BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat pesat mendorong berbagai lembaga pendidikan memanfaatkan sistem *e-learning* untuk meningkatkan efektivitas dan fleksibilitas pembelajaran. Belum optimalnya proses belajar mengajar dikelas diakui sebagai permasalahan vital yang perlu diberikan solusi secepatnya.

Pada saat ini materi pelajaran sangatlah beragam. Tidak hanya dalam bentuk buku, materi-materi itu juga sudah berbentuk digital. Tetapi siswa masih mengalami kesulitan dalam memperoleh materi pelajaran selama mereka masih mengandalkan buku atau hanya proses belajar mengajar dikelas.

Kegiatan belajar mengajar yang dilakukan oleh guru dan murid di kelas secara tatap muka. Kegiatan belajar mengajar seperti ini dirasa belum optimal karena dibatasi waktu dan tempat. Seorang guru terkadang tidak dapat hadir di sekolah karena kesibukan lain atau dalam keadaan sakit dan tidak dapat mengajar seperti biasanya. Hal ini diakui sebagai permasalahan yang perlu diberikan solusi secepatnya.

Dalam tercapainya kesuksesan dalam belajar, proses komunikasi antara para guru dan murid sangat dibutuhkan. Proses komunikasi ini sepertinya sulit diwujudkan di sekolah. Karena para murid yang cenderung sungkan atau takut dengan guru yang bersangkutan. Begitu juga dengan guru yang ingin berkomunikasi dengan banyak murid dalam satu waktu, tentu saja hal ini mustahil dilakukan secara langsung atau tatap muka.

Saat ini kebutuhan para murid akan soal-soal latihan mengenai pelajaran yang mereka pelajari dikelas sangatlah besar. Khususnya untuk mata pelajaran yang membutuhkan proses latihan soal yang sangat banyak seperti Matematika, Fisika ataupun Kimia. Para murid masih sering mengalami kesulitan dalam mendapatkan soal-soal pelajaran yang mereka inginkan mereka.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, maka penulis bermaksud mengambil topik tugas akhir ini dengan judul "**SISTEM INFORMASI E-LEARNING BERBASIS WEBSITE DI SMA NEGERI 1 TANJUNGSIANG**".

1.2. Rumusan Masalah dan Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas, maka dapat diidentifikasikan masalah yang terjadi di SMA Negeri 1 Tanjungsiang adalah sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang di atas munculah beberapa masalah, yang kemudian bisa diselesaikan pembangunan sistem ini. Diantaranya :

1. Proses belajar mengajar yang kurang optimal di dalam kelas.
2. Murid mengalami kesulitan dalam mendapatkan materi pelajaran dalam bentuk digital.
3. Guru mengalami kesulitan dalam mengajarkan semua topik atau materi dalam waktu belajar mengajar dikelas yang sangat singkat.
4. Guru mengalami kesulitan dalam memberikan soal latihan diluar jam belajar mengajar.
5. Siswa sulit mengetahui nilai akhir dan berinteraksi dengan guru.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas dan permasalahan yang ada, penulis dapat merumuskan permasalahan diatas adalah sebagai berikut

1. Bagaimana Sistem pembelajaran yang berjalan pada SMA Negeri 1 Tanjungsiang.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi E Learning berbasis web di SMA Negeri 1 Tanjungsiang.
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi E Learning berbasis web yang di rancang pada SMA Negeri 1 Tanjungsiang.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi E Learning berbasis web yang di rancang pada SMA Negeri 1 Tanjungsiang.

1.3. Maksud dan Tujuan

1.3.1. Maksud

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun sistem e-learning berbasis website untuk SMA Negeri 1 Tanjungsiang.

1.3.2. Tujuan

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui Sistem pembelajaran yang sedang berjalan pada SMA Negeri 1 Tanjungsiang.
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi E Learning berbasis web di SMA Negeri 1 Tanjungsiang.
3. Untuk mengetahui pengujian program Sistem Informasi E Learning berbasis web di SMA Negeri 1 Tanjungsiang.

4. Untuk mengetahui implementasi program Sistem Informasi Akademik E Learning berbasis web di SMA Negeri 1 Tanjungsiang.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian dapat dipandang dari dua sudut yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dengan dibuatnya sistem informasi di SMA Negeri 1 Tanjungsiang dapat mempermudah siswa mengakses informasi mengenai pelajaran dan tugas-tugas yang di berikan guru serta dapat berinteraksi langsung dengan gurunya di web ini.

1.4.2. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembanding antara ilmu manejemen (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu teknologi informasi yang sudah ada untuk ditahapkan pada dunia nyata sehingga dapat mengutungakan dan bermanfaat bagi berbagai pihak.

b. Bagi Peneliti Lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus referensi di dalam penulisan.

c. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya pikir dalam

mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada di lingkungan civitas akademik SMA Negeri 1 Tanjungsiang.

1.5. Batasan Masalah

Agar masalah yang sedang penulis tinjau lebih terarah dan mencapai sasaran yang telah ditentukan, maka penulis membatasi masalah hanya kepada hal- hal dibawah ini :

1. Pengelolaan materi pelajaran yakni : upload dan download materi pelajaran,tugas dan latihan online
2. Menampilkan materi-materi pembelajaran yang ada dalam aplikasi, materi disajikan dalam format file digital pdf, doc, dan ppt.
3. Interaksi guru dan murid melalui pesan pribadi.
4. Pembuatan latihan online.
5. Nilai yang dikeluarkan bukan nilai akhir siswa masih bisa melakukan perbaikan dengan cara ujian manual.
6. Tidak dibuat data siswa perkelas.
7. User tidak bisa mengubah semua profilnya kecuali e-mail,password dan foto
8. Data siswa dan guru untuk tahun ajaran yang sedang berjalan.
9. Analisis pemodelan yang digunakan berdasarkan UML.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi penelitian dilaksanakan di SMA Negeri 1 Tanjungsiang yang berlokasi di Jalan. Raya Sindanglaya-Tanjungsiang. Waktu penelitian dan pembuatan Sistem Informasi E Learning Berbasis Web di SMA Negeri 1 Tanjungsiang ini dilakukan selama 3 bulan yang dimulai dari bulan Maret 2013 -

Mei 2013. Untuk lebih jelasnya jadwal penelitian dapat dilihat dalam bar chart di bawah ini :

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan	Waktu											
		Maret 2013				April 2013				Mei 2013			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Observasi												
2	Wawancara												
3	Mengidentifikasi kebutuhan												
4	Membuat Prototype program												
5	Mengadakan sistem operasional												
6	Menguji Sistem												
7	Menggunakan sistem												