
130711-0044	0.0	47000.0	47000.0
130711-0045	5.0	70000.0	66500.0
130711-0046	0.0	68500.0	68500.0

Sub Total	:	411875.0
Total Pajak	:	41187.5
Total Pendapatan	:	370687.5
Total Pengeluaran	:	235200.0
KEUNTUNGAN	:	135487.5

13/07/2013 8:55 PM Page 1 of 1

Gambar 5.23. Tampilan *Output* Laporan Pendapatan

14. Laporan Pengeluaran

Form ini digunakan untuk memilih periode laporan yang ingin dilihat ataupun di *print*.



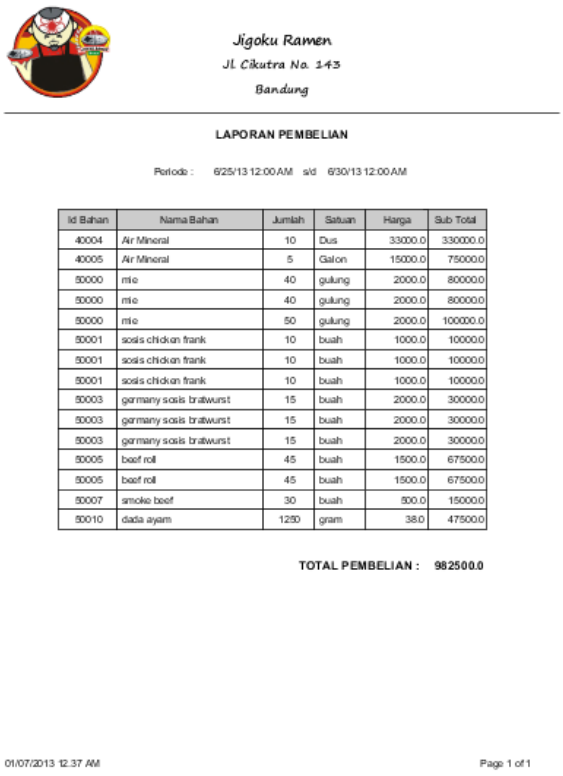
Gambar 5.24. Tampilan Laporan Pengeluaran

Keterangan :

a. *Button* Tanggal : Berfungsi untuk menentukan laporan ingin dilihat dari tanggal berapa

b. *Button Preview* : Berfungsi untuk memunculkan laporan

c. *Button* Panah : Berfungsi untuk kembali ke menu utama



Jigoku Ramen
Jl. Cikutra No. 143
Bandung

LAPORAN PEMBELIAN

Periode : 6/25/13 12:00 AM s/d 6/30/13 12:00 AM

Id Bahan	Nama Bahan	Jumlah	Satuan	Harga	Sub Total
40004	Air Mineral	10	Dus	33000.0	330000.0
40005	Air Mineral	5	Galon	15000.0	75000.0
50000	mie	40	gulung	2000.0	80000.0
50000	mie	40	gulung	2000.0	80000.0
50000	mie	50	gulung	2000.0	100000.0
50001	sosis chicken frank	10	buah	1000.0	10000.0
50001	sosis chicken frank	10	buah	1000.0	10000.0
50001	sosis chicken frank	10	buah	1000.0	10000.0
50003	germany sosis bratwurst	15	buah	2000.0	30000.0
50003	germany sosis bratwurst	15	buah	2000.0	30000.0
50003	germany sosis bratwurst	15	buah	2000.0	30000.0
50005	beef roll	45	buah	1500.0	67500.0
50005	beef roll	45	buah	1500.0	67500.0
50007	smoke beef	30	buah	500.0	15000.0
50010	dada ayam	1250	gram	38.0	47500.0

TOTAL PEMBELIAN : 982500.0

01/07/2013 12:37 AM Page 1 of 1

Gambar 5.25. Tampilan *Output* Laporan Pengeluaran

5.2. Pengujian

Tujuan dari pengujian sistem adalah untuk memastikan bahwa elemen-elemen atau komponen-komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. adapun hasil dari pengujian tersebut adalah sebagai berikut :

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *Black Box* yang berfokus pada persyaratan atau kebutuhan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Pengujian Sistem Informasi Pelayanan pada Jigoku Ramen menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari pengisian data penjualan dan pembelian sistem informasi yang telah dibuat.

Tabel 5.6. Tabel Rencana Pengujian Menggunakan Metode *Black Box*

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Melakukan *login*	Unit	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	Pengisian data *staff*, daftar menu, bahan baku, bahan pelengkap, komposisi *ready stock*, *waiting list*, penjualan, dan pembelian.	Unit	*Black Box*
Verifikasi Proses	Proses input data Proses edit data Proses hapus data Proses simpan data Proses cari data Proses menampilkan data	Unit	*Black Box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian Sistem Informasi Pelayanan pada Jigoku Ramen dilakukan oleh *owner*, *head kitchen*, dan kasir. Adapun tabel pengujiannya dapat di lihat pada tabel di bawah ini :

1. Pengujian *Login User*

Tabel 5.7. Pengujian *Login User*

Kasus dan Hasil Uji *Login User* (Data Normal)			
Data Masukan	**Data Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : kresna *Password* : jigoku	Dapat masuk ke Form sesuai hak akses user	Dapat melakukan pengisian data secara benar dan sesuai dengan apa yang diharapkan.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji *Login User* (Data Salah)			
Data kosong atau tidak terdaftar	Keluar pesan ”*username* atau *password* salah”	Menampilkan pesan ”Anda Tidak terdaftar”	[ ] Diterima [x] Ditolak

2. Pengujian Form *Daftar* Staff

Tabel 5.8. Pengujian Form Daftar *Staff*

Kasus dan Hasil Uji Form Daftar *Staff* (Data Normal)			
Data Masukan	**Data Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add*	*Textfield* yang semula tidak dapat di gunakan, menjadi dapat digunakan. Dan	*Textfiled* dapat digunakan dan Id *Staff* muncul pada textfield Id *Staff*.	[x] Diterima [ ] Ditolak

	pada *textfield* Id *Staff* muncul Id *Staff* setelah Id *Staff* yang terakhir pada *database*.		
Id *Staff* : 20000 Jabatan : *Owner* Nama : Kresna *Username* : kresna *Password* : jigoku	Data tersimpan ke dalam *database*.	Data yang telah di masukan kedalam database benar dan sesuai dengan yang diharapkan.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Save*	Muncul pesan "Data berhasil di simpan".	Munculnya pesan dan tampilan kembali seperti sebelum memasukkan data.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Memilih *combobox*, lalu ketikkan pada *textfield search*. Klik tombol *Search*. *Combobox* : Nama *Search* : Kresna	Data yang dicari Muncul pada tabel.	Data muncul pada tabel dan semua data sebelum pencarian terhapus dari tabel.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Memilih data yang	Data muncul pada	Data muncul pada	[x] Diterima

ingin di *edit* pada tabel, lalu klik tombol edit.	*textfield* dan tombol *Save* menjadi *Update*.	*textfield* sesuai dengan data dari *database*.	[ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Form Daftar Staff (Data Salah)			
Id *Staff* : Jabatan : Nama : *Username* :	Muncul pesan "Data Tidak lengkap".	Data tidak tersimpan ke dalam *database*	[ ] Diterima [x] Ditolak

3. Pengujian Form Transaksi Penjualan

Tabel 5.9. Pengujian Form Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Form Transaksi Penjualan (Data Normal)			
Data Masukan	**Data Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol tambah	Pada *textfield* Id Nota muncul Id Nota setelah Id Nota yang terakhir pada *database*.	*Textfiled* dapat digunakan dan Id Nota muncul pada textfield Id Nota.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol search Id Menu	Double klik pada Id Menu yang akan dipilih, lalu data-data muncul pada *textfield*.	Data muncul pada *textfield* sesuai dengan data dari *database*.	[x] Diterima [ ] Ditolak

Enter pada *textfield* jumlah	Data Id Menu, Nama Menu, Jumlah, Harga, Subtotal item muncul pada tabel. Dan muncul subtotal dan total.	Munculnya data Id Menu, Nama Menu, Jumlah, Harga, Subtotal pada tabel dan tepatnya perhitungan antara jumlah dengan harga.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Enter pada *textfield* diskon	Munculnya hasil perhitungan diskon.	Perhitungan diskon muncul dengan tepat pada *textfield*.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Enter pada *textfield* bayar	Munculnya hasil perhitungan antara uang bayar dengan total.	Perhitungan transaksi muncul dengan tepat pada *textfield*.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *print*	Data tersimpan pada *database* dan muncul nota transaksi.	Data tersimpan pada *database* dan muncul nota transaksi sesuai dengan Id Nota.	[x] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Form Transaksi Pembelian

Tabel 5.10. Pengujian Form Transaksi Pembelian

Kasus dan Hasil Uji Form Transaksi Penjualan (Data Normal)			
Data Masukan	**Data Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add*	Pada *textfield* Id Pembelian muncul Id Pembelian setelah Id Pembelian terakhir pada *database*.	*Textfiled* dapat digunakan dan Id Pembelian muncul pada *textfield* Id Pembelian.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *search* Id Bahan Baku	Double klik pada Id Bahan Baku yang akan dipilih, lalu data-data muncul pada *textfield*.	Data muncul pada *textfield* sesuai dengan data dari *database*.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Save*	Data tersimpan pada *database*.	Data tersimpan pada *database* sesuai dengan apa yang di ketikkan pada *textfield*.	[x] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian sesuai dengan uji kasus diatas, maka dapat ditarik sebuah kesimpulan bahwa perangkat lunak secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan dan tidak ada redudansi pada sistem.