BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi kini dirasa berkembang sangat pesat dengan hadirkan perangkat-perangkat yang semakin canggih khususnya dalam bidang komunikasi. Sebelumnya kita tidak bisa melakukan komunikasi dengan orang yang sangat jauh dengan hadirnya telepon dimanapun, kapanpun kita bisa berkomunikasi. Perangkat baru terus dikembangkan sekarang hadir *handphone*, telepon genggam yang semula telepon hanya tersimpan dirumah sekarang bisa kita bawa kemanapun kita pergi dan tentunya dengan penambahan fitur fitur untuk berkomunikasi seperti pengiriman pesan, memutar lagu , melihat video dan komunikasi lewat internet.

Saat ini produsen handal seperti Sony, Samsung, HTC, Apple terus mengembangkan fungsi *handphone*. Mereka menciptakan telepon pintar yang lebih dikenal dengan sebutan *smartphone*. *Smartphone* memadukan fungsi telepon untuk komunikasi dan komputer sebagai media pengolahan data dan penyimpanan *database*, dengan hadirnya *database* maka pencatatan yang semula hanya dilakukan di media komputer kini bisa dilakukan di media *smartphone*, tentu kita bisa bayangkan betapa canggihnya *smartphone* ini. Teknologi *smartphone* ini tentunya didukung oleh operasi sistem yang juga terus dikembangkan supaya fitur-fitur *smartphone* terus bertambah. Sistem operasi yang sangat berkembang

saat ini adalah *android*. Sistem operasi *android* memiliki banyak fitur diantaranya penggunaan sistem *database* yang sangat baik.

Perkembangan teknologi telah memberikan sesuatu yang baru terutama dalam bidang informasi, untuk kemudahan dalam mengakses informasi. Selain pengaruh besar dari perkembangan teknologi menimbulkan cara baru dalam proses mengetahui nama-nama nabi dengan menggunakan media yang lebih mudah.

Nabi adalah manusia-manusia pilihan yang bertugas memberi petunjuk kepada manusia tentang keesaan Allah SWT dan membina mereka agar melaksanakan ajaran-Nya.

Di dunia ini telah banyak nabi dan rasul yang diturunkan, tetapi yang mendapat gelar rasul dan yang wajib diketahui oleh umat Islam adalah sebanyak 5 Nabi yaitu Nabi Nuh a.s, Nabi Ibrahim a.s, Nabi Musa a.s, Nabi Isa a.s dan Nabi Muhammad SAW.

Oleh karena itu, penulis akan membuat suatu aplikasi dalam *mobile phone* yang berkenaan dengan dunia pendidikan, dimana dengan memasukkan *keyword* pada menu pencarian kita dapat menemukan informasi mengenai nama nabi berikut sejarahnya dalam penyebaran agama islam. Hal ini tentu saja memudahkan seseorang terutama pelajar dalam mencari informasi mengenai para nabi.

Dari uraian di atas, maka penulis termotivasi untuk merancang dan membangun suatu aplikasi informasi nama-nama nabi berikut sejarahnya menggunakan *Android*. Bentuk aplikasi ini menyampaikan informasi pengenalan

nama-nama nabi beserta sejarahnya dengan menampilkan gambar peninggalan, dan sejarah dari nabi tersebut, dilengkapi dengan menu-menu yang memudahkan seseorang atau pelajar dapat menggunakannya tanpa ada akses internet (offline), hal ini bertujuan agar pengguna akan lebih mudah untuk mendapatkan informasi dimana saja dan kapan saja tanpa harus mengalami kesulitan.

Mengacu pada latar belakang diatas maka penulis mengangkatnya untuk dijadikan sebagai skripsi dengan judul : "Aplikasi Pengenalan Nabi beserta Sejarahnya Berbasis *Android*".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini adalah bagaimana aplikasi ini dapat diakses oleh pengguna secara cepat, sehingga memudahkan penyampaian informasinya. Dalam dunia pendidikan sekarang ini sangatlah memerlukan yang namanya Teknologi Informasi, dikarenakan perkembangan yang semakin canggih dan modern mengakibatkan seseorang jangan sampai ketinggalan informasi.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Sesuai dengan latar belakang masalah di atas, penggunaan aplikasi pengenalan nabi beserta sejarahnya menggunakan *Android* ini, maka dapat disimpulkan beberapa masalah yang terjadi, diantaranya adalah :

1. Pencarian informasi tentang nama nabi beserta sejarahnya dengan google yang diakses dari media *PC/Laptop* dan dari buku-buku referensi sejarah dirasa kurang praktis bila di bandingkan dengan pencarian informasi dengan menggunakan *mobile phone.*

2. Masih banyak orang yang belum mengetahui nama-nama dan sejarah nabi.
3. Pembelajaran melalui media seperti buku kurang cepat di tanggap (cepat bosan).

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dirumuskan masalah :

1. Bagaimana pencarian informasi nama nabi dengan menggunakan *mobile phone* agar lebih praktis?
2. Bagaimana cara seseorang dapat mengenal nama-nama nabi beserta sejarahnya?
3. Media seperti apa yang dapat digunakan agar proses pembelajaran bisa cepat dan praktis?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Sesuai dengan permasalahan yang telah dirumuskan, maksud dan tujuan penelitian yang hendak dicapai adalah sebagai berikut:

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari pembuatan skripsi ini adalah untuk membuat aplikasi pengenalan nabi beserta sejarahnya menggunakan *Android*, dalam *mobile phone* sehingga pelajar/mahasiswa, seorang yang telah bekerja pun dapat menjadikan suri tauladan terhadap sifat para nabi dalam mempertahankan agama Islam.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Memberikan informasi khususnya dalam pendidikan mengenai para nabi, karena di zaman sekarang mungkin hanya segelintir orang yang tahu dan ingat terhadap nama para nabi kita ini. Membangun aplikasi dalam *mobile phone* agar informasi dapat di akses secara cepat, mudah, dan praktis.

1.4 Kegunaan Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat antara lain sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Diharapkan aplikasi yang terdapat pada *mobile phone* yang telah dirancang dan dibangun dapat memberikan suatu informasi yang berguna bagi seseorang yang menggunakan aplikasi ini. Khususnya dapat membantu dalam pendidikan, sehingga kita semua tidak akan lupa terhadap sejarah para nabi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Bagi penulis sendiri dapat menambah ilmu dan wawasan penerapan ilmu keagamaan yang harus diterapkan dalam kehidupan sehari - hari karena akhlak mulia para nabi ini merupakan suri tauladan bagi umat manusia diseluruh dunia.

1.5 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai.

Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi pengenalan nabi beserta sejarahnya berbasis *Android* ini ditulis dengan bahasa pemograman *Java.*
2. Digunakan pada *mobile phone* yang mendukung fasilitas *Java,* tetapi bersistem operasi *Android*.
3. Data tidak dimasukan semua, hanya 25 nabi yang wajib diketahui saja sebagai contoh dan bahan uji coba.
4. Aplikasi pembelajaran ini hanya mencakup tentang pengenalan nabi beserta sejarahnya.
5. Aplikasi ini khusus digunakan untuk *mobile phone* bersistem operasi *Android* dengan minimal os *Android gingerbread* dengan resolusi 340 x 480.
6. Aplikasi ini dikhususkan bagi anak sekolah dasar kelas 6 sekolah keagamaan Madrasah Diniyah.

1.6 Waktu Pembuatan

Waktu penyusunan laporan dan perancangan aplikasi kurang lebih 4 bulan.

Tabel 1.1 Waktu Pembuatan

No	Aktivitas	Waktu			
		Februari 2013	Maret 2013	April 2013	Mei 2013
1.	Identifikasi Kebutuhan Pemakai				
2.	Mengembangkan Prototype				
3.	Evaluasi Prototype				
4.	Penggunaan Prototype				
5.	Pengkodean Sistem				
5.	Pengujian Sistem				
6.	Evaluasi Sistem				