DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN..... i

LEMBAR KEASLIAN..... ii

ABSTRAK..... iii

ABSTRACT..... iv

KATA PENGANTAR……..... v

DAFTAR ISI…….. vi

DAFTAR TABEL..... xi

DAFTAR GAMBAR..... xiii

DAFTAR LAMPIRAN..... xviii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian……..... 1

1.2. Identifikasi Masalah..... 4

1.3.Perumusan Masalah..... 5

1.4. Maksud Penelitian..... 5

1.5.Tujuan Penelitian..... 5

1.6. Kegunaan dan manfaat Penelitian..……..... 6

1.6.1. Manfaat Akademis……..... 6

1.6.2. Manfaat Praktis……..... 7

1.7. Batasan Penelitian..... 7

1.8. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 8

BAB II LANDASAN TEORI..... 10

2.1.Konsep Dasar Sistem Informasi..... 10

2.1.1. Definisi Sistem..... 10

2.2.Definisi Informasi..... 14

2.3.Definisi Sistem Informasi..... 14

2.3.1. Komponen Sistem Informasi..... 15

2.4.Perangkat Lunak Pendukung Perancangan aplikasi..... 17

2.4.1. Java..... 18

2.4.2. XAMPP..... 19

2.4.3. MySQL……..... 20

2.4.4. Netbeans..... 21

2.5.Teori Penggajian..... 23

2.6.Pengertian Kepegawaian..... 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 27

3.1.Objek Penelitian..... 27

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan..... 27

3.1.1.1.Era Generasi Pertama..... 27

3.1.1.2.Era Generasi Kedua..... 28

3.1.1.3.Era Generasi Ketiga..... 28

3.1.2. Struktur Organisasi..... 30

3.2.Misi Dan Tujuan Toserba Yogya..... 35

3.3.Kegiatan Usaha Toserba Yogya..... 36

3.4.Strategi Usaha..... 36

3.5.Metode Penelitian..... 37

3.5.1. Desain Penelitian..... 37

3.5.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data..... 37

3.5.2.1.Sumber Data Primer

(Wawancara, Observasi, Kuisioner)..... 37

3.5.2.2.Sumber Data Sekunder (Dokumentasi)..... 38

3.5.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 38

3.5.3.1.Metode Pendekatan Sistem..... 38

3.5.3.2.Metode Pengembangan Sistem..... 39

3.5.3.3.Alat bantu Analisis Dan Perancangan..... 43

3.5.4. Pengujian Software..... 46

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... 47

4.1.Analisis Sistem Yang Berjalan..... 47

4.1.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan..... 47

4.1.1.1. Proses Bisnis Berjalan..... 48

4.1.1.2. Use Case Diagram..... 51

4.1.1.3. Skenario Use Case..... 53
4.1.1.3.1. Skenario Use Case Melakukan Absensi..... 54
4.1.1.3.2. Skenario Use Case Memeriksa Keterlambatan..... 55
4.1.1.3.3. Skenario Use Case Pelaporan..... 56
4.1.1.3.4. Skenario Use Case Perhitungan Penggajian..... 57
4.1.1.4. Activity Diagram..... 58
4.1.1.4.1. Activity Diagram Proses Bisnis..... 58
4.1.1.4.2. Activity Diagram Memeriksa Data Keterlambatan..... 59
4.1.1.4.3. Activity Diagram Pelaporan..... 60
4.1.1.4.4. Activity Diagram Penghitungan Penggajian..... 61
4.1.2. Evaluasi Proses Bisnis yang Sedang Berjalan..... 62
4.2. Perancangan Sistem..... 63
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 63
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 64
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan..... 64
4.2.3.1. Proses Bisnis Diusulkan..... 65
4.2.3.2. Use Case Diagram..... 68
4.2.3.3. Skenario Use Case..... 70
4.2.3.3.1. Skenario Use Case Autentikasi User..... 70
4.2.3.3.2. Skenario Use Case Mengolah Absensi..... 71
4.2.3.3.3. Skenario Use Case Mengolah Data Penggajian.... 72

4.2.3.3.4. Skenario Use Case Mengolah Pelaporan..... 74
4.2.3.4. Activity Diagram..... 76
4.2.3.4.1. Activity Diagram Autentikasi User..... 76
4.2.3.4.2. Activity Diagram Mengolah absensi..... 77
4.2.3.4.3. Activity Diagram Mengolah Data Penggajian..... 78
4.2.3.4.4. Activity Diagram Mengolah Pelaporan..... 79
4.2.3.5. Sequence Diagram..... 80
4.2.3.5.1. Sequence Diagram Autentikasi User..... 80
4.2.3.5.2. Sequence Diagram Mengolah Absensi..... 81
4.2.3.5.3. Sequence Diagram Mengolah Penggajian..... 81
4.2.3.5.4. Sequence Diagram Mengolah Pelaporan..... 82
4.2.3.6. Class Diagram..... 83
4.2.3.7. Component Diagram..... 85
4.2.3.8. Deployment Diagram..... 86
4.2.4. Perancangan antar Muka..... 87
4.2.4.1. Perancangan Struktur Menu..... 87
4.2.4.2. Perancangan Input..... 87
4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan..... 92
BAB V Implemetasi Dan Pengujian Sistem..... 94
5.1.Implementasi..... 94
5.1.1. Batasan Implementasi..... 94
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak..... 95

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras..... 95

5.1.4. Implementasi Basis Data..... 97

5.1.5. Implementasi Antar Muka..... 104

5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama..... 104

5.1.6. Penggunaan Program..... 105

5.2.Pengujian..... 111

5.2.1. Rencana Pengujian..... 111

5.2.2. Kasus Hasil Pengujian..... 113

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian..... 124

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN..... 125

6.1. Kesimpulan..... 125

6.2.Saran..... 125

DAFTAR PUSTAKA..... 127