DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT **..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xviii

DAFTAR SIMBOL xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 4
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis 5
1.4.2. Kegunaan Akademik 5
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8
2.1.1. Karakteristik Sistem 8
2.1.2. Klasifikasi Sistem 10
2.2. Konsep Dasar Informasi 11
2.2.1. Siklus Informasi 12
2.2.2. Kualitas Informasi 13
2.2.3. Nilai Informasi 14
2.3. Pengertian Sistem Informasi 14
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 15

2.4. Perancangan Sistem 15
2.5. Pengertian Data 16
2.5.1. Pengolahan Data 16
2.6. Pengertian Penjualan 17
2.6.1. Prosedur Penjualan 17
2.6.2. Jenis-jenis Penjualan 19
2.7. Pengertian Pembelian 20
2.8. Pengertian Penyediaan 21
2.8.1. Pengertian Persediaan 21
2.9. Pengertian Gudang 22
2.10. Pengertian Jasa *Service* 24
2.11. Pengertian *Sparepart* 24
2.12. Pendekatan Berorientasi Objek 24
2.12.1. Metodologi Berorientasi Objek 24
2.12.2. *Unified Modelling Language* (UML) 25
2.13. Pengembangan Sistem *Prototype* 25
2.14. Jaringan Komputer 26
2.14.1. Pengertian Jaringan Komputer 27
2.14.2. Jenis-jenis Jaringan Komputer 28
2.14.3. Topologi Jaringan Komputer 29
2.14.3.1. Topologi Jaringan Bus 29
2.14.3.2. Topologi Cincin (*ring*) 30
2.14.3.3. Topologi Bintang (*Star*) 30
2.14.3.4. Manfaat Jaringan Komputer 31

2.15. Perangkat Lunak Pendukung 32

2.15.1. Mengenal Java Netabeans 7.1.1 33

2.15.2. IDE Netbeans 33

2.15.3. Mengenal Database MySQL 34

2.15.4. XAMPP 35

2.15.5 PhpMyAdmin 36

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 38
3.1.1 Sejarah Perusahaan 38
3.1.2 Visi 38
3.1.3 Misi 38
3.1.4 Struktur Organisasi 39

3.1.5 Deskripsi Tugas 40
3.2 Metodologi Penelitian 41
3.2.1 Desain Penelitian 41
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42
3.2.2.1 Jenis Data Yang Dikumpulkan 42
3.2.2.2 Metode Pengumpulan Data 42
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 43
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 43
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 45
3.2.4 Pengujian Software 46

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 49
4.2. Analsis Prosedur Yang Sedang Berjalan 49
4.2.1. Use Case Diagram 49
4.2.1.1. Skenario Use Case 50
4.2.2. Activity Diagram 51
4.2.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 52
4.3. Perancangan Sistem 53
4.3.1. Tujuan Perancangan Sistem 53
4.3.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 54
4.3.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 55
4.3.3.1 Use Case Diagram 55
4.3.3.1.1. Skenario Use Case 56
4.3.3.2 Activity Diagram 64
4.3.3.3 Sequence Diagram 75
4.3.3.4 Collaboration Diagram 87
4.3.3.5 Class Diagram 98
4.3.4 Perancangan Antar Muka 99
4.3.4.1 Struktur Menu 99
4.3.4.2 Perancangan Input 101
4.3.4.3 Perancangan Output 111
4.3.5 Perancangan Jaringan 115

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 116
5.1.1. Batasan Implementasi 116
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 116
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 117
5.1.4. Implementasi Basis Data 118

5.1.5. Implementasi Antar Muka 123
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 133
5.1.7. Penggunaan Program 136
5.2. Pengujian 137
5.2.1. Rencana Pengujian 138
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 138
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 142

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 143
6.2. Saran 144

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN