BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil perancangan sistem yang telah penulis lakukan, maka penulis mencoba membantu suatu kesimpulan dan mengajukan beberapa saran-saran yang berhubungan dengan pembahasan yang telah dikemukakan di bab-bab sebelumnya.

6.1 Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Program aplikasi *E-Commerce* yang dirancang penulis telah terintegrasi terkomputerisasi dan menjadi media alternatif untuk merangkul lebih banyak pasar yang lebih besar lagi dan dalam pengolahan data akan lebih efektif dan efisien.

2. Dengan adanya *E-Commerce* secara *online* yang penulis rancang, dapat membantu permasalahan promosi, pemesanan, dan penjualan barang menjadi lebih efisien karena pelanggan dapat melakukan pemesanan kapan saja dan dimana saja ketika pelanggan sedang berinternet.

3. Implementasi *E-Commerce* Flicker Jersey dilakukan dengan dibuatnya suatu E-commerce di Flicker Jersey.Dengan adanya *E-Commerce* di Flicker jersey perusahaan akan mudah untuk mengolah data laporan dan transaksi karena *E-commerce* ini telah saling terhubung dalam pengelolaan penjualan, stok dan laporannya.

6.2 Saran

Dalam pelaksanaan skripsi ini penulis memberikan saran kepada Flicker Jersey dalam rangka perancangan sistem informasi yang baru, yaitu diantaranya :

1. Pada *E-Commerce* ini dapat ditambahkan proses pelaporan laba/rugi sehingga laporan menjadi lebih lengkap dan perusahaan dapat mengetahui perkembangan dari proses keuntungan dan kerugian perusahaannya.
2. Dalam *E-Commerce* ini sebaiknya ditambahkan proses retur barang agar pelayanan terhadap pelanggan menjadi lebih maksimal.
3. Perancangan transaksi yang dilakukan oleh pelanggan sebaiknya tidak hanya menggunakan media transfer Bank akan tetapi dapat pula ditambahkan proses pembayaran yang dilakukan secara online dengan menggunakan fasilitas PayPal