BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi merupakan suatu kelanjutan dari perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Toko Remaja ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemograman Java Netbeans 7.1 dengan basisdata yang digunakan adalah MySQL.Implementasi dan pengujian sepenuhnya dilakukan di perangkat keras komputer dengan sistem operasi Microsoft Windows Seven dan XP.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantau dan pengendalian aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Seragam Sekolah pada Toko Remaja ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Seragam Sekolah ini difokuskan pada pengolahan data barang, data konsumen dan data supplier.
2. Sistem yang dibuat membahas mengenai penjualan, pelunasan, pemesanan (PO), dan pembelian.
3. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL dan basis data tersebut digunakan secara terpusat..
4. Menyajikan laporan barang, laporan barang habis, laporan penjualan tunai, laporan penjualan tidak tunai, laporan pembelian dan laporan kadaluarsa.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak *(Software)*

Untuk membuat Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Seragam Sekolah pada Toko Remaja Bandung ini digunakan bahasa pemrograman Java Netbeans 7.1 dan *database* MySQL (3.2.4). Pada sistem operasi menggunakan Windows Seven dan iReport (5.0.0) dalam pembuatan laporan.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras *(Hardware)*

Implementasi pada sistem yang baru dibangun dengan beberapa komputer, yaitu komputer pada bagian penjualan, bagian gudang sebagai *client* dan komputer pada *server* dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Komputer *server*
    a. Minimal Processor Intel Dual Core 2,0 GHz ataulebih.
    b. Momori (RAM) 2 Gigabyte DDR 2.
    c. Hardisk160 Gigabyte.
    d. CD-ROM Speed 32x.
    e. Monitor resolusi 1024x768.
    f. Monitor, mouse, keyboard dan printer sebagai peralatan antar muka
2. Komputer *cliet*
    a. Processor Intel Dual Core 2,0 GHz ataulebih.
    b. Momori (RAM) 1 Gigabyte DDR 2.
    c. Hardisk80 Gigabyte.
    d. CD-ROM Speed 64x.
    e. Monitor resolusi 1024x768.

f. Monitor , mouse, keyboard dan printer sebagai peralatan antar muka

5.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data pada sistem ini dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL. Adapun implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagi berikut :

1. Tabel barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
`kodebarang` varchar(40) NOT NULL,
`namabarang` varchar(50) NOT NULL,
`jenisbahan` varchar(20) NOT NULL,
`ukuran` varchar(15) NOT NULL,
`hargabeli` int(10) DEFAULT NULL,
`hargajual` int(10) DEFAULT NULL,
`stok` int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kodebarang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel detail_pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (
```

```
  `kodepemesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `kodebarang` varchar(40) NOT NULL,
  `jumlahbeli` int(11) NOT NULL,
  `subtotalbeli` bigint(20) NOT NULL,
  KEY `kodebarang` (`kodebarang`),
  KEY `kodepemesanan` (`kodepemesanan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

ADD CONSTRAINT `detail_pembelian_ibfk_1` FOREIGN KEY (`kodebarang`)
REFERENCES `barang` (`kodebarang`);
```

3. Tabel detail_penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_penjualan` (
  `kodepenjualan` varchar(20) NOT NULL,
  `kodebarang` varchar(40) NOT NULL,
  `jumlahjual` int(10) NOT NULL,
  `subtotaljual` int(20) NOT NULL,
  KEY `kodebarang` (`kodebarang`),
  KEY `kodepenjualan` (`kodepenjualan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
  ADD CONSTRAINT `detail_penjualan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`kodebarang`)
REFERENCES `barang` (`kodebarang`);
```

4. Tabel keranjangjual

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keranjangjual` (
  `data` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`data`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel keranjangpesan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keranjangpesan` (
  `data` varchar(35) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`data`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Tabel konsumen

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konsumen` (
  `kodekonsumen` varchar(20) NOT NULL,
  `namakonsumen` varchar(50) NOT NULL,
  `alamatkonsumen` varchar(100) NOT NULL,
  `teleponkonsumen` varchar(30) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`kodekonsumen`),
  UNIQUE KEY `kodekonsumen` (`kodekonsumen`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel pembelian

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `kodepembelian` varchar(20) NOT NULL,
  `kodepemesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `tanggalpembelian` date NOT NULL,
  `kodesupplier` varchar(20) NOT NULL,
  `totalpembelian` bigint(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kodepembelian`),
  KEY `kodesupplier` (`kodesupplier`),
  KEY `kodepemesanan` (`kodepemesanan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
  ADD CONSTRAINT `pembelian_ibfk_1` FOREIGN KEY (`kodesupplier`) REFERENCES `supplier` (`kodesupplier`),
  ADD CONSTRAINT `pembelian_ibfk_3` FOREIGN KEY (`kodepembelian`) REFERENCES `detail_pembelian` (`kodepemesanan`);
```

8. Tabel pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
 `kodepemesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `tanggalpemesanan` date NOT NULL,
  `kodesupplier` varchar(20) NOT NULL,
  `totalpesan` bigint(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kodepemesanan`),
  KEY `kodesupplier` (`kodesupplier`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ADD CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`kodepemesanan`) REFERENCES `detail_pembelian` (`kodepemesanan`),
  ADD CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`kodesupplier`) REFERENCES `supplier` (`kodesupplier`);
```

9. Tabel penjualan

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan` (
  `kodepenjualan` varchar(20) NOT NULL,
  `tanggalpenjualan` date NOT NULL,
  `kodekonsumen` varchar(20) NOT NULL,
```

```
  `bayar` bigint(15) NOT NULL,
  `totalbayar` bigint(15) NOT NULL,
  `status` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kodepenjualan`),
  KEY `kodekonsumen` (`kodekonsumen`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
  ADD CONSTRAINT `penjualan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`kodepenjualan`) REFERENCES `detail_penjualan` (`kodepenjualan`),
  ADD CONSTRAINT `penjualan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`kodekonsumen`) REFERENCES `konsumen` (`kodekonsumen`);
```

10. Tabel supplier

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (
  `kodesupplier` varchar(20) NOT NULL,
  `namasupplier` varchar(40) NOT NULL,
  `alamatsupplier` varchar(50) NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `teleponsupplier` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kodesupplier`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel *user*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka yang telah dirancang dan dibangun dengan menggunakan Java Netbeans 7.1 adalahsebagai berikut :

5.1.5.1 Implementasi Menu Utama

Pada form menu utama terdapat beberapa sub-sub menu pilihan, diantaranya sebagai berikut :

Tabel 5.1 Implementasi Menu Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
File	Untuk melakukan proses *login, logout* dan *exit.*	MenuUtama
Data Master	Untuk menginputkan data barang, data konsumen dan data supplier.	

Transaksi	Untuk membuat transaksi penjualan, pelunasan, pemesanan (PO) ke supplier dan transaksi pembelian.	
Laporan	Untuk mencetak semua laporan yaitu laporan barang, laporan barang habis, laporan penjualan tunai, laporan penjualan tidak tunai, laporan pembelian, cetak pemesanan (PO) dan laporan kadaluarsa.	

5.1.5.2 Implementasi Menu File

Pada form menu file terdapat beberapa menu pilihan, diantaranya sebagai berikut :

Tabel 5.2 Implementasi Menu File

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Untuk melakukan *login* sesuai dengan hak akses yang tersedia di Toko Remaja.	Login
Logout	Untuk melakukan *logout.*	MenuUtama
Exit	Untuk keluar dari aplikasi	MenuUtama

5.1.5.3 Implementasi Menu Data Master

Pada form menu data master terdapat beberapa menu pilihan, diantaranya sebagai berikut :

Tabel 5.3 Implementasi Menu Data Master

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Data Barang	Untuk mengisi data barang	FBarang
Data Konsumen	Untuk mengisi data konsumen	FKonsumen
Data Supplier	Untuk mengisi data supplier	FSupplier

5.1.5.4 Implementasi Menu Transaksi

Pada form menu transaksi terdapat beberapa menu pilihan, diantaranya sebagai berikut :

Tabel 5.4 Implementasi Menu Transaksi

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Transaksi Penjualan	Untuk menginputkan data penjualan tunai dan penjualan tidak tunaidari konsumen	FPenjualan
Pelunasan	Untuk melunasi penjualan tidak tunai dari konsumen	FPelunasan
Pemesanan (PO)	Untuk menginputkan pemesanan (PO) *accessories* ke supplier dan seragam	FPemesanan

Transaksi Pembelian	Untuk menginputkan data barang yang telah dipesan yaitu *accessories* dan seragam.	FPembelian

5.1.5.5 Implementasi Menu Laporan

Pada form menu laporam terdapat beberapa menu pilihan, diantaranya sebagai berikut :

Tabel 5.5 Implementasi Menu Laporan

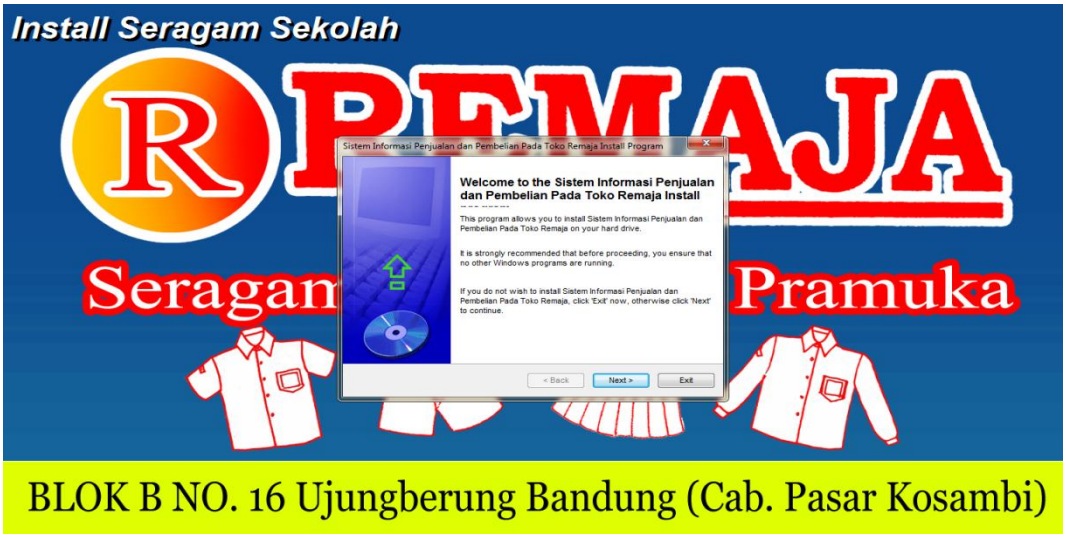
Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan Barang	Untuk mencetak laporan data barang	LaporanBarang
Laporan Barang Habis	Untuk mencetak laporan data barang yang kurang <=10	LaporanBarangHabis
Laporan Penjualan	Untuk mencetak laporan data penjualan	LaporanPenjualan
Laporan Pembelian	Untuk mencetak laporan data pembelian	LaporanPembelian
Cetak pemesanan (PO)	Untuk mencetak pemesanan (PO) *accessories* dan seragam (kemeja, rok, celana)	Pemesanan
Laporan	Untuk mencetak laporan	LaporanKadaluarsa

Kadaluarsa	kadaluarsa penjualan tunai	

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

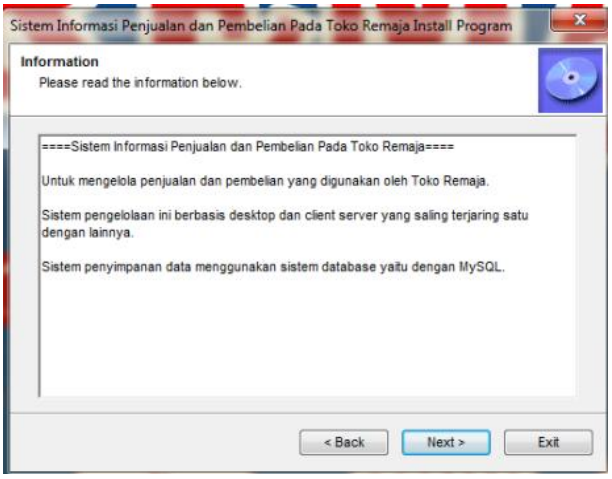
Dalam program Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Seragam Sekolah pada Toko Remaja ini menggunakan bahasa pemrograman adalah Netbeans 7.1. Langkah-langkah penginstalan aplikasi ini sebagai berikut :

1. Pada tahapan pertama, klik dua kali *icon setup.*
2. Pada tahapan kedua, menampilkan *setup* awal sebagai berikut :



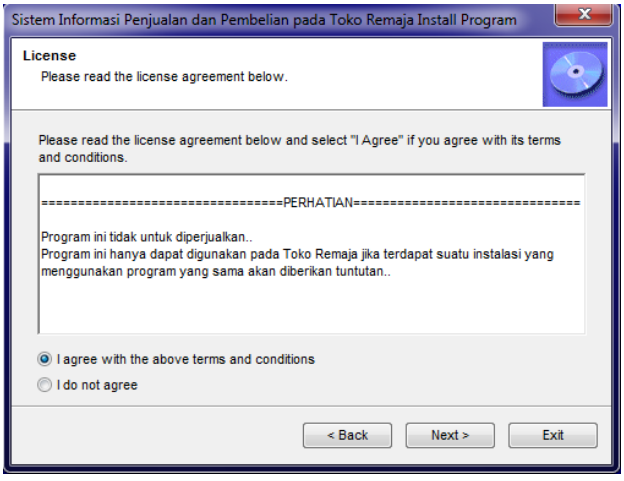
Gambar 5.1 Tampilan Awal Installasi

3. Pada tahapan ketiga, klik next seperti gambar di dibawah, maka akan muncul *Read Information* yaitu informasi tentang *software*.



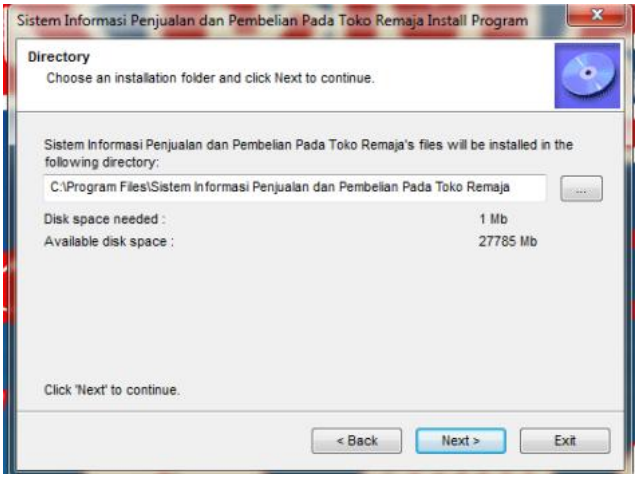
Gambar 5.2 Tampilan *Read Information*

4. Pada tahapan keempat, kemudian akan muncul tampilan di atas, Pilih *I agree with the above term and conditions* lalu klik next, maka akan terlihat tampilan seperti berikut :



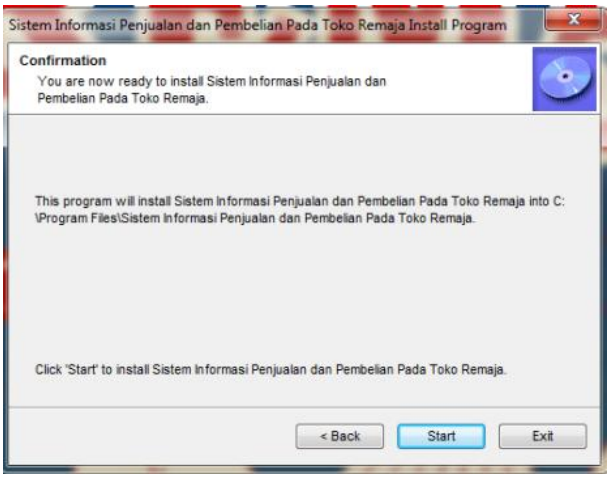
Gambar 5.3 Persiapan Installasi dan lisensi

5. Pada tahapan kelima, lalu klik next maka akan terlihat tampilan sebagai berikut



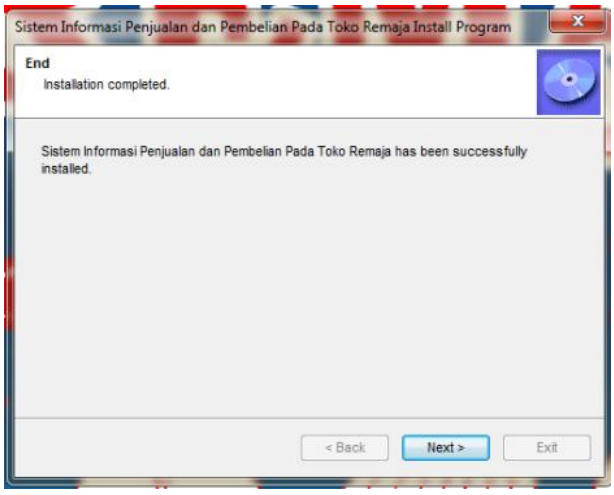
Gambar 5.4 Tampilan Pemilihan Alamat Instalasi

6. Pada tahapan keenam, kemudian klik next untuk melanjutkan proses instalasi maka akan tampil seperti berikut :



Gambar 5.5 Tampilan Konfirmasi Installasi

7. Pada tahapan ketujuh, lalu akan muncul tahap ekstrasi file dan komponen seperti gambar di atas, tunggu sampai selesai.



Gambar 5.6 Tampilan Akhir Installasi

5.1.7 Penggunaan Program

Berikut langkah-langkah yang terdapat di sistem informasi penjualan dan pembelian adalah sebagai berikut :

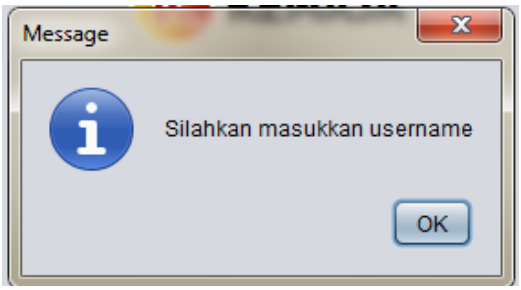
5.1.7.1 Form *Login*

Form *login* berfungsi sebagai penentu bagi penggunaan program aplikasi. *Username* dan *password* diisi sesuai dengan nama yang terdapat di *database.* Status menentukan hak akses dari sistem yang dibuat.



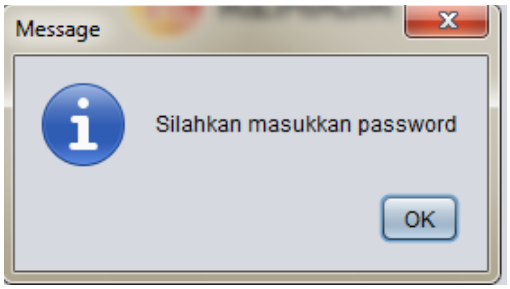
Gambar 5.7 Form *Login*

Apabila *username* tidak dimasukkan maka akan memunculkan pesan sebagai berikut :



Gambar 5.8 *Username* belum dimasukkan

Apabila *password* tidak dimasukkan maka akan memunculkan pesan sebagai berikut :



Gambar 5.9 *Password* belum dimasukkan

Apabila *username* atau *password* tidak sesuai maka akan memunculkan pesan sebagaoi berikut :



Gambar 5.10 *Username* dan *password* yang dimasukkan salah

5.1.7.2 Form Menu Utama

Tampilan memu utama berisi menu file, menu data master, menu transaksi dan menu laporan. Menu file yang didalamnya berisi *login, logout* dan *exit.* Menu data master yang didalamnya berisi data barang, data konsumen dan data supplier. Menu transaksi yang didalamnya berisi transaksi penjualan, pelunasan, pemesanan (PO) dan transaksi pembelian. Menu laporan yang didalamnya berisi laporan barang, laporan barang habis, laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan kadaluarsa.



Gambar 5.11 Form Menu Utama

5.1.7.3 Form Data Master

1. Form Data Barang

Form data barang berfungsi untuk menginputkan data barang yang dilakukan oleh bagian gudang. Cara penggunaan yaitu :

a. Pilih kategori apabila pilih *accessories* maka jenis dan ukuran tidak aktif.

b. Kategori yang dipilih kemeja, celana, rok, jenis dan ukuran harus dipilih.

c. Klik tombol cek kode sehingga kode barang otomatis akan muncul.

d. Nama barang, jenis bahan, harga jual tambah jumlah barang dapat diinputkan.

e. Pilih hargabeli dapat diinput hanya *accessorie* saja.

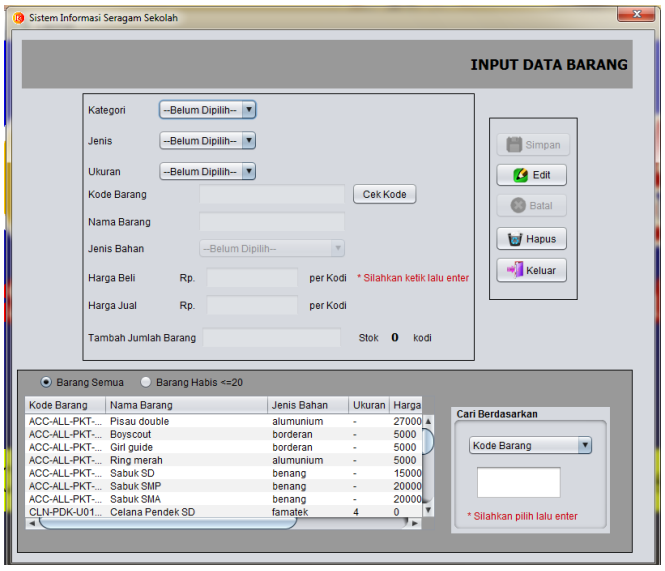
f. Kemudian Tekan Tombol Simpan untuk menyimpan ke database

g. Klik tombol edit untuk merubah data

h. Klik tombol batal untuk mengembalikan ke awal.

i. Klik tombol hapus untuk menghapus data

j. Klik tombol keluar untuk keluar dari form data barang, maka akan muncul sebagai berikut :

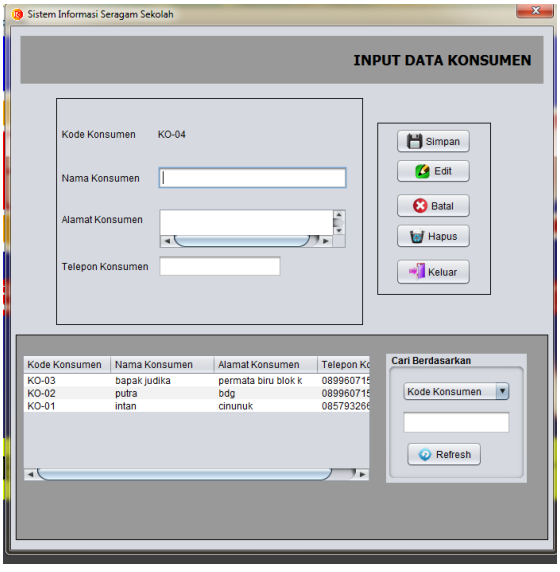


Gambar 5.12 Form Data Barang

2. Form Data Konsumen

Form data konsumen berfungsi untuk menginputkan data konsumen yang dilakukan oleh bagian penjualan. Cara penggunaan yaitu :

a. Isi data konsumen kemudian tekan tombol simpan
b. Klik tombol edit untuk merubah data
c. Klik tombol batal untuk mengembalikan ke awal.
d. Klik tombol hapus untuk menghapus data
e. Klik tombol refresh untuk mengembalikan data konsumen ke awal.
f. Klik tombol keluar untuk keluar dari form data konsumen, maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.13 Form Data Konsumen

3. Form Data Supplier

Form data supplier berfungsi untuk menginputkan data supplier yang dilakukan oleh bagian gudang. Cara penggunaan yaitu :

a. Isi data supplier kemudian tekan tombol simpan

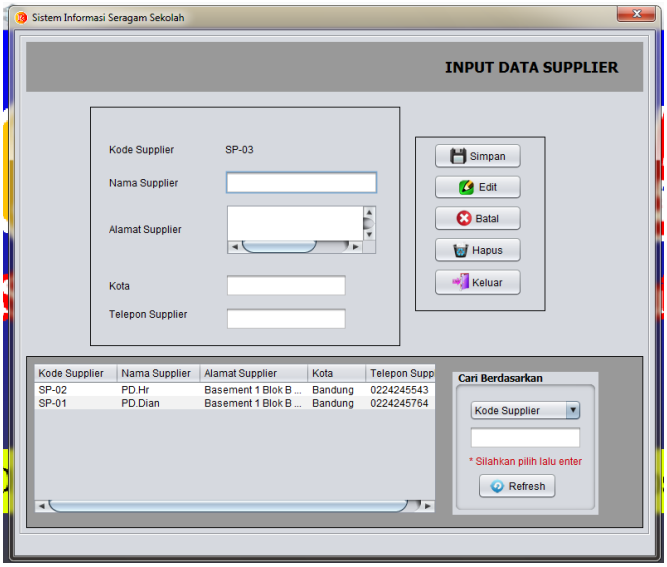
b. Klik tombol edit untuk merubah data

c. Klik tombol batal untuk mengembalikan ke awal.

d. Klik tombol hapus untuk menghapus data

e. Klik tombol refresh untuk mengembalikan data supplier ke awal.

f. Klik tombol keluar untuk keluar dari form data supplier, maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.14 Form Data Supplier

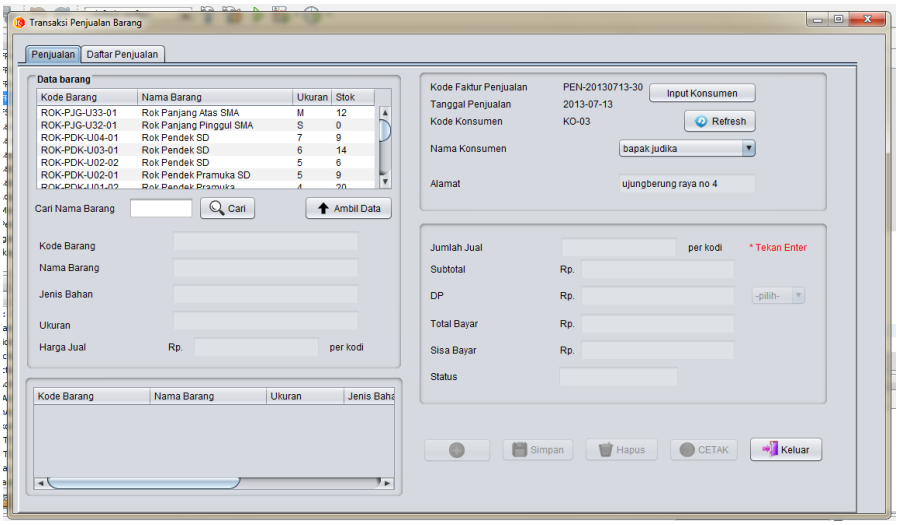
5.1.7.4 Form Transaksi

1. Form Transaksi Penjualan

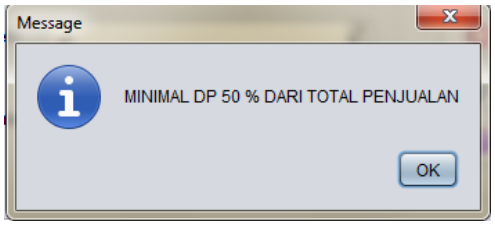
Form transaksi penjualan berfungsi untuk menginputkan data penjualan yang dilakukan oleh bagian penjualan. Cara penggunaan yaitu :

a. Pilih tombol cari untuk mencari data barang yang dibutuhkan konsumen.

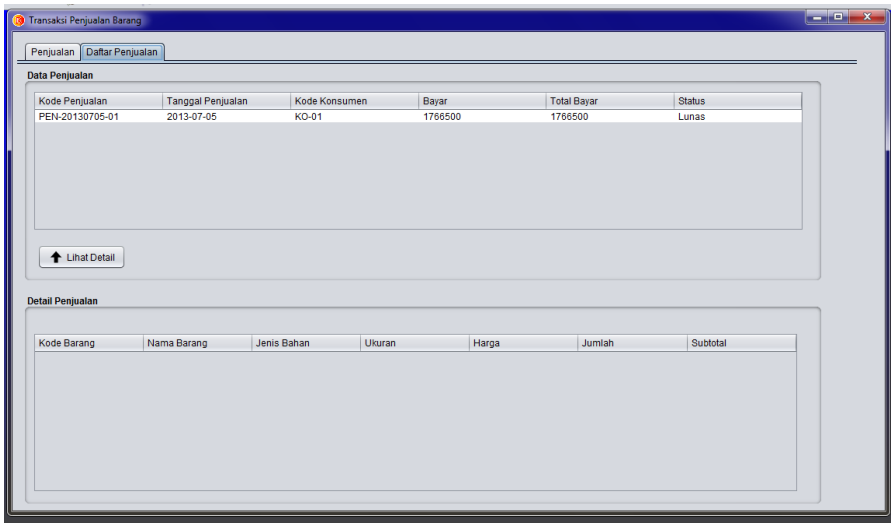
b. Pilih data dari tabel dan klik tombol ambil data barang, maka data barang secara otomatis akan muncul.
c. Klik tombol input konsumen apabila nama konsumen tidak terdapat di form konsumen.
d. Klik tombol refresh saat menginputkan data konsumen baru.
e. Input jumlah jual lalu enter.
f. Klik tombol +.
g. Apabila ingin membeli barang lagi kembali ke proses awal.
h. Klik tombol hapus saat barang yang telah diinputkan.
i. Apabila penjualan tunai diisi DP semua sedangkan penjualan tidak tunai isi DP minimal 50 % lalu tekan enter.
j. Klik tombol simpan.
k. Klik tombol cetak untuk mengeluarkan faktur penjualan.
l. Klik lihat detail di daftar penjualan untuk melihat detail penjualan.
m. Klik tombol keluar untuk keluar dari form transaksi penjualan, maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.15 Form Transaksi Penjualan



Gambar 5.16 Pesan jika Minimal DP 50% dari total penjualan



Gambar 5.17 Form Daftar Penjualan

2. Form Pelunasan

Form pelunasan berfungsi untuk menginputkan transaksi penjualan tidak tunai.Cara penggunaan yaitu :

a. Pilih data dari tabel belum lunas.

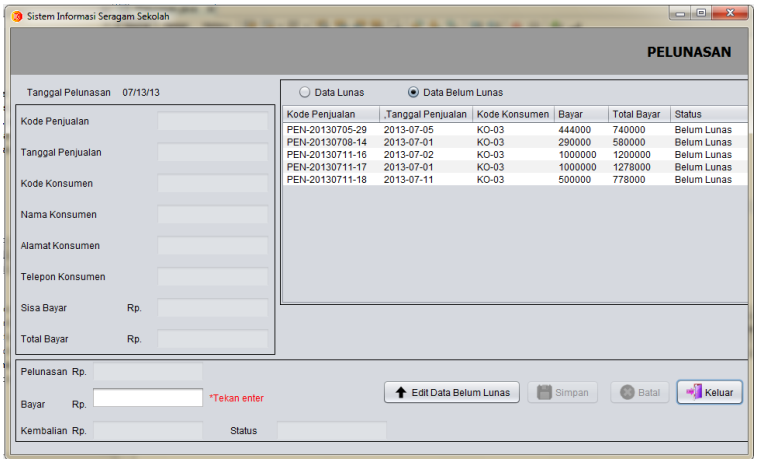
b. Klik tombol edit sehingga data belum lunas otomatis muncul.

c. Input pelunasan lalu tekan enter.

d. Klik tombol simpan dan otomatis akan muncul faktur pelunasan.

e. Klik tombol batal untuk mengembalikan ke awal.

f. Klik tombol keluar untuk keluar dari form pelunasan, maka akan muncul sebagai berikut :

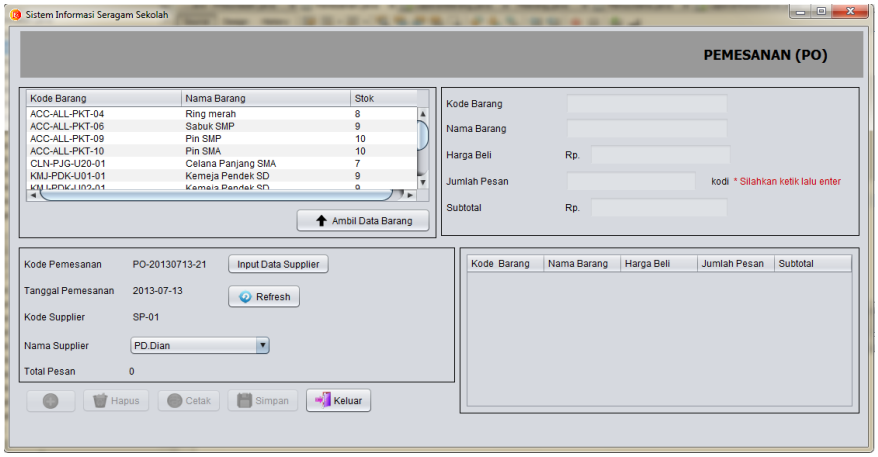


Gambar 5.18 Form Pelunasan

3. Form Pemesanan (PO)

Form pemesanan (PO) berfungsi untuk pemesanan (PO) *accessories* dan seragam oleh bagian gudang. Cara penggunaan yaitu :

a. Pilih data dari tabel dan klik tombol ambil data barang, maka data barang secara otomatis akan muncul.
b. Klik tombol input supplier apabila nama supplier tidak terdapat di form supplier.
c. Klik tombol refresh saat menginputkan data supplier baru.
d. Input jumlah pesan lalu enter.
e. Klik tombol +.
f. Apabila ingin memesan barang *accesories*dan seragam lagi kembali ke proses awal.
g. Klik tombol hapus saat barang yang telah diinputkan.
h. Klik tombol simpan.
i. Klik tombol cetak untuk masuk ke form pemesanan (PO) dan pilih kategori yang telah menginputkan data barang dan mencetak pemesanan (PO) sesuai yang diinginkan.
j. Klik tombol keluar untuk keluar dari form pemesanan (PO), maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.19 Form Pemesanan (PO)



Gambar 5.20 Form Cetak Pemesanan (PO)

4. Form Transaksi Pembelian

Form transaksi pembelian berfungsi untuk menginputkan transaksi pembelian *accessories* dari supplier dan seragam sekolah dari bagian gudang yang telah dipesan dari supplier. Cara penggunaan yaitu :

a. Pilih tombol cari untuk mencari kode pemesanan.
b. Pilih tabel data pemesanan dan klik tombol ambil data pemesanan secara otomatis data akan muncul.

c. Pilih tabel data detail pemesanan.

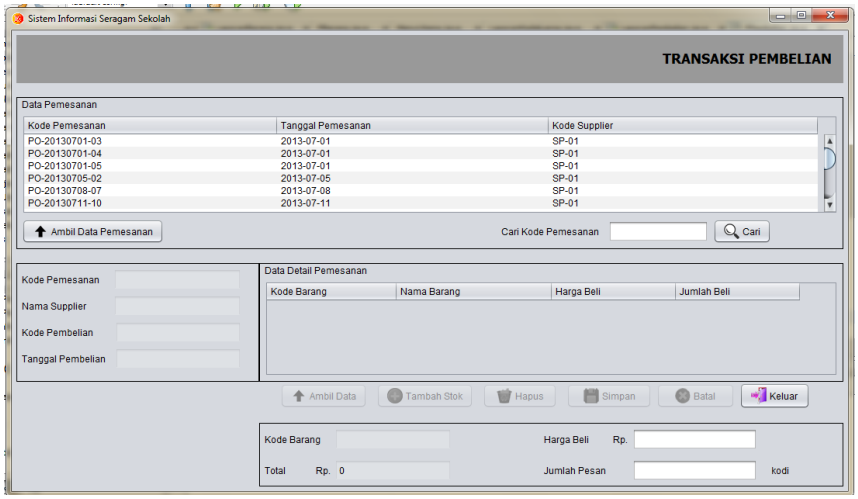
d. Klik tombol ambil data.

e. Harga dan jumlah dapat dirubah dan klik tombol tambah stok.

f. Klik tombol hapus untuk menghapus data detail pemesanan.

g. Klik tombol simpan setelah menambahkan data barang baru.

h. Klik tombol keluar untuk keluar dari form pembelian, maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.21 Form Transaksi Pembelian

5.1.7.5 Form Laporan

1. Form Laporan Barang

Form ini berfungsi untuk mencetak laporan barang keseluruhan. Cara penggunaan yaitu :

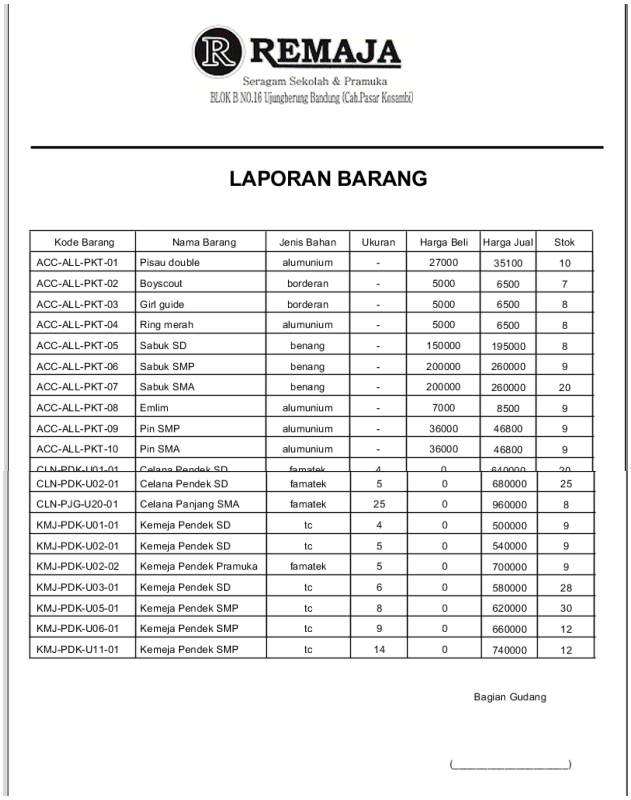
a. Klik tombol cetak laporan, maka akan muncul laporan barang keseluruhan.

b. Klik tombol keluar untuk keluar dari form laporan barang, maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.22 Form Laporan Barang

2. Form Output Laporan Barang



REMAJA
Seragam Sekolah & Pramuka
BLOK B NO.16 Ujungberung Bandung (Cah.Pasar Kosambi)

LAPORAN BARANG

Kode Barang	Nama Barang	Jenis Bahan	Ukuran	Harga Beli	Harga Jual	Stok
ACC-ALL-PKT-01	Pisau double	alumunium	-	27000	35100	10
ACC-ALL-PKT-02	Boyscout	borderan	-	5000	6500	7
ACC-ALL-PKT-03	Girl guide	borderan	-	5000	6500	8
ACC-ALL-PKT-04	Ring merah	alumunium	-	5000	6500	8
ACC-ALL-PKT-05	Sabuk SD	benang	-	150000	195000	8
ACC-ALL-PKT-06	Sabuk SMP	benang	-	200000	260000	9
ACC-ALL-PKT-07	Sabuk SMA	benang	-	200000	260000	20
ACC-ALL-PKT-08	Emlim	alumunium	-	7000	8500	9
ACC-ALL-PKT-09	Pin SMP	alumunium	-	36000	46800	9
ACC-ALL-PKT-10	Pin SMA	alumunium	-	36000	46800	9
CLN-PDK-U01-01	Celana Pendek SD	famatek	4	0	640000	20
CLN-PDK-U02-01	Celana Pendek SD	famatek	5	0	680000	25
CLN-PJG-U20-01	Celana Panjang SMA	famatek	25	0	960000	8
KMJ-PDK-U01-01	Kemeja Pendek SD	tc	4	0	500000	9
KMJ-PDK-U02-01	Kemeja Pendek SD	tc	5	0	540000	9
KMJ-PDK-U02-02	Kemeja Pendek Pramuka	famatek	5	0	700000	9
KMJ-PDK-U03-01	Kemeja Pendek SD	tc	6	0	580000	28
KMJ-PDK-U05-01	Kemeja Pendek SMP	tc	8	0	620000	30
KMJ-PDK-U06-01	Kemeja Pendek SMP	tc	9	0	660000	12
KMJ-PDK-U11-01	Kemeja Pendek SMP	tc	14	0	740000	12

Bagian Gudang

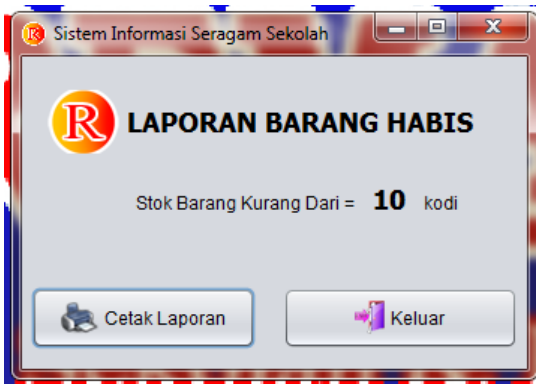
(_____)

Gambar 5.23 Form Output Laporan Barang

3. Form Laporan Barang Habis

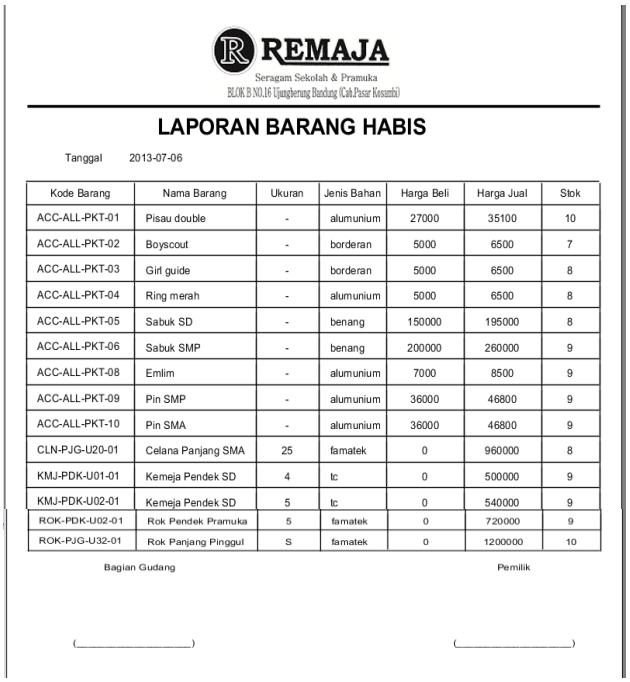
Form ini berfungsi untuk mencetak laporan barang habis <=10. Cara penggunaan yaitu :

a. Klik tombol cetak laporan, maka akan muncul laporan barang habis.
b. Klik tombol keluar untuk keluar dari form laporan barang habis, maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.24 Form Laporan Barang Habis

4. Form Output Laporan Barang Habis



REMAJA
Seragam Sekolah & Pramuka
BLOK B NO.16 Ujungberung Bandung (Cab.Pasar Kosambi)

LAPORAN BARANG HABIS

Tanggal 2013-07-06

Kode Barang	Nama Barang	Ukuran	Jenis Bahan	Harga Beli	Harga Jual	Stok
ACC-ALL-PKT-01	Pisau double	-	alumunium	27000	35100	10
ACC-ALL-PKT-02	Boyscout	-	borderan	5000	6500	7
ACC-ALL-PKT-03	Girl guide	-	borderan	5000	6500	8
ACC-ALL-PKT-04	Ring merah	-	alumunium	5000	6500	8
ACC-ALL-PKT-05	Sabuk SD	-	benang	150000	195000	8
ACC-ALL-PKT-06	Sabuk SMP	-	benang	200000	260000	9
ACC-ALL-PKT-08	Emlim	-	alumunium	7000	8500	9
ACC-ALL-PKT-09	Pin SMP	-	alumunium	36000	46800	9
ACC-ALL-PKT-10	Pin SMA	-	alumunium	36000	46800	9
CLN-PJG-U20-01	Celana Panjang SMA	25	famatek	0	960000	8
KMJ-PDK-U01-01	Kemeja Pendek SD	4	tc	0	500000	9
KMJ-PDK-U02-01	Kemeja Pendek SD	5	tc	0	540000	9
ROK-PDK-U02-01	Rok Pendek Pramuka	5	famatek	0	720000	9
ROK-PJG-U32-01	Rok Panjang Pinggul	S	famatek	0	1200000	10

Bagian Gudang Pemilik

(_____) (_____)

Gambar 5.25 Form Output Laporan Barang Habis

5. Faktur Penjualan

Form ini berfungsi untuk mencetak faktur penjualan tunai dan faktur penjualan tidak tunai.



REMAJA
Seragam Sekolah & Pramuka
BLOK B NO.16 Ujungberung Bandung (Cab.Pasar Kosambi)

FAKTUR PENJUALAN

Kode Penjualan PEN-20130701-03 Alamat Konsumen permata biru blok k
Tanggal Penjualan 7/1/13
Nama Konsumen bapak judika

Kode Barang	Nama Barang	Ukuran	Harga Jual (kodi)	Jumlah Jual (kodi)	Subtotal
ROK-PJG-U32-01	Rok Panjang Pinggul	S	1200000	1	1200000

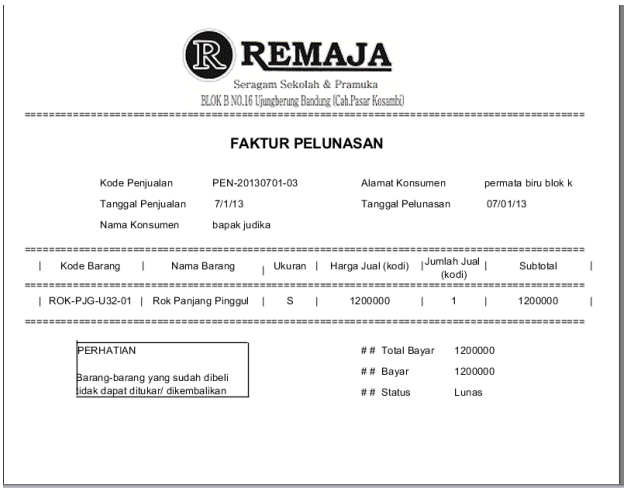
PERHATIAN
Barang-barang yang sudah dibeli tidak dapat ditukar/ dikembalikan

Total Bayar 1200000
Bayar 600000
Status Belum Lunas

Gambar 5.26 Faktur Penjualan

6. Faktur Pelunasan

Form ini berfungsi untuk mencetak faktur pelunasan.



REMAJA
Seragam Sekolah & Pramuka
BLOK B NO.16 Ujungberung Bandung (Cab.Pasar Kosambi)

FAKTUR PELUNASAN

Kode Penjualan	PEN-20130701-03	Alamat Konsumen	permata biru blok k
Tanggal Penjualan	7/1/13	Tanggal Pelunasan	07/01/13
Nama Konsumen	bapak judika		

Kode Barang	Nama Barang	Ukuran	Harga Jual (kodi)	Jumlah Jual (kodi)	Subtotal
ROK-PJG-U32-01	Rok Panjang Pinggul	S	1200000	1	1200000

PERHATIAN
Barang-barang yang sudah dibeli tidak dapat ditukar/ dikembalikan

# # Total Bayar	1200000
# # Bayar	1200000
# # Status	Lunas

Gambar 5.27 Faktur Pelunasan

7. Form Laporan Penjualan Tunai

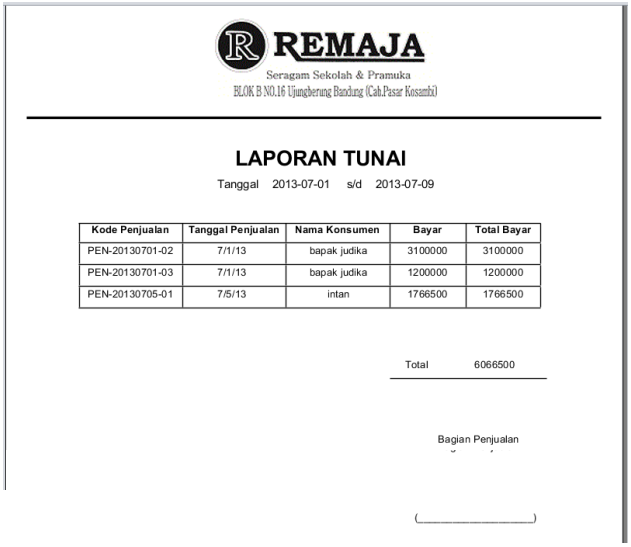
Form ini berfungsi untuk mencetak laporan penjualan tunai. Cara penggunaan yaitu :

a. Pilih tunai.
b. Isi tanggal awal dan tanggal akhir.
c. Klik tombol cetak laporan, maka akan muncul laporan penjualan tunai
d. Klik tombol keluar untuk keluar dari form laporan penjualan tunai, maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.28 Form Laporan Penjualan Tunai

8. Form Output Laporan Penjualan Tunai


REMAJA
Seragam Sekolah & Pramuka
BLOK B NO.16 Ujungberung Bandung (Cab.Pasar Kosambi)

LAPORAN TUNAI

Tanggal 2013-07-01 s/d 2013-07-09

Kode Penjualan	Tanggal Penjualan	Nama Konsumen	Bayar	Total Bayar
PEN-20130701-02	7/1/13	bapak judika	3100000	3100000
PEN-20130701-03	7/1/13	bapak judika	1200000	1200000
PEN-20130705-01	7/5/13	intan	1766500	1766500

Total 6066500

Bagian Penjualan

(_____)

Gambar 5.29 Form Output Laporan Penjualan Tunai

9. Form Laporan Penjualan Tidak Tunai

Form ini berfungsi untuk mencetak laporan penjualan tidak tunai. Cara penggunaan yaitu :

a. Pilih tidak tunai.

b. Isi tanggal awal dan tanggal akhir.

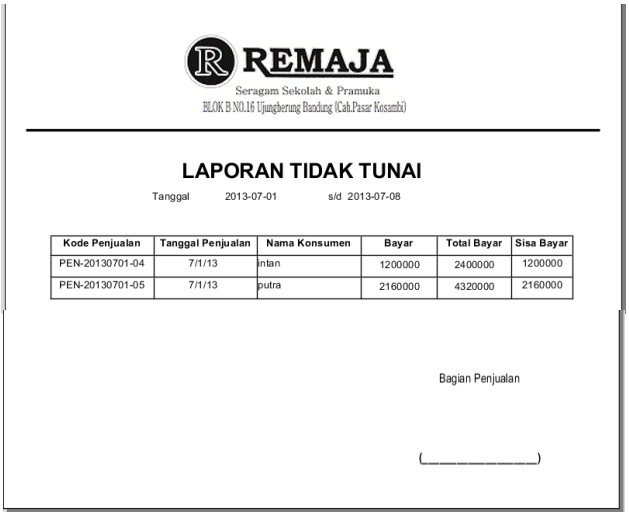
c. Klik tombol cetak laporan, maka akan muncul laporan penjualan tidak tunai

d. Klik tombol keluar untuk keluar dari form laporan penjualan tidak tunai, maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.30 Form Laporan Penjualan Tidak Tunai

10. Form Output Laporan Penjualan Tidak Tunai


REMAJA
Seragam Sekolah & Pramuka
BLOK B NO.16 Ujungberung Bandung (Cab.Pasar Kosambi)

LAPORAN TIDAK TUNAI

Tanggal 2013-07-01 s/d 2013-07-08

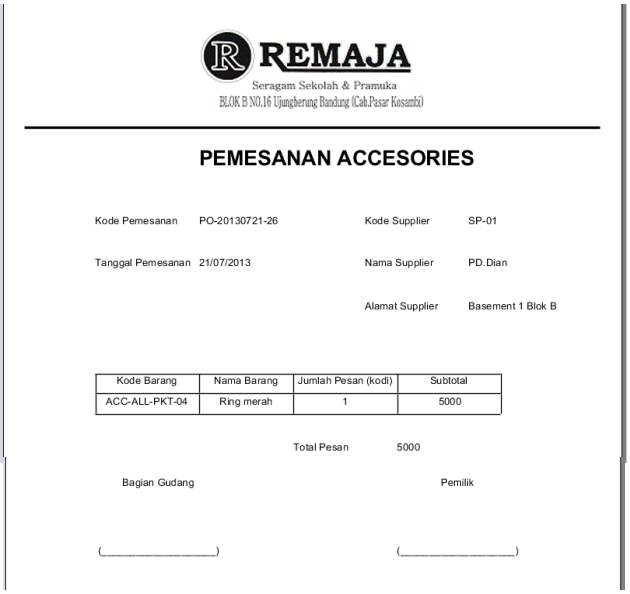
Kode Penjualan	Tanggal Penjualan	Nama Konsumen	Bayar	Total Bayar	Sisa Bayar
PEN-20130701-04	7/1/13	intan	1200000	2400000	1200000
PEN-20130701-05	7/1/13	putra	2160000	4320000	2160000

Bagian Penjualan

(_____)

Gambar 5.31 Form Output Laporan Penjualan Tidak Tunai

11. Pemesanan (PO)



REMAJA
Seragam Sekolah & Pramuka
BLOK B NO.16 Ujungberung Bandung (Cab.Pasar Kosambi)

PEMESANAN ACCESORIES

Kode Pemesanan PO-20130721-26
Tanggal Pemesanan 21/07/2013
Kode Supplier SP-01
Nama Supplier PD.Dian
Alamat Supplier Basement 1 Blok B

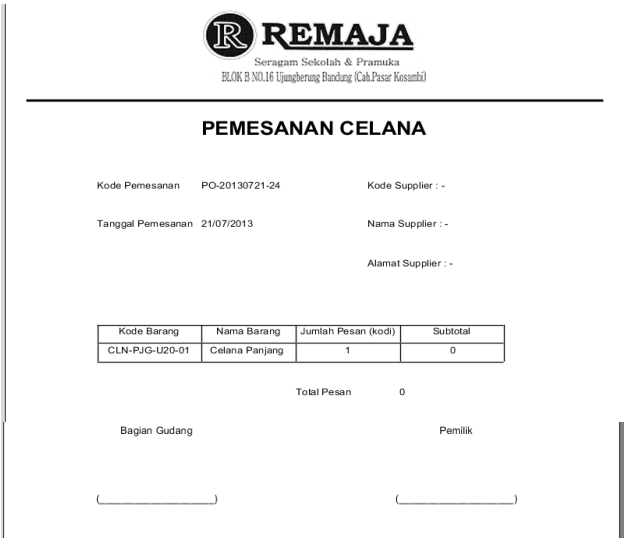
Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Pesan (kodi)	Subtotal
ACC-ALL-PKT-04	Ring merah	1	5000

Total Pesan 5000

Bagian Gudang
(_____)

Pemilik
(_____)

Gambar 5.32 Pemesanan (PO) *Accesories*



REMAJA
Seragam Sekolah & Pramuka
BLOK B NO.16 Ujungberung Bandung (Cab.Pasar Kosambi)

PEMESANAN CELANA

Kode Pemesanan PO-20130721-24
Tanggal Pemesanan 21/07/2013
Kode Supplier : -
Nama Supplier : -
Alamat Supplier : -

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Pesan (kodi)	Subtotal
CLN-PJG-U20-01	Celana Panjang	1	0

Total Pesan 0

Bagian Gudang
(_____)

Pemilik
(_____)

Gambar 5.33 Pemesanan (PO) Seragam

12. Form Laporan Pembelian

Form ini berfungsi untuk mencetak laporan pembelian. Cara penggunaan yaitu :

a. Isi tanggal awal dan tanggal akhir.

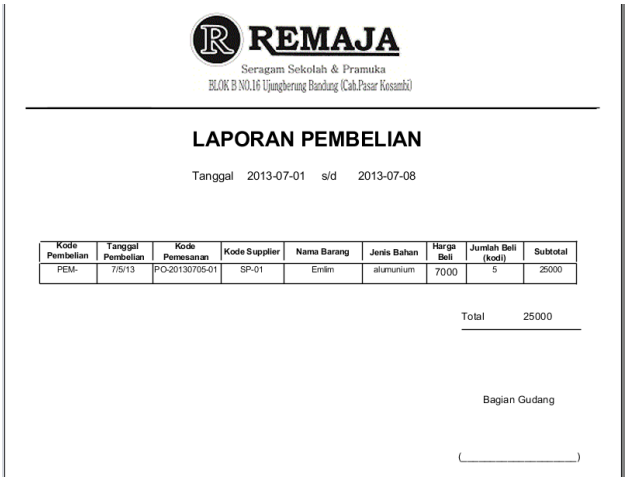
b. Klik tombol cetak laporan, maka akan muncul laporan pembelian.

c. Klik tombol keluar untuk keluar dari form laporan pembelian, maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.34 Form Laporan Pembelian

13. Form Output Laporan Pembelian



Gambar 5.35 Form Output Laporan Pembelian

14. Form Laporan Kadaluarsa

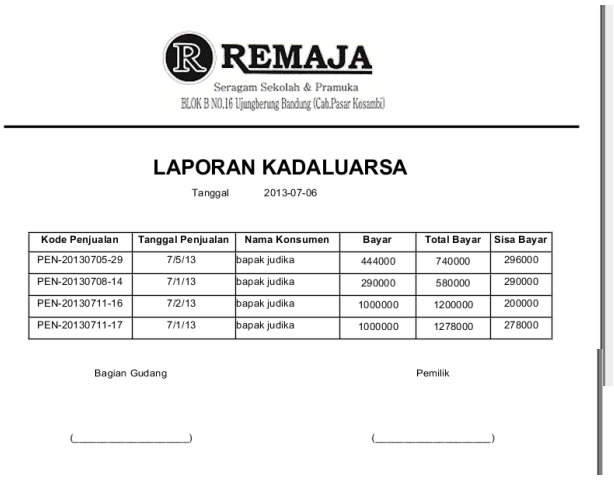
Form ini berfungsi untuk mencetak laporan kadaluarsa. Cara penggunaan yaitu :

a. Klik tombol cetak laporan, maka akan muncul laporan kadaluarsa.
b. Klik tombol keluar untuk keluar dari form laporan kadaluarsa, maka akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.36 Form Laporan Kadaluarsa

15. Form Output Laporan Kadaluarsa



REMAJA
Seragam Sekolah & Pramuka
BLOK B NO.16 Ujungberung Bandung (Cab.Pasar Kosambi)

LAPORAN KADALUARSA

Tanggal 2013-07-06

Kode Penjualan	Tanggal Penjualan	Nama Konsumen	Bayar	Total Bayar	Sisa Bayar
PEN-20130705-29	7/5/13	bapak judika	444000	740000	296000
PEN-20130708-14	7/1/13	bapak judika	290000	580000	290000
PEN-20130711-16	7/2/13	bapak judika	1000000	1200000	200000
PEN-20130711-17	7/1/13	bapak judika	1000000	1278000	278000

Bagian Gudang (_____)

Pemilik (_____)

Gambar 5.37 Form Output Laporan Kadaluarsa

5.2 Pengujian

Pengujian adalah proses mengeksekusi program dengan tujuan khusus untuk menemukan kerusakan. Hasil pengujian dikatakan berhasil apabila mampu menemukan kesalahan yang tersembunyi dalam perangkat lunak. Tujuan pengujian adalah menunjukkan bahwa fungsi perangkat lunak sesuai persyaratan kinerja yang telah dipenuhi dan memiliki kualtias yang handal.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pada perangkat lunak sistem penjualan dan pembelian menggunakan metode pengujian *black box*. Fokus kepada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian ini memungkinkan pelaku RPL (Rekayasa Perangkat Lunak) mendapatkan serangkaian kondisi input yang memenuhi persyaratan fungsional suatu program. Pengujian *black box* yang dilakukan yaitu :

Tabel 5.6 Rencana Pengujian

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Tingkat pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login user	Input *username* dan *password*	Sistem	*Black Box*
Pengujian pengisian data	Data barang	Sistem	*Black Box*
	Data konsumen	Sistem	*Black Box*
	Data supplier	Sistem	*Black Box*
Proses	Transaksi penjualan	Sistem	*Black Box*

	Pelunasan	Sistem	*Black Box*
	Pemesanan (PO)	Sistem	*Black Box*
	Transaksi pembelian	Sistem	*Black Box*
Output	Faktur Penjualan	Sistem	*Black Box*
	Faktur Pelunasan	Sistem	*Black Box*
	Pemesanan (PO)	Sistem	*Black Box*
	Laporan Barang	Sistem	*Black Box*
	Laporan Barang Habis	Sistem	*Black Box*
	Laporan Penjualan	Sistem	*Black Box*
	Laporan Pembelian	Sistem	*Black Box*
	Laporan Kadaluarsa	Sistem	*Black Box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Seragam Sekolah pada Toko Remaja dapat berjalan dengan baik atau tidak.

5.2.2.1 Pengujian *Login*

Tabel 5.7 Pengujian *Login*

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : admin	Dapat *login* berhasil dan masuk	Dapat *login* berhasil dan masuk	[X] diterima

Password : admin	ke halaman utama admin	ke halaman utama admin	[ ] ditolak
Klik *Login*	Dapat masuk ke halaman utama petugas	Tombol*Login* dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik *Quit*	Dapat keluar dari aplikasi	Tombol *Quit* dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : bebas *Password :* Bebas	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan kesalahan	*Username* atau *password* yang masukan salah	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.2 Pengujian Pengisian Data

Pengujian pengisian data dibagi menjadi 4 (empat) bagian yaitu data barang, data konsumen, dan data supplier .

5.2.2.2.1 Pengisian Data Barang

Tabel 5.8 Pengujian Pengisian Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik cek kode	Dapat memunculkan kode barang	Kode barang muncul	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Dapat menyimpan data	Data barang tersimpan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol edit	Dapat mengedit data barang yang sudah ada	Data barang yang diedit sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Dapat mngembalikan form seperti semula	Dapat kembali ke form semula sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Dapat menghapus data barang yang sudah ada	Data barang yang dihapus sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol keluar	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.2.2 Pengisian Data Konsumen

Tabel 5.9 Pengujian Pengisian Data Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol simpan	Dapat menghapus data konsumen yang sudah ada	Data konsumen yang dihapus sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol edit	Dapat mengedit data konsumen yang sudah ada	Data kosnumen yang diedit sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Dapat mengembalikan form seperti semula	Dapat kembali ke form semula sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Dapat menghapus data konsumen yang sudah ada	Data knsumen yang dihapus sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol keluar	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.2.3 Pengisian Data Supplier

Tabel 5.10 Pengujian Pengisian Data Supplier

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol simpan	Dapat menyimpan data supplier yang sudah ada	Data supplier yang disimpan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol edit	Dapat mengedit data supplier yang sudah ada	Data supplier yang diedit sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Dapat mengembalikan form seperti semula	Dapat kembali ke form semula sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Dapat menghapus data supplier yang sudah ada	Data supplier yang dihapus sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol keluar	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.3 Pengujian Proses

Pengujian proses data dibagi menjadi 4 (empat) bagian yaitu transaksi penjualan, pelunasan, pemesanan (PO), dan transaksi pembelian.

5.2.2.3.1 Proses Transaksi Penjualan

Tabel 5.11 Pengujian Proses Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol cari	Dapat mencari nama barang yang sudah ada	Nama barang yang dicari sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol ambil data barang	Dapat mengambil data barang yang sudah ada	Data barang yang diambil sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol input data konsumen	Dapat menginputkan data konsumen	Data konsumen yang diinputkan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol refresh	Dapat menampilkan data terbaru konsumen	Dapat menampilkan data terbaru konsumen sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak

Klik tombol +	Dapat menambahkan barang yang baru	Data barang yang ditambahkan yang baru sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Dapat menyimpan transaksi penjualan yang sudah ada	Transaksi penjualan yang disimpan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol cetak	Dapat melihat faktur penjualan	Faktur penjualan yang melihat dan mencetak faktur penjualan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol keluar	Dapat keluar dari form	Dapat keluar dari form	[X] diterima [ ] ditolak
Klik lihat detail	Dapat menampilkan detail penjualan	Dapat menampilkan detail penjualan yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.3.2 Proses Pelunasan

Tabel 5.12 Pengujian Proses Pelunasan

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol edit data belum lunas	Dapat mengedit data belum lunas yang sudah ada	Data belum lunas dapat diedit sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Dapat menyimpan pemesanan (PO) yang sudah ada	Dapat menyimpan dan mencetak faktur pelunasanyang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Dapat mngembalikan form seperti semula	Dapat kembali ke form semula sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol keluar	Dapat keluar dari form pemesanan (PO)	Dapat keluar dari form pemesanan (PO)	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.3.3 Proses Pemesanan (PO)

Tabel 5.13 Pengujian Proses Pemesanan (PO)

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol ambil data barang	Dapat mengambil data barang *accessories* dan seragam (kemeja, rok, celana) yang kurang dari sama dengan 10 yang sudah ada	Dapat mengambil data barang *accessories* dan seragam (kemeja, rok, celana) sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol input data supplier	Dapat menginputkan data supplier	Data supplier yang diinputkan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol refresh	Dapat menampilkan data terbaru supplier	Dapat menampilkan data terbaru supplier sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol +	Dapat	Dapat	[X] diterima

	menambahkan barang yang baru	menambahkan barang yang baru yang diharapkan	[ ] ditolak
Klik tombol hapus	Dapat menghapus pemesanan (PO) yang sudah diinput	Dapat menghapus pemesanan (PO) yang sudah diinput sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol cetak	Dapat melihat pemesanan (PO)	Dapat melihat dan mencetak pemesanan (PO) sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Dapat menyimpan pemesanan (PO) yang sudah ada	Dapat menyimpan pemesanan (PO) yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol keluar	Dapat keluar dari form pemesanan	Dapat keluar dari form pemesanan	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.3.4 Proses Transaksi Pembelian

Tabel 5.14 Pengujian Proses Transaksi Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol cari	Dapat mencari kode pemesanan yang sudah ada	Kode pemesanan yang dicari sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol ambil data pemesanan	Dapat mengambil data data pemesanan (PO) yang sudah ada	Dapat mengambil data pemesanan (PO) sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol ambil data	Dapat mengambil data detail pemesanan yang sudah ada	Pemesanan (PO) yang diambil sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol tambah stok	Dapat menambahkan barang yang baru	Dapat menambahkan dan mengubah harga dan jumlah barang yang baru yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol	Dapat menghapus	Data detail	[X] diterima

hapus	data detail pemesanan (PO)	pemesanan dihapus sesuai dengan yang diharapkan	[ ] ditolak
Klik tombol simpan	Dapat menyimpan transaksi pembelian yang sudah ada	Dapat menyimpan transaksi pembelian yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Dapat mengembalikan data detail pemesanan (PO)	Data detail pemesanan (PO) yang dibatalkan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol keluar	Dapat keluar dari form transaksi pembelian	Dapat keluar dari form transaksi pembelian	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.4 Pengujian Output

Pengujian laporan dibagi maenjadi 6 (enam) bagian yaitu faktur penjualan, pemesanan (PO), laporan barang, laporan barang habis, laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan kadaluarsa.

5.2.2.4.1 Pengujian Laporan

Tabel 5.15 Pengujian Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik combobox	Dapat memilih tanggal pembelian	Tanggal pembelian yang dipilih dapat sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol cetak laporan	Melihat laporan	Dapat mencetak dan melihat laporan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol keluar	Keluar dari form laporan	Dapat keluar dari form laporan	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas dengan kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.