DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Waktu Penelititan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Aplikasi Mobile 8

2.2 Pengertian Diet..... 9

2.3 Pengertian Mobile..... 13

2.4 Pengertian Informasi..... 14

2.4.1 Ciri-ciri Informasi 14

2.4.2 Fungsi Informasi 15

2.5 Java 16

2.5.1 Tentang Java 16

2.5.1.1 J2EE (Java Enterpriese Edition) 17

2.5.1.2 J2SE (Java2 Second Edition)..... 17

2.5.1.3 J2ME (Java2 Micro Edition)..... 18

2.6. Android 18

2.6.1 Arsitektur Android..... 20

2.6.2 Aplication..... 20

2.6.3 Aplication Framework 20

2.6.4 Libraries 21

2.6.5 Android Runtime 22

2.6.6 Anatomi Aplikasi Android..... 22

2.6.6.1Activity 23

2.6.6.2 Intent dan Intent Filter 24

2.6.6.3 Intent Recivier..... 25

2.6.6.4 Service..... 25

2.6.6.5 Provider 26
2.6.7 Perkembangan Operasi Sistem Android 26
2.6.7.1 Android Beta 26
2.6.7.2 Android 1.0 (Astro) 26
2.6.7.3 Android 1.1 (Bender) 27
2.6.7.4 Android 1.5 (Cupcake) 27
2.6.7.5 Android 1.6 (Donut) 28
2.6.7.6 Android 2.0/2.1 (Enclair) 28
2.6.7.7 Android 2.2 (Frozen) 28
2.6.7.8 Android 2.3 Gingerbread 28
2.6.7.9 Android 3.0/3.1 (Honeycomb) 29
2.6.7.10 Android 4.0 Ice Cream Sandwich 29
2.6.7.11 Android 4.1 (Jelly Beans) 30
2.7 Perangkat Lunak yang digunakan 30
2.7.1 Eclipse 30

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 33
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 33
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 33
3.1.3 Struktur Organisasi 34
3.2 Metode Penelitian 35
3.2.1 Desain Penelitian 35

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36
3.2.2.1 Sumber Data Primer 36
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 36
3.2.3 Metode Pendekatan Sistem dan Pengembangan Sistem.... 37
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 37
3.2.3.1.1 Encapsulation..... 38
3.2.3.1.2 Abstraction..... 38
3.2.3.1.3 Inheritance..... 38
3.2.3.1.4 Polymorphism..... 39
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 39
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 42
3.2.3.3.1 UML 42
3.2.3.3.2 Use Case Diagram..... 43
3.2.3.3.3 Class Diagram..... 44
3.2.3.3.4 Activity Diagram 45
3.2.3.3.5 Sequence Diagram 46
3.2.4 Pengujian Software..... 47
3.2.4.1 Pengujian Blackbox..... 47

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem..... 50
4.1.1 Identifikasi Masalah dan Rumusan..... 50
4.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 50

4.1.2.1 Perangkat Keras 51
4.1.2.2 Perangkat Lunak 51
4.1.3 Analisis Kebutuhan Fungsional 51
4.1.3.1 Use Case Diagram..... 52
4.1.3.2 Skenario Use Case 52
4.1.3.2.1 Kegunaan Praktis 53
4.1.3.2.2 Use Case Hitung Kal 54
4.1.3.2.3 Use Case Hitung Mak 54
4.1.3.3 Activity Diagram 55
4.1.3.3.1 Activity Hitung Berat..... 56
4.1.3.3.2 Activity Hitung Diet 57
4.1.3.3.3 Activity Lihat makanan..... 58
4.1.3.4 Sequence Diagram 59
4.1.3.4.1 Sequence Hitung Berat 59
4.1.3.4.2 Sequence Hitung Diet 60
4.1.3.4.3 Sequence Lihat makanan 61
4.1.3.5 Class Diagram..... 62
4.1.3.6 Deployment Diagram..... 63
4.1.3.7 Component Diagram..... 63
4.2 Perancangan sistem..... 64
4.2.1 Perancangan Data..... 64
4.2.2 Struktur Menu 65
4.2.3 Perancangan Antar Muka..... 65

4.2.3.1 Perancangan Form 66
4.2.3.1.1 Form Utama 66
4.2.3.1.2 Form Activity Diet 67
4.2.3.1.3 Form Weight Information 68
4.2.3.1.4 Form List And Food 69

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi 70
5.1.1 Batasan Implementasi 70
5.1.1.1 Implementasi Perangkat Lunak di Hp 70
5.1.1.2 Implementasi Perangkat Keras di Hp 70
5.1.1.3 Implementasi Perangkat Lunak di Komputer .. 71
5.1.1.4 Implementasi Perangkat Keras di Komputer ... 71
5.1.2 Implementasi Antar Muka 71
5.2 Pengujian 73
5.2.1 Skenario Pengujian 73
5.2.2 Kasus dan Hasil pengujian 74

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 80
6.2 Saran 80

DAFTAR PUSTAKA 81

LAMPIRAN