KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan atas kehadirat Allah SWT sang Pencipta alam semesta, manusia, dan kehidupan beserta seperangkat aturan Nya, karena berkat limpahan rahmat, taufiq, hidayah serta inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "Pembangunan *Game First Person Shooter* 3D Sejarah Pertempuran Lima Hari Di Semarang Berbasis *Desktop*" ini dapat terselesaikan tidak kurang dari pada waktunya.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata 1 Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dari berbagai macam hal. Namun berkat bantuan dan bimbingan dari beberapa pihak akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Dengan penuh rasa syukur, ucapan terima kasih yang mendalam serta penghargaan yang tidak terhingga penulis sampaikan kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Nabi Muhammad SAW yang telah menyampaikan wahyu Allah.
3. Ibu Nelly Indriani. W, S.Si., M.T., selaku pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan masukan-masukan yang berharga kepada penulis dalam mengerjakan laporan tugas akhir.
4. Ibu Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si selaku penguji satu yang telah memberikan banyak masukan yang berarti bagi penulis.
5. Bapak Alif Finandhita, S.Kom selaku penguji tiga yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir.

6. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia serta dosen wali IF-10 2008 selama menempuh pendidikan.
7. Kedua orang tua, Bapak Cahya Kusnadi (Ayah sekaligus sosok yang paling penulis kagumi), Ibu Wiwi Wiarsih (Ibu terbaik dan terhebat di dunia). Yang selalu senantiasa mendoakan penulis sepanjang waktu, memberikan pengertian diantara kekhawatirannya, dan memberikan semangat yang tidak ada hentinya serta memberikan dorongan baik moril maupun materil.
8. Kakakku tercinta Dani Junaidi, Yuli dan Panji Yuda Pratama yang selalu memberikan warna baru dalam hidup serta menjadi semangat bagi penulis untuk menjadi sosok yang baik dan teladan.
9. Teman-temanku Lutfi, Toro, Deni Oe, Toge, Doni, Sadri, Edi, Yana, Beni, Amin, Aji, Aswin, Ali, Jeff, Mondera, Zoel, Atep, Mugi Ajag, Ozan, Ahmad, Arif Arthur, Deni McD, Dede, Bule, Wanda, Ridwan, Febri, Tiwi, Irma, Eci, Yuni, Devi dan semua anak kelas IF-10 angkatan 2008, terimakasih untuk segala kebersamaan dan kenangan indah selama ini.
10. Teman-temanku yang selalu mensupport penulis Wulan, Yuri, Herman, Bombom, Faisal Om, Dira, Isem, Vendy, Augit, Deni, Abang Roni, Fery Gaoz dan teman-temanku seperjuangan ketika sama-sama bergelut dengan tugas akhir ini yaitu, Novi, Oxa, Angga, Indra, Gara, Andre, Dani, Bayu, Ferdi, Hadi, Sidik, Agus, Ucup, Albi, Gandes, Riski, Adam, Aji, Ina, Muthia, Widya dan semua teman-teman di Program Studi Teknik Informatika angkatan 2008 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas semua bantuan, masukan dan juga motivasimya.
11. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis.

Penulis telah berusaha dan berupaya semaksimal mungkin dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini, walaupun demikian penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan karena keterbatasan kemampuan maupun pengetahuan penulis.

Untuk itu penulis akan selalu menerima masukan baik kritik maupun saran yang membangun dalam menyempurnakan skripsi ini. Besar harapan penulis, semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Bandung, 27 Agustus 2013

Penulis