BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pada era globalisasi saat ini, penggunaan teknologi informasi sudah berkembang dengan pesat. Dalam hitungan perdetik saja, informasi sudah menyebar dari satu negara ke negara lainnya. Maka dari itu, sudah tak asing lagi masyarakat di dunia ini sudah menggunakan teknologi informasi sebagai sarana untuk menyelesaikan suatu pekerjaan dan kegiatan sehari-harinya.

Teknologi informasi adalah suatu sarana untuk meningkatkan mutu layanan yang dapat menyalurkan informasi dengan cepat, tepat, dan global. Selain itu, teknologi informasi juga dapat memberikan dampak positif bagi penggunanya tetapi tidak menutup kemungkinan bahwa teknologi informasi dapat memberikan dampak yang negatif juga terhadap penggunanya.

Komputer merupakan salah satu bentuk teknologi informasi yang perkembangannya sangat pesat di dunia teknologi saat ini. Komputer juga dapat membantu proses kerja sehingga pekerjaan bisa terselesaikan dengan mudah, cepat, efektif dan efisien.

Yayasan Sekolah Indonesia Raya yang meliputi SMP-SMA-SMK merupakan salah satu yayasan sekolah yang memanfaatkan teknologi informasi terutama komputer. Dalam menjalankan kegiatan operasionalnya yayasan ini mempunyai beberapa unit kerja, salah satunya unit pepustakaan.

Unit perpustakaan tersebut mempunyai tugas untuk menyimpan berbagai macam koleksi buku dan meyediakan layanan bagi para anggota pepustakaan.

Perpustakaan merupakan salah satu institusi yang bergerak di bidang pengelolaan informasi sangat memerlukan teknologi informasi. Dengan adanya teknologi tersebut dapat membantu staf perpustakaan untuk mengerjakan tugas-tugas dengan baik. Pada saat ini, teknologi informasi yang paling banyak dikenal di perpustakaan adalah teknologi komputer. Manfaat komputer sangat besar dalam pelaksanaan otomasi perpustakaan, yaitu pemanfaatan perangkat komputer dan teknologi lain secara terpadu pada berbagai aktivitas perpustakaan seperti penelusuran informasi, pengadaan dan pengolahan bahan pustaka, sirkulasi dan administrasi perpustakaan dengan tujuan untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas pengelolaan perpustakaan.

Dari uraian di atas, dapat dikatakan bahwa teknologi informasi memberikan dampak yang positif bagi perpustakaan yaitu dapat bermanfaat dan mendukung tugas-tugas perpustakaan. Namun demikian kehadiran teknologi informasi dapat juga menjadi hambatan bagi staf perpustakaan karena pengguna potensial mempunyai anggapan bahwa kebutuhan informasi dapat terpenuhi melalui penyediaan layanan teknologi yang dimiliki di rumah atau di kantor lain tanpa harus ke perpustakaan.

Perpustakaan Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung didirikan untuk memenuhi kebutuhan sarana pembelajaran. Letak perpustakaan Yayasan Sekolah Indonesia Raya cukup strategis, sehingga dapat memudahkan akses bagi anggota

perpustakaan bila ingin meminjam buku ataupun sekedar baca-baca di ruang perpustakaan tersebut.

Perpustakaan Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung sudah memiliki berbagai koleksi buku yang terkait dengan pelajaran sekolah.. Akan tetapi, proses pengolahan datanya masih konvensional karena masih mencatat data anggota dalam buku anggota sehingga menyulitkan staf dalam mencari nama anggota satu-persatu, data buku dalam buku sehingga mempunyai kesulitan untuk mengetahui ketersediaan buku karena harus mencari buku satu-persatu di dalam rak buku. Data peminjaman dan pengembalian memerlukan waktu yang lama karena masih dicatat dalam pembukuan sehingga sulit untuk mencari satu-persatu. Laporan menyulitkan staf yang harus merekap data dalam pembukuan kemudian diketik ulang menggunakan komputer lalu diberikan pada kepala sekolah.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan sebuah sistem perpustakaan sekolah untuk meningkatkan kualitas layanan perpustakaan dan dapat meningkatkan kinerja staf perpustakaan.

Berikut data anggota yang ada pada Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung :

Tabel 1.1 Data Anggota Tahun Ajaran 2012-2013

Kelas / Tingkat	1	2	3
SMP	103 anggota	100 anggota	129 anggota
SMA	31 anggota	63 anggota	54 anggota
SMK	130 anggota	101 anggota	154 anggota

Berdasarkan uraian di atas, maka pada kesempatan ini penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul**. "SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA YAYASAN SEKOLAH INDONESIA RAYA BANDUNG**".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

1. Data Anggota yang masih konvensional, menyulitkan staf dalam mencari nama anggota satu-persatu dalam pembukuan.
2. Data Buku yang masih konvensional mempunyai kesulitan untuk mengetahui ketersediaan buku, karena harus mencari buku satu-persatu di dalam rak buku.
3. Data Peminjaman yang masih konvensional, sehingga proses pencatatan datanya membutuhkan waktu yang cukup lama.

4. Data Pengembalian terhambat oleh pencarian data satu-persatu di dalam pembukuan.
5. Laporan yang masih konvensional menyulitkan staf yang harus merekap data dalam pembukuan kemudian diketik ulang menggunakan komputer lalu diberikan pada kepala sekolah.

1.2.2 Rumusan Masalah

a. Bagaimana sistem perpustakaan yang sedang berjalan di Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung.
b. Bagaimana merancang sistem perpustakaan yang diusulkan di Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung.
c. Bagaimana uji coba sistem perpustakaan yang diusulkan di Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung.
d. Bagaimana implementasi sistem perpustakaan yang diusulkan di Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mengumpulkan data, fakta, dan informasi yang berkaitan dengan sistem informasi perpustakaan untuk diinterpretasikan guna penyusunan skripsi.

1.3.2 Tujuan Penelitian

a. Untuk mengetahui sistem perpustakaan yang sedang berjalan di Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung.

b. Untuk merancang sistem perpustakaan yang diusulkan di Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung.
c. Untuk menguji sistem perpustakaan yang diusulkan di Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung.
d. Untuk mengimplementasi sistem perpustakaan yang diusulkan di Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Akademis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan ilmu Sistem Informasi, terutama mengenai sistem informasi perpustakaan di Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung serta memberi informasi bagi pihak lain yang berminat dan tertarik untuk mengadakan penelitian lanjutan di masa yang akan datang.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai masukan bagaimana sistem informasi perpustakaan yang lebih baik.

1.5 Pembatasan Masalah

a. Aplikasi Perpustakaan pada Yayasan Indonesia Raya Bandung.
b. Anggota perpustakaan adalah siswa SMP-SMA-SMK Indonesia Raya Bandung.
c. Peminjaman buku maksimal 3 judul buku yang berbeda.
d. Pengembalian buku paling lambat 1 minggu dihitung dari hari peminjaman.

e. Penghitungan denda keterlambatan sehari dikenakan Rp.500/buku.

f. Pembuatan laporan peminjaman, pengembalian, dan denda keterlambatan.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi

Lokasi Penelitian : Yayasan Sekolah Indonesia Raya Bandung, Jln. Surya Sumantri No. 33B Bandung.

1.6.2 Waktu Penelitian

Tabel 1.2 Waktu Penelitian

Waktu / Kegiatan	Maret				April				Mei				Juni				Juli			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Analisis Sistem																				
Desain Sistem																				
Implementasi Sistem																				
Operasi & Pemeliharaan																				