DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 5

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Bentuk Umum Sistem 11

2.1.3 Klasifikasi Sistem 12

2.1.2 Elemen Sistem 13

2.1.2 Karakteristik Sistem 14

2.2 Konsep Dasar Informasi 16

2.2.1 Pengertian Sistem Informasi 18

2.3 Pengertian Penjualan 18

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi Penjualan 19

2.4 Pengertian *Electronic Commerce* 19

2.4.1. Sejarah Perkembangan *Electronic Commerce* 21

2.4.2. Klasifikasi *Electronic Commerce* 22

2.4.3. Kelebihan *Electronic Commerce* 23

2.4.2. Kekurangan *Electronic Commerce* 25

2.5 Pengertian *Website* 27

2.5.1. Jenis-jenis *Website* 28

2.5.2. Unsur-unsur *Website* 28

2.5.2.1 Nama *Domain URL* 28

2.5.2.2 Rumah *Website (Web Hosting)* 29

2.5.2.3 Bahasa Pemrograman *(Script Program)* 30

2.5.2.4 *Design Website* 30

2.5.2.5 Publikasi *Website* 31

2.5.2.6 Pemeliharaan *Website* 32
2.6 Perangkat Lunak Pendukung Perancangan Sistem 32
2.6.1. *HTML* 33
2.6.2. *CSS (Cascading Style Sheet)* 33
2.6.3. *PHP* 34
2.6.3.1 Keuntungan *PHP* 35
2.6.4. *MySQL* 35
2.6.4.1 Keuntungan *My Sql* 36
2.6.4.2 Konektifitas *My Sql* 37
2.6.5. *WampServer* 38
2.6.6. *Apache*..... 39
2.6.7. *Adobe Dreamweaver CS4* 39
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 41
3.1 Objek Penelitian 41
3.1.1 Sejarah Perusahaan 41
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 42
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 42
3.1.4 Deskripsi Kerja 42
3.2 Metode Penelitian 44
3.2.1 Desain Penelitian 44
3.2.2 Jenis dan Metoda Pengumpulan Data 45
3.2.2.1 Sumber Data Primer 45
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 46
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 46
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 46

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 47
3.2.3.3 Alat bantu Pengembangan Sistem 49
3.3 Pengujian Software 55
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 56
4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 56
4.1.1 Analisis Dokumen 56
4.1.2 Analisis Prosedur Yang sedang Berjalan 57
4.1.2.1 *Flowmap* 58
4.1.2.2 Diagram Konteks 60
4.1.1.3 Data Flow Diagram 60
4.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 61
4.2 Perancangan Sistem 62
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 62
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 63
4.2.3 Perancangan Prosedur Diusulkan 63
4.2.3.1 Diagram Konteks 65
4.2.3.2 *Data Flow Diagram* 65
4.2.3.3 Kamus Data 69
4.2.4 Perancangan Basis Data 74
4.2.4.1 Normalisasi 75
4.2.4.2 Relasi Tabel 79
4.2.4.3 *Entity Relationship Diagram (ERD*) 80
4.2.4.3 Struktur File 81
4.2.4.5 Kodefikasi 88
4.2.5 Perancangan Antar Muka 90

4.2.5.1 Perancangan Input 91
4.2.5.2 Perancangan Output 94
4.2.5.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 96
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM 98
5.1 Implementasi 98
5.1.1 Batasan Implementasi 98
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 98
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 99
5.1.4 Implementasi Basis Data 100
5.1.5 Implementasi Antar Muka dan Pengguna Program 104
5.1.5.1 Tampilan User 104
5.1.5.2 Tampilan Administrator 109
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 117
5.2 Pengujian Program 118
5.2.1 Rencana Pengujian 118
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 120
5.2.5.1 Pengujian Untuk Tampilan User 120
5.2.5.2 Pengujian Untuk Tampilan Admin 124
5.2.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian 128
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 134
6.1 Kesimpulan 129
6.2 Saran 130
DAFTAR PUSTAKA 131
LAMPIRAN