BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1.1 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun sistem penjualan *online website* Sinar Tiga – tiga motor adalah sebagai berikut:

Tabel 4.1 Implementasi spesifikasi perangakat lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 7 Ultimate
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	*DBMS*	MySQL
4	Web *browser*	Mozilla firefox 21.0
5	*Code editor*	Adobe Dreamweaver CS3

4.1.2 Perangkat Keras Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan sistem penjualan di *website* Sinar Tiga – tiga adalah tercantum pada tabel 4.2 sebagai berikut :

Tabel 4.2 Implementasi spesifikasi perangkat keras

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Kecepatan 2.3 GHz
RAM	4 Gb
Harddisk	500 Gb
Monitor	LCD 14”
VGA	1696 Mb

4.2 Implementasi *Database*

Pembuatan *Database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *Database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Tabel produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
`id_ produk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_kategori` int(5) NOT NULL,
`nama_ produk` varchar(50) NOT NULL,
`harga_ produk` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_ produk`));
 ENGINE=InnoDB  DEFAULT  CHARSET=latin1  COMMENT='Tabel
 produk';
 ALTER  TABLE  produk  ADD  CONSTRAINT  produk_fk1  FOREIGN
 KEY (id_kategori) REFERENCES kategori(id_ kategori);
```

2. Tabel *detail*produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailproduk` (
  `id_detail produk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_ produk` int(11) NOT NULL,
  `id_ukuran` int(5) DEFAULT NULL,
  `tanggal_detail produk` date NOT NULL,
  `stok_detail produk` int(5) NOT NULL,
  `berat_detail produk` float(4,2) NOT NULL,
  `jenis_produk` enum('Assesoris',sperapart) NOT NULL,
  PRIMARY KEY `id_detailproduk` (`id_detail produk`));
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
     Detail produk';
ALTER TABLE detailproduk ADD CONSTRAINT detailproduk _fk1
     FOREIGN KEY (id_ukuran) REFERENCES ukuran(id_
     ukuran);
ALTER TABLE detailproduk ADD CONSTRAINT detailproduk _fk2
     FOREIGN KEY (id_produk) REFERENCES produk (id_
     produk);
```

3. Tabel *detail*_pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (
  `id_detail_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pembelian` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_detailproduk` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `berat` float(4,2) NOT NULL,
  `harga_total` int(11) NOT NULL,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detail_pembelian`));
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Pembelian';
ALTER TABLE detail_pembelian ADD CONSTRAINT
```

```
detail_pembelian_fk1 FOREIGN KEY (id_pembelian) REFERENCES
pembelian(id_pembelian);
ALTER TABLE detail_pembelian ADD CONSTRAINT
detail_pembelian_fk2 FOREIGN KEY (id_detailproduk)
REFERENCES detailproduk (id_detailproduk);
```

4. Tabel *detail*_retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
  `id_detailretur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_retur` int(11) NOT NULL,
  `id_detailpembelian` int(11) NOT NULL,
  `qty` int(5) NOT NULL,
  `ket` varchar(80) NOT NULL,
  `tindakan` varchar(20) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY `id_detailretur` (`id_detailretur`));
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE detail_retur ADD CONSTRAINT detail_retur_fk1
      FOREIGN KEY (id_retur) REFERENCES
      pembelian(id_pembelian);
ALTER TABLE detail_retur ADD CONSTRAINT detail_retur_fk2
      FOREIGN KEY (id_detailproduk) REFERENCES retur
      (id_detailproduk);
ALTER TABLE detail_retur ADD CONSTRAINT detail_retur_fk3
      FOREIGN KEY (id_detailproduk) REFERENCES
      detailproduk (id_detailproduk);
```

5. Tabel gambar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar` (
`id_gambar` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_produk` int(11) NOT NULL,
`path_gambar` varchar(200) NOT NULL,
`path_gambar2` varchar(200) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`id_gambar`));
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
```

```
Gambar';
    ALTER TABLE gambar ADD CONSTRAINT gambar_fk1 FOREIGN
          KEY (id_produk) REFERENCES produk (id_produk);
```

6. Tabel hubungi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hubungi` (
  `id_hubungi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_petugas` int(5) DEFAULT NULL,
  `nama_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
  `email_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(600) NOT NULL,
  `tgl_hubungi` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_hubungi`));
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel jasa_pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (
`id_jasa_pengiriman` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_jasa_pengiriman` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_jasapengiriman`),
UNIQUE KEY `nama_jasa_pengiriman`
(`nama_jasapengiriman`));
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel paket_pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `paket_pengiriman` (
`id_paketpengiriman` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_jasa_pengiriman` int(5) NOT NULL,
`nama_paketpengiriman` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_paketpengiriman`),
KEY `id_jasapengiriman` (`id_jasapengiriman`));
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Paket Pengiriman';
```

```
ALTER TABLE paket_pengiriman ADD CONSTRAINT
paket_pengiriman_fk1 FOREIGN KEY (id_jasa_pengiriman)
REFERENCES jasa_pengiriman (id_jasa_pengiriman);
```

9. Tabel kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
`id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kategori`),
UNIQUE KEY `nama_kategori` (`nama_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Kategori';
```

10. Tabel kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
`id_kota` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_provinsi` int(5) NOT NULL,
`nama kota` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kota`));
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
ALTER TABLE kota ADD CONSTRAINT kota_fk1 FOREIGN KEY
(id_provinsi) REFERENCES provinsi (id_provinsi);
```

11. Tabel kurs

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kurs` (
  `id_kurs` int(5) NOT NULL,
  `dollar` float(6,2) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kurs`),
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

12. Tabel *member*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kota` int(5) NOT NULL,
  `nama_member` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_member` varchar(80) NOT NULL,
  `telp_member` varchar(20) NOT NULL,
  `kodepos_member` varchar(6) NOT NULL,
  `email_member` varchar(50) NOT NULL,
  `password_member` varchar(32) NOT NULL,
  `verificationcode_member` varchar(32) NOT NULL,
  `status_member` enum('0','1') NOT NULL,
  `status_akun` enum('aktif','nonaktif') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_member`),
  UNIQUE KEY `email_member` (`email_member`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
)  ENGINE=InnoDB  DEFAULT  CHARSET=latin1  COMMENT='Tabel
   Member';
```

13. Tabel ongkos_kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
  `id_ongkos_kirim` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kota` int(5) NOT NULL,
  `id_paket_pengiriman` int(5) NOT NULL,
  `ongkos` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ongkoskirim`));
 ENGINE=InnoDB  DEFAULT  CHARSET=latin1  COMMENT='Tabel
 Ongkos_Kirim';
ALTER TABLE ongkos_kirim ADD CONSTRAINT ongkos_kirim_fk1
 FOREIGN KEY (id_kota) REFERENCES kota (id_kota);
ALTER TABLE ongkos_kirim ADD CONSTRAINT ongkos_kirim_fk2
 FOREIGN    KEY    (id_paket_pengiriman)    REFERENCES
 paket_pengiriman (id_paket_pengiriman);
```

14. Tabel pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `jenis_pembayaran`enum('paypal','atm','transfer
tunai','belumbayar','tidak  valid')  NOT  NULL  DEFAULT
'belumbayar',
  `status_pengiriman`
enum('dipesan','dibayar','lunas','dikirim','diterima')
NOT NULL,
  `nama_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_pemesan` varchar(80) NOT NULL,
  `email_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
  `no_telp_pemesan` varchar(20) NOT NULL,
  `kodepos_pemesan` varchar(6) NOT NULL,
  `nama_pengirim_transfer` varchar(50) NOT NULL,
  `total_kirim` float(10,2) NOT NULL,
  `tgl_beli` datetime NOT NULL,
  `tgl_bayar` datetime NOT NULL,
  `tgl_terima` datetime NOT NULL,
  `no_resi` varchar(32) NOT NULL,
  `id_rekening` int(5) NOT NULL,
  `id_ongkoskirim` int(5) NOT NULL,
  `status_pemesanan` enum('ok','cancel') NOT NULL,
  `nama_bank_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
  `id_transaksi_paypal` varchar(20) NOT NULL,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
  `total_bayar` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembelian`));
ENGINE=InnoDB  DEFAULT  CHARSET=latin1  COMMENT='Tabel
pembelian';
ALTER  TABLE  pembelian  ADD  CONSTRAINT  pembelian_fk1
FOREIGN KEY (id_member) REFERENCES member (id_member);
ALTER  TABLE  pembelian  ADD  CONSTRAINT  pembelian_fk2
FOREIGN  KEY  (id_member)  REFERENCES  ongkos_kirim
(id_ongkos_kirim);
```

15. Tabel admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `petugas` (
  `id_admin` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_petugas` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_petugas` varchar(50) NOT NULL,
  `password_petugas` varchar(32) NOT NULL,
  `level` enum('administrasi','manager','kasir') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`),
  UNIQUE KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
admin';
```

16. Tabel provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_provinsi` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

17. Tabel rekening

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rekening` (
    `id_rekening` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `nama_rekening` varchar(50) NOT NULL,
    `bank_rekening` varchar(20) NOT NULL,
    `cabang_rekening` varchar(20) NOT NULL,
    `no_rekening` varchar(32) NOT NULL,
    `gambar_rekening` varchar(255) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`id_rekening`)
  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
  Rekening';
```

18. Tabel retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `tgl_kirim` date DEFAULT NULL,
  `resi_kirim` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `kurir_kirim` int(5) DEFAULT NULL,
  `tgl_retur` date DEFAULT NULL,
  `resi_retur` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `kurir_retur` int(5) DEFAULT NULL,
  `tgl_terima` date DEFAULT NULL,
  `status_retur` varchar(20) NOT NULL,
  `bank` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `no_rek` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(30) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY `id_retur` (`id_retur`));
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE retur ADD CONSTRAINT retur_fk1 FOREIGN KEY
(id_pembelian) REFERENCES pembelian (id_pembelian);
```

19. Tabel ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
  `id_ukuran` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ukuran`)
); ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Ukuran';
```

20. Tabel Rating

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rating` (
`id_produk` int(5) NOT NULL,
 `rating` float NOT NULL,
id_member` int(11) NOT NULL);
```

```
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE retur ADD CONSTRAINT rating_fk1 FOREIGN KEY
(id_produk) REFERENCES produk (id_produk);
ALTER TABLE retur ADD CONSTRAINT rating_fk1 FOREIGN KEY
(id_member) REFERENCES member (id_member);
```

4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan sistem penjualan *online* di *website* Sinar Tiga – tiga motor akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4.3 Implementasi antar muka

Menu	Deskripsi	Nama File
Login admin	Digunakan sebagai halaman *login* admin	*login*.php
Member	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data *member*	*member*.php
Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kota	kota. php
Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data provinsi	provinsi. php
Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data produk	produk. php
Jasa pengiriman	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data pengiriman	jasapengiriman.php

Paket pengiriman	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data pengiriman	paketpengiriman.php
Ongkos Kirim	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data Ongkos Kirim	ongkoskirim. php
Ukuran	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data ukuran produk	ukuran.php
Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori produk	kategori.php
Retur	Digunakan untuk melihat data retur dan mengubah status retur	retur.php
Laporan produk	Digunakan untuk melihat laporan stok produk	Laporan produk.php
Laporan penjualan	Digunakan untuk melihat laporan laporan	laporanantarwaktu.php
Halaman Depan	Digunakan untuk menampilkan halaman utama	index.php
Registrasi *member*	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member*	register.php
Tentang kami	Digunakan untuk menampilkan halaman tentang kami	about.php
Hubungi kami	Digunakan untuk menampilkan halaman	hubungi.php

	hubungi kami	
Produk	Digunakan untuk melihat seluruh data produk yang ada	Produk.php
Detail pembelian	Digunakan untuk melihat seluruh data pemesanan yang ada secara *detail*.	*detail*.php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus *detail* transaksi yang akan dilakukan	*cart*.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.5.1 Skenario Pengujian Alpha

Tabel 4.4 Menjelaskan skenario pengujian aplikasi *member*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *member*	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
	Isi data *login*	*Black Box*
Login	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Ganti *profile*	Ubah data *member*	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
Ganti *password*	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
Pengiriman produk	Menampilkan data pengiriman	*Black Box*

Tabel 4.5 Menjelaskan skenario pengujian aplikasi Administrasi.

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verivikasi *password*	*Black Box*
Kota	Tambah data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
Provinsi	Tambah data Provinsi	*Black Box*
	Ubah data Provinsi	*Black Box*
Jasa Pengiriman	Tambah data Jasa pengiriman	*Black Box*
	Ubah data Jasa Pengiriman	*Black Box*
Paket Pengirman	Tambah data paket	*Black Box*

Paket Pengiriman	pengiriman	
	Ubah data paket pengiriman	*Black Box*
Ukuran	Tambah data Ukuran	*Black Box*
	Ubah data Ukuran	*Black Box*
Kategori	Tambah data Kategori	*Black Box*
	Ubah data Kategori	*Black Box*
Produk	Tambah data produk	*Black box*
	Ubah data produk	*Black box*

Tabel 4.6 Menjelaskan skenario pengujian aplikasi Kasir

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verivikasi *password*	*Black Box*
Rekening	Tambah data rekening	*Black Box*
	Ubah data rekening	*Black Box*
Trasaksi	Masukkan data nomor resi	*Black Box*
Stok	Menampilkan data stok	*Black Box*
Hubungi	Menampilkan data hubungi	*Black Box*
Retur	Konfirmasi data retur pembelian	*Black Box*
	Tolak retur pembelian	
	Pengisian data retur kirim produk	*Black Box*
Transaksi	Dapat menampilkan data dipesan	*Black Box*
	Dapat menampilkan data dibayar	*Black Box*
	Masukan data Pengiriman	*Black Box*

Tabel 4.7 Menjelaskan skenario pengujian aplikasi Manager

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verivikasi *password*	*Black Box*
Akun Manager	Ubah data profile	*Black Box*
	Ubah *Password*	*Black Box*
Akun Admin	Tambah data admin	*Black Box*
	Ubah data admin	*Black Box*
	Hapus data admin	*Black Box*
Laporan Penjualan	Dapat menampilkan Laporan penjualan Semua	*Black Box*
	Dapat menampilkan Laporan penjualan bulanan	*Black Box*
	Dapat menampilkan Laporan penjualan Tahunan	*Black Box*
Data Member	Dapat menampilkan Data Member	*Black Box*
Backup dan *Restore*	Backup database	*Black Box*
	Restore database	*Black Box*

4.5.2 Kasus Dan Hasil Pengujian

4.5.2.1 Pengujian Registrasi Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi *member* pada tabel 4.8 dibawah ini:

Tabel 4.8 Pengujian Registrasi *member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data pendaftaran, contoh masukan: Email: keken_kenshin2@yahoo.com *Password*: qwertyu1234 *Confirm password* : qwertyu1234 Nama lengkap: Nesken Alamat : Subang Telpon: 0818629221 Provinsi : Jawa Barat Kota : Subang Kodepos : 41215 Kode konfirmasi: INR8340	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses daftar.	Form pendaftaran terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses daftar.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email: keken_kenshin2@yahoo.com *Password*:	Menampilkan pesan "Nama tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "Nama tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

qwertyu1234 *Confirm password* : qwertyu1234 Nama lengkap: (kosong) Alamat : Subang Telpon: 0818629221 Provinsi : Jawa Barat Kota : Subang Kodepos : 41215 Kode konfirmasi: INR8340			
Email: (Kosong) *Password*: qwertyu1234 *Confirm password* : qwertyu1234 Nama lengkap: nesken Alamat : Subang Telpon: 0818629221 Provinsi : Jawa Barat Kota : Subang Kodepos : 41215 Kode konfirmasi: INR8340	Menampilkan pesan "Email tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "Email tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email: keken_kenshin2@yahoo.com *Password*: qwertyu1234 *Confirm password* : qwertyu1234 Nama lengkap: nesken	Menampilkan pesan"Alamat tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "Alamat tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Alamat : (kosong) Telpon: 0818629221 Provinsi : Jawa Barat Kota : Subang Kodepos : 41215 Kode konfirmasi: INR8340			
Email: keken_kenshin2@yahoo.com *Password*: qwertyu1234 *Confirm password* : qwertyu1234 Nama lengkap: Nesken Alamat : Subang Telpon: 0818629221 Provinsi : (kosong) Kota : Subang Kodepos : 41215 Kode konfirmasi: INR8340	Menampilkan pesan ”Provinsi harus dipilih”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan ”Provinsi harus dipilih”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email: keken_kenshin2@yahoo.com *Password*: qwertyu1234 *Confirm password* : qwertyu1234 Nama lengkap: Nesken Alamat : Subang Telpon: 0818629221 Provinsi : Jawa Barat	Menampilkan pesan ”kota harus dipilih”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan ”kota harus dipilih”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kota : (kosong) Kodepos : 41215 Kode konfirmasi: INR8340			
Email: keken_kenshin2@yahoo.com *Password*: qwertyu1234 *Confirm password* : qwertyu1234 Nama lengkap: Nesken Alamat : Subang Telpon: 0818629221 Provinsi : Jawa Barat Kota : Subang Kodepos : (kosong) Kode konfirmasi: INR8340	Menampilkan pesan ”kode pos tidak boleh kosong”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan ”kode pos tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email: keken_kenshin2@yahoo.com *Password*: (kosong) *Confirm password* : qwertyu1234 Nama lengkap: Nesken Alamat : Subang Telpon: 0818629221 Provinsi : Jawa Barat Kota : Subang Kodepos : 41215 Kode konfirmasi: INR8340	Menampilkan pesan ”password harus diisi”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan ”password harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2 Pengujian Login Member

Berikut dapat dilihat pengujian *login member* pada tabel 4.9 dibawah ini:

Tabel 4.9 Pengujian *login member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *login*, contoh masukan: Email: keken_kenshin2@yahoo.com Kata sandi: qwertyu1234	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *login*.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *login*.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *login*, contoh masukan: Email: (kosong) Kata sandi: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan maaf *account* tidak ditemukan	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan maaf *account* tidak ditemukan	[√]Diterima [ ]Ditolak
Email: keken_kenshin2@yahoo.com Kata sandi: (kosong)	Menampilkan pesan ”maaf, email atau password yang anda masukan salah”	Menampilkan pesan ”maaf, email atau password yang anda masukan salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email: (kosong) Kata sandi: qwertyu1234	Menampilkan pesan ”maaf, email atau password yang anda masukan salah”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan ”maaf, email atau password	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Pengujian Ubah Profile *Member*

Berikut dapat dilihat pengujian dari Ubah *profile member* pada tabel 4.10 dibawah ini:

Tabel 4.10 Pengujian ubah *profile member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *edit profile*, contoh masukan: Email: keken_kenshin2@yahoo.com Nama: Nesken Alamat: Subang Telp: 0818629221 Provinsi: Jawa Barat Kota: Subang Kodepos: 41215	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *edit profile*.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *edit profile*.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *edit profile*, contoh masukan: Email: (kosong) Nama: (kosong) Alamat: (kosong) Telp: (kosong) Provinsi: (kosong) Kota: (kosong) Kodepos: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi semua.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi semua.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Nama lengkap: (kosong) Alamat: Subang Telp: 0818629221 Provinsi: Jawa Barat	Menampilkan pesan "Nama tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "Nama	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kota: Subang Kodepos : 41215		tidak boleh kosong”	
Nama lengkap: nesken Alamat: (kosong) Telp: 0818629221 Provinsi: Jawa Barat Kota: Subang Kodepos : 41215	Menampilkan pesan”Alamat tidak boleh kosong”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan ”Alamat tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama lengkap: nesken Alamat: Subang Telp: 0818629221 Provinsi: (kosong) Kota: Subang Kodepos : 41215	Menampilkan pesan ”Provinsi harus dipilih”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan ”Provinsi harus dipilih”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama lengkap: nesken Alamat: Subang Telp: 0818629221 Provinsi: Jawa Barat Kota: (kosong) Kodepos : 41215	Menampilkan pesan ”kota harus dipilih”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan ”kota harus dipilih”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama lengkap: nesken Alamat: Subang Telp: 0818629221 Provinsi: Jawa Barat Kota: Subang Kodepos : (kosong)	Menampilkan pesan ”kode pos tidak boleh kosong”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan ”kode pos tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.4 Pengujian Ganti *Password Member*

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password member* pada tabel 4.11 dibawah ini:

Tabel 4.11 Pengujian ganti *password member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data ganti *password*, contoh masukan: Kata sandi lama: nesken Kata sandi baru: nesken1234 Ulangi kata sandi: nesken1234 *Code*: Gfr323	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ganti *password*.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ganti *password*.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data ganti *password*, contoh masukan: Kata sandi lama: (kosong) Kata sandi baru: (kosong) Ulangi kata sandi: (kosong) *Code*: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi semua.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi semua.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kata sandi lama: qwerty Kata sandi baru: (kosong) Ulangi kata sandi: (kosong) *Code*: (kosong)	Menampilkan pesan “kata sandi baru tidak boleh kosong”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan “kata sandi baru tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kata sandi lama: nesken Kata sandi baru: nesken1234 Ulangi kata sandi: (kosong) *Code*: (kosong)	Menampilkan pesan “ulangi kata sandi tidak boleh kosong”	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan “ulangi kata sandi tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kata sandi lama: (kosong) Kata sandi baru: nesken1234 Ulangi kata sandi: nesken1234 *Code*: (kosong)	Menampilkan pesan "kata sandi lama tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "kata sandi lama tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.5 Pengujian Menu Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian Menu Pengiriman pada tabel 4.12 dibawah ini:

Tabel 4.12 Pengujian menu pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data pengiriman, contoh masukan: Nama lengkap: Nesken Alamat: Subang Provinsi: Jawa Barat Kota: Subang Kodepos: 41215 Email: keken_kenshin2@yahoo.com Telpon: 085723334853	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses pengiriman.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses pengiriman.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data pengiriman, contoh masukan: Nama lengkap: (kosong) Alamat: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi semua.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi semua.	[√]Diterima [ ]Ditolak

Provinsi: (kosong) Kota: (kosong) Kodepos: (kosong) Email: (kosong) Telpon: (kosong)			
Nama lengkap: nesken Alamat: Subang Provinsi: jawa barat Kota: Subang Kodepos: (kosong)	Menampilkan pesan "kodepos tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "kodepos tidak boleh kosong"	[√]Diterima [ ]Ditolak
Nama lengkap: (kosong) Alamat: Subang Provinsi: jawa barat Kota: Subang Kodepos: 41215	Menampilkan pesan "nama tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "nama tidak boleh kosong"	[√]Diterima [ ]Ditolak
Nama lengkap: nesken Alamat: (kosong) Provinsi: jawa barat Kota: Subang Kodepos: 41215	Menampilkan pesan "alamat tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "alamat tidak boleh kosong"	[√]Diterima [ ]Ditolak
Nama lengkap: nesken Alamat: Subang Provinsi: (kosong) Kota: Subang Kodepos: 41215	Menampilkan pesan "provinsi tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "provinsi tidak boleh kosong"	[√]Diterima [ ]Ditolak
Nama lengkap: nesken Alamat: Subang	Menampilkan pesan	Data tidak	[√]Diterima [ ]Ditolak

Provinsi: jawa barat Kota: (kosong) Kodepos: 41215	"kota tidak boleh kosong"	tersimpan dan menampilkan pesan "kota tidak boleh kosong"	

4.5.2.6 Pengujian Login Administrasi

Berikut dapat dilihat pengujian *login* administrasi pada tabel 4.13 :

Tabel 4.13 Pengujian *login* administrasi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *login* admin, contoh masukan: *Username*: administrasi *Password*: administrasi	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *login* administrasi.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *login* administrasi.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *login* admin, contoh masukan: *Username*: (kosong) *Password*: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.7 Pengujian Ubah Data Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian ubah data provinsi pada tabel 4.14 :

Tabel 4.14 Pengujian ubah data provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data provinsi, contoh masukan: Provinsi: Jawa Barat	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah provinsi.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah provinsi.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data provinsi, contoh masukan: Provinsi: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.8 Pengujian Data Ubah Kota

Berikut dapat dilihat pengujian data ubah kota pada tabel 4.15 :

Tabel 4.15 Pengujian data kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kota, contoh masukan: Nama Kota: Subang	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan pros	[√]Diterima [ ]Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kota, contoh masukan: Kota: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.9 Pengujian Ubah Data Jasa Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian ubah data Jasa pengiriman pada tabel 4.16 :

Tabel 4.16 Pengujian ubah data Jasa pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data jasa pengiriman, contoh masukan: Jasa pengiriman: JNE	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah jasa pengiriman.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah jasa pengiriman.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data jasa pengiriman, contoh masukan: Jasa pengiriman: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.10 Pengujian Ubah Data Paket Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah data paket pada tabel 4.17 :

Tabel 4.17 Pengujian Ubah Data Paket Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data paket pengiriman, contoh masukan: Paket pengiriman: REGULER	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah paket pengiriman.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah paket pengiriman.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data paket pengiriman, contoh masukan: Paket pengiriman: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.11 Pengujian Ubah Data Ongkos Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian databiaya pengiriman pada tabel 4.18

Tabel 4.18 Pengujian data Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data ongkos kirim, contoh masukan: Provinsi: Jawa Barat Kota: subang	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Jasa pengiriman: JNE Paket pengiriman: REGULER Harga Kirim: 2500	melanjutkan proses ubah ongkos kirim	dapat melanjutkan proses ubah ongkos kirim	
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data ongkos kirim, contoh masukan: Provinsi: (kosong) Kota: (kosong) Jasa pengiriman: (kosong) Paket pengiriman: (kosong) Harga Kirim: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	
Provinsi: jawa barat Kota: subang Jasa pengiriman: JNE Paket pengiriman: reguler Harga Kirim: (kosong)	Menampilkan pesan "harga kirim tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "harga kirim tidak boleh kosong"	[√]Diterima [ ]Ditolak
Provinsi: jawa barat Kota: Subang Jasa pengiriman: JNE Paket pengiriman: (kosong) Harga Kirim: 4000	Menampilkan pesan "paket kirim tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "paket kirim tidak boleh kosong"	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.12 Pengujian Ubah Data Ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian data ukuran pada tabel 4.19

Tabel 4.19 Pengujian data ukuran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data ukuran, contoh masukan: Ukuran : All Size	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah ukuran.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah ukuran.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data jasa pengiriman, contoh masukan: Ukuran : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.13 Pengujian Ubah Data Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian Ubah data kategori pada tabel 4.20 :

Tabel 4.20 Pengujian data kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data ukuran, contoh masukan: Kategori : Bantalan	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah kategori.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah kategori.	[√]Diterima [ ]Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data jasa pengiriman, contoh masukan: Kategori : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.14 Pengujian Ubah Data Produk

Berikut dapat dilihat pengujian data produk pada tabel 4.21

Tabel 4.21 Pengujian data produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data ukuran, contoh masukan: Kategori : Bantalan Nama Produk : Pooh Bantalan Harga : 50000	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah produk.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ubah produk.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data jasa pengiriman, contoh masukan: Kategori : (kosong) Nama Produk : (kosong) Harga : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.15 Pengujian Login Kasir

Berikut dapat dilihat pengujian data login Kasir pada tabel 4.22

Tabel 4.22 Pengujian Login Kasir

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *login* admin, contoh masukan: *Username*: Kasir *Password*: Kasir	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *login* Kasir.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *login* Kasir.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *login* admin, contoh masukan: *Username*: (kosong) *Password*: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.16 Pengujian Tambah Rekening

Berikut dapat dilihat pengujian data Tambah Rekening pada tabel 4.23 :

Tabel 4.23 Pengujian Tambah Data Rekening

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data Rekening, contoh masukan: Nama Rekening : Wawa Setia Nama Bank : BCA	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat menambah data	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat menambah data	[√]Diterima [ ]Ditolak

Cabang Rekening : Subang No rekening : 9237298383	rekening.	rekening.	
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data paket pengiriman, contoh masukan: Nama Rekening : (kosong) Nama Bank : (kosong) Cabang Rekening : (kosong) No rekening : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian dan jika salah satu tidak diisi, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.17 Pengujian Ubah Rekening

Berikut dapat dilihat pengujian data Ubah Rekening pada tabel 4.24

Tabel 4.24 Pengujian Ubah Data Rekening

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data Rekening, contoh masukan: Nama Rekening : Edi Mulyana Nama Bank : BCA Cabang Rekening : Subang No rekening : 9237298383	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat mengubah data rekening.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat mengubah data rekening.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data paket pengiriman, contoh masukan: Nama Rekening : (kosong) Nama Bank : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian dan jika salah satu tidak diisi, maka akan	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

Cabang Rekening : (kosong) No rekening : (kosong)	muncul pesan kesalahan data harus diisi.		

4.5.2.18 Pengujian Transaksi

Berikut dapat dilihat pengujian data Transaksi pada tabel 4.25

Tabel 4.25 Pengujian Transaksi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data Rekening, contoh masukan: No Pembelian Nama : Nesken Alamat : Subang Provinsi : Jawa Barat Kota / Kabupaten : Subang Kode Pos : 41215 No Telp : 0818926832 Jasa Pengiriman : JNE Paket Pengiriman: Reg Jenis Pembayaran : ATM Total Bayar : 110.000 Status : Lunas No Resi : 483473983493	Jika *field* resi terisi maka akan dapat mengirimkan no resi.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat mengirimkan no resi	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data paket pengiriman, contoh masukan: No Pembelian Nama : Nesken Alamat : Subang	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian dan jika salah satu tidak diisi, maka akan muncul pesan	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

Provinsi : Jawa Barat Kota / Kabupaten : Subang Kode Pos : 41215 No Telp : 0818926832 Jasa Pengiriman : JNE Paket Pengiriman: Reg Jenis Pembayaran : ATM Total Bayar : 110.000 Status : Lunas No Resi :	kesalahan data harus diisi.		

4.5.2.19 Pengujian Data Stok

Berikut dapat dilihat pengujian data Data Stok pada tabel 4.26

Tabel 4.26 Pengujian Data Stok Bagian Kasir

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tampilan data stok, contoh tampilan: No : 1 Nama Produk : Emblem Rush Ukuran : All Size Stok : 2 Berat : 0.90	Dapat menampilkan data stok yang kurang dari 3	Dapat menampilkan data stok yang kurang dari 3	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.20 Pengujian Data Hubungi

Berikut dapat dilihat pengujian data Hubungi pada tabel 4.27

Tabel 4.27 Pengujian Data Hubungi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tampilan data Hubungi,	Dapat	Menampilkan	[√]Diterima

contoh tampilan: No : 1 Nama Pelanggan : Nesken Email : keken_kenshin2@yahoo.com Tanggal : 2013-05-07 Keterangan : Mantap	menampilkan data Hubungi	data data Hubungi	[ ]Ditolak

4.5.2.21 Pengujian Data *Login* Manager

Berikut dapat dilihat pengujian data *Login* pada tabel 4.28

Tabel 4.28 Pengujian Data Login Manager

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *login* manager, contoh masukan: *Username*: manager *Password*: manager	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *login* manager.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *login* manager.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *login* manager, contoh masukan: *Username*: (kosong) *Password*: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.22 Pengujian Ubah Data *Profile* Manager

Berikut dapat dilihat pengujian data Ubah Data Profile pada tabel 4.29

Tabel 4.29 Pengujian Ubah Data *Profile* Manager

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *edit profile*, contoh masukan: Email: wawa@yahoo.com Nama: wawa	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *edit profile*.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *edit profile*.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *edit profile*, contoh masukan: Email: (kosong) Nama: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi semua.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi semua.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Email: : wawa@yahoo.com Nama: (kosong)	Menampilkan pesan "Nama tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "Nama tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email: (kosong) Nama: nesken	Menampilkan pesan"Email tidak boleh kosong"	Data tidak tersimpan dan menampilkan pesan "Email"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.23 Pengujian Ubah *Password* Manager

Berikut dapat dilihat pengujian Ubah *Password* Manager pada tabel 4.30

Tabel 4.30 Pengujian Ubah *Password* Manager

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data ganti *password* admin, contoh masukan: *Password* lama: manager *Password* baru: managerbaru *Confirm password*: managerbaru	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ganti *password* admin.	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses ganti *password* admin.	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data ganti *password* admin, contoh masukan: *Password* lama: (kosong) *Password* baru: (kosong) *Confirm password*: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.24 Pengujian Tambah Akun Admin

Berikut dapat dilihat pengujian data Tambah akun admin pada tabel 4.31 :

Tabel 4.31 Pengujian Tambah Akun Admin

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data tambah admin,contoh: *Username :* kasir	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka	[√]Diterima [ ]Ditolak

password :qwertyu *Confirm password*: qwertyu *Email :*wawa@yahoo.com Nama Lengkap : wawa setia	data akan dapat simpan	data akan dapat simpan	
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data tambah admin,contoh: *Username :* kasir *password* : (kosong) *Confirm password*: (kosong) *Email :* (kosong) Nama Lengkap : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.25 Pengujian Data Member

Berikut dapat dilihat pengujian data Member pada tabel 4.32

Tabel 4.32 Pengujian Data Meber

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tampilan data Hubungi, contoh tampilan: No : 1 Nama Member : nesken Alamat : Subang Email : keken_kenshin2@yahoo.com Kodepos : 41215	Dapat menampilkan data Member	Menampilkan data Meber	[√]Diterima [ ]Ditolak

Telepon : 08178765328 Kota : Nesken Status : Aktif			

4.5.2.26 Pengujian Ubah Data Admin

Berikut dapat dilihat pengujian Ubah data admin pada tabel 4.33

Tabel 4.33 Pengujian Ubah Data Admin

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data tambah admin,contoh: *Username :* kasir *password* :qwertyu *Confirm password*: qwertyu *Email* :wawa@yahoo.com Nama Lengkap : Setia wawa	Jika *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data akan dapat simpan	Jika terisi atau benar dalam pengisian, maka data akan dapat simpan	[√]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data tambah admin,contoh: *Username :* kasir *password* : (kosong) *Confirm password*: (kosong) *Email :* (kosong) Nama Lengkap : (Wawa setia)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan data harus diisi.	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.27 Pengujian Laporan Penjualan

Berikut dapat dilihat pengujian data Laporan Penjualan pada tabel 4.34 :

Tabel 4.34 Pengujian Laporan Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Laporan Semua	Dapat Menampilkan data Semua Laporan Penjualan	Menampilkan data Semua Laporan Penjualan	[√]Diterima [ ]Ditolak
Klik Laporan Bulanan	Dapat Menampilkan data Laporan Penjualan bulanan	Menampilkan data Laporan Penjualan bulanan direstore"	[√]Diterima [ ]Ditolak
Klik Laporan Tahunan	Dapat Menampilkan data Laporan Penjualan Tahunan	Menampilkan data Laporan Penjualan Tahunan	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.2.28 Pengujian *Backup* dan *Restore*

Berikut dapat dilihat pengujian data *Backup* dan *Restore* pada tabel 4.35

Tabel 4.35 Pengujian *backup*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik backup database	Menghasilkan file backup database "backup.sql"	Proses backup database berhasil dan menghasilkan file "backup.sql"	[√]Diterima [ ]Ditolak
Klik restore database	Mengupload file "backup.sql" dan menampilkan	Proses restore berhasil dan menampilkan pesan	[√]Diterima [ ]Ditolak

	pesan “Database berhasil direstore”	“Database berhasil direstore”	
Klik backup gambar	Menghasilkan file backup gambar “gambar.zip”	Proses backup gambar berhasil dan menghasilkan file “gambar.zip”	[√]Diterima [ ]Ditolak
Klik restore gambar	Mengupload file “gambar.zip” dan menampilkan pesan “Gambar berhasil direstore”	Proses restore berhasil dan menampilkan pesan “Gambar berhasil direstore”	[√]Diterima [ ]Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasi pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan sistem penjualan *online* di *website* Sinar Tiga – tiga motor bebas kesalahan penulisan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.6 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuisioner mengenai kepuasan *user* dengan kandungan poin syarat *user friendy* dan syarat tujuan penelitian, untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian *user*. Dari hasil kuisioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian, penelitian ini dilakukan di dua lingkungan, yaitu :

1. Lingkungan Sinar Tiga – tiga Motor

Penelitian di lingkungan Sinar Tiga – tiga motor dilakukan agar dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan masyarakat umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi internet, dilakukan agar dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pemesanan dan pembelian produk secara *online*.

4.6.1 Perencanaan Pengujian Beta

Untuk melihat ketercapaian tujuan penelitian, maka akan dilakukan uji pertanyaan kepada pengguna sistem dengan cara kuesioner dan wawancara. Adapun bentuk rancangan dari uji beta yang akan dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk tercapainya tujuan memudahkan dalam bentransaksi bagi konsumen yang berada di luar area subang, maka akan dilakukan kuesioner kepada responden yang telah ditentukan yaitu *member*. Adapun pertanyaan yang akan diajukan :
    a. Dengan adanya *website* ini dapat memudahkan anda dalam bertransaksi yang berada di luar area subang?
2. Untuk tercapainya tujuan memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi produk yang terbaru, maka akan dilakukan kuesioner kepada responden yang telah ditentukan yaitu *member*. Adapun pertanyaan yang akan diajukan:
    a. Dengan adanya website ini dapat memudahkan anda dalam mendapatkan informasi produk yang terbaru?
3. Untuk melihat tercapainya tujuan memudahkan dalam pembuatan laporan, maka akan dilakukan wawancara kepada responden yang telah ditentukan yaitu *manager*. Adapun pertanyaan yang akan diajukan:
    a. Dengan adanya website ini dapat memudahkan dalam pembuatan laporan penjualan?

4. Untuk mengetahui tampilan website sinar tiga – tiga *user friendly*, maka akan dilakukan kuesioner kepada admin, *manager*, kasir, *member*. Adapun pertanyaan yang akan diajukan:
    a. Apakah anda kesulitan dalam pengoperasian aplikasi web ini ?
    b. Apakah anda kesulitan dalam memahami menu – menu yang tersedia ?
    c. Menurut anda, apakah tampilan cukup baik ?

4.6.1.1 Hasil Pengujian Beta Untuk Manager

1. Apakah dengan adanya *website* yang dibangun ini dapat membatu dalam pengolahan laporan penjualan ?
   Jawaban : sangat membantu adanya laporan harian, bulanan, tahunan. Tidak ada lagi kesalahan dalam penulisan
2. Apakah anda kesulitan dalam pengoperasian aplikasi web ini ?
   Jawaban **:** tidak, apalagi sudah dijelaskan oleh anda.
3. Apakah anda kesulitan dalam memahami menu – menu yang tersedia ?
   Jawaban : tidak, karena halamannya *user friendly* tidak membuat saya kebinggungan.

4.6.1.2 Hasil Pengujian Beta Untuk Kasir

1. Menurut Anda, apakah aplikasi *e-commerce* pada halaman kasir ini mudah dipahami dan digunakan ?
   Jawaban **:** Ya, sangat mudah dipahami karena tampilan halaman kasirnya mudah dimengerti dan dipahami
2. Apakah anda mengerti dengan semua menu kasir yang terdapat pada *website* tersebut?
   Jawaban **:** Ya, sangat mengerti karena menu – menu yang ada mudah dipahami
3. Menurut anda, apakah tampilan untuk kasir cukup baik ?
   Jawaban : ya, sangat baik warna tidak tidak terlalu mencolok dan tidak membuat mata lelah.

4.6.1.3 Hasil Wawancara Pengujian Beta Untuk Administrasi

1. Apakah anda kesulitan dalam pengoperasian aplikasi web ini?

   Jawaban **:** tidak, karena aplikasi mudah dipahami, apalagi setelah anda menjelaskan tentang pengoperasian aplikasi *web* ini.

2. Apakah anda kesulitan dalam pengoperasian aplikasi web ini ?

   Jawaban **:** tidak, karena anda telah menjelaskannya kepada saya sehingga saya mengerti dengan semua fungsinya.

3. Apakah anda kesulitan dalam memahami menu – menu yang tersedia ?

   Jawaban : tidak karena tampilannya menarik dan tidak membuat binggung ketika saya membuka aplikasi ini.

4.6.1.4 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Pengunjung

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 30 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala guttman. Dengan menggunakan skala guttman akan didapat jawaban yang tegas terhadap pertanyaan kuesioner yang ditanyakan. Pertanyaan yang muncul pada pengujian beta ini adalah sebagai berikut :

1. Menurut anda, apakah mudah dalam pengisian data registrasi ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju
2. Menurut anda, apakah setuju dengan adanya web ini dapat mempermudah dan mempercepat dalam pemilihan produk ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah anda setuju dengan adanya web e-commerce ini dapat memberi informasi lengkap tentang produk yang dijual ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju
4. Menurut anda, apakah setuju web ini mudah dalam pengoperasiannya ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju
5. Menurut anda, apakah anda setuju menu-menu yang ada pada web mudah dipahami ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari presentase masing-masing jawaban dengan langkah sebagai berikut.

a. Pertama kita menentukan jumlah skor jawaban responden terhadap tiap soal. Dengan menggunakan rumus:

$$P = \sum_{i=1}^{5} Si \times Ri$$

Keterangan :

P = Hasil jumlah Skor jawaban responden

Si = Skor untuk jawaban responden ke-i

Ri = Banyaknya responden untuk jawaban ke-i

b. Setelah menentukan jumlah skor, lalu hitung nilai persentase. Menggunakan rumus:

$$Y = \frac{P}{Q} \times 100\%$$

Keterangan :

P = Hasil jumlah skor hasil jawaban responden.

Q = Jumlah skor ideal untuk seluruh item (5 x 30 = 150).

Y = Nilai persentase.

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 30 orang.

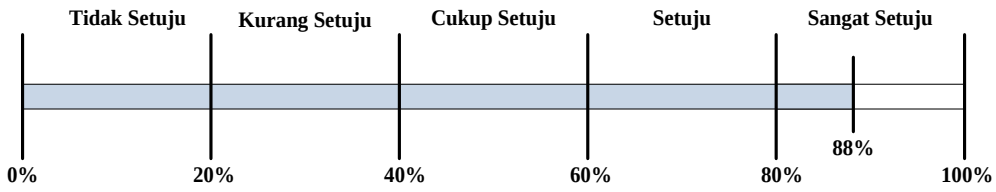
1. Menurut anda, apakah mudah dalam pengisian data registrasi ?

Tabel 4.36 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 1

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	5	15	75	(132:150)x100=88 %
	2	Setuju	4	14	56	
	3	Cukup Setuju	3	1	3	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	132	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 88%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* ini mudah dalam proses registrasi menjadi member. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut :

Skala



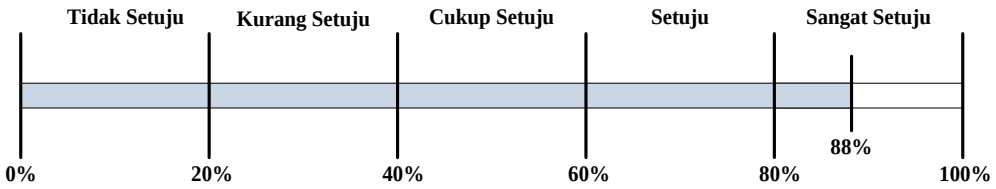
2. Menurut anda, apakah setuju dengan adanya web ini dapat mempermudah dan mempercepat dalam pemilihan produk ?

Tabel 4.37 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 2

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	5	15	75	(132:150)x100=88 %
	2	Setuju	4	12	48	
	3	Cukup Setuju	3	3	9	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	132	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 88%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* ini dapat mempermudah dan mempercepat pemilihan prodok. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut

Skala



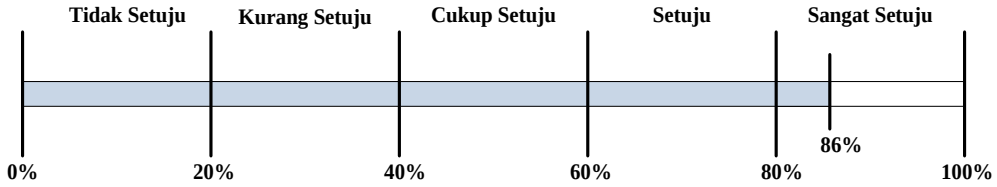
3. Apakah anda setuju dengan adanya web e-commerce ini dapat memberi informasi lengkap tentang produk yang dijual ?

Tabel 4.38 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 3

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	5	14	70	(129:150)x100=86 %
	2	Setuju	4	14	56	
	3	Cukup Setuju	3	2	6	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	129	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 86%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* ini dapat memberi informasi tentang produk secara lengkap. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut

Skala



4. Menurut anda, apakah setuju web ini mudah dalam pengoperasiannya ?

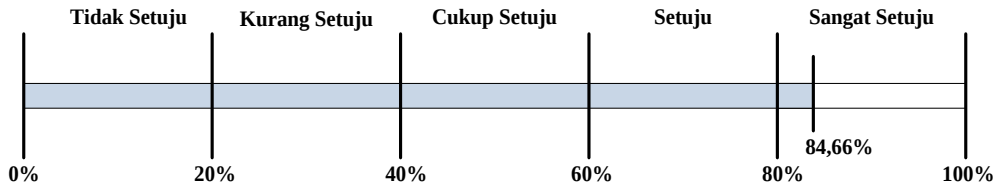
Tabel 4. 39 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 4

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	5	11	55	(127:150)x100=84 ,66%
	2	Setuju	4	15	60	
	3	Cukup Setuju	3	4	12	

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
4	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	127	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 84,66%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* ini mudah dalam pengoprasiannya. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut

Skala



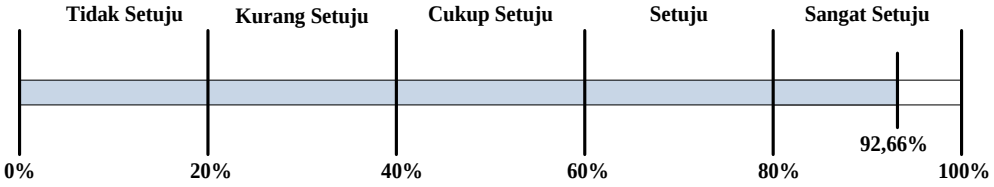
5. Menurut anda, apakah anda setuju menu-menu yang ada pada web mudah dipahami ?

Tabel 4.40 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 5

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	5	19	95	(139:150)x100=92 ,66%
	2	Setuju	4	11	44	
	3	Cukup Setuju	3	0	0	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	139	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 92,66%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* ini menunya mudah dipahami. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut

Skala



4.6.1.5 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Member

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 30 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 10 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala guttman. Dengan menggunakan skala guttman akan didapat jawaban yang tegas terhadap pertanyaan kuesioner yang ditanyakan. Pertanyaan yang muncul pada pengujian beta ini adalah sebagai berikut :

1. Menurut anda, apakah *website e-commerce* Toko Sinar tiga – tiga ini sudah dapat memberikan informasi transaksi dengan jelas?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. Menurut anda, apakah keamanan di *website e-commerce* Sinar tiga – tiga ini sudah berjalan dengan baik ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah anda setuju dalam registrasi menjadi member sangat mudah ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang
   E. Tidak Setuju
4. Menurut anda, apakah *website e-commerce* Toko Sinar tiga – tiga ini sudah mampu memenuhi keinginan anda dalam pelayanan transaksi jual beli secara *online* ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju
5. Menurut anda, apakah *websitee-commerce* ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi tentang proses pengirirman produk yang dibeli ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju
6. Menurut anda, apakah pelayanan di *website e-commerce* Toko Sinar tiga – tiga sudah membantu berkomunikasi dengan pihak toko ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju
7. Menurut anda, apakah dengan adanya pemberitahuan via *email* dapat membantu anda dalam mengetahui informasi tentang transaksi pembelian ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju
8. Menurut anda, apakah dengan adanya *websitee-commerce* ini memudahkan anda dalam melakukan proses pembayaran ?
   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

9. Menurut anda, apakah dengan adanya fitur rekomendasi di *websitee-commerce* ini memudahkan anda mengetahui produk apa saja yang direkomendasikan oleh pihak toko ?
    A. Sangat Setuju
    B. Setuju
    C. Cukup Setuju
    D. Kurang Setuju
    E. Tidak Setuju
10. Menurut anda, apakah dengan adanya *website e-commerce* ini memudahkan anda dalam melakukan proses retur produk bila terjadi kesalahan pengiriman ?
    A. Sangat Setuju
    B. Setuju
    C. Cukup Setuju
    D. Kurang Setuju
    E. Tidak Setuju

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari presentase masing-masing jawaban dengan langkah sebagai berikut.

a. Pertama kita menentukan jumlah skor jawaban responden terhadap tiap soal. Dengan menggunakan rumus:

$$P = \sum_{i=1}^{5} Si \times Ri$$

Keterangan :

P = Hasil jumlah Skor jawaban responden

Si = Skor untuk jawaban responden ke-i

Ri = Banyaknya responden untuk jawaban ke-i

c. Setelah menentukan jumlah skor, lalu hitung nilai persentase. Menggunakan rumus:

$$Y = \frac{P}{Q} \times 100\%$$

Keterangan :

P = Hasil jumlah skor hasil jawaban responden.

Q = Jumlah skor ideal untuk seluruh item (5 x 30 = 150).

Y = Nilai persentase.

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 30 orang.

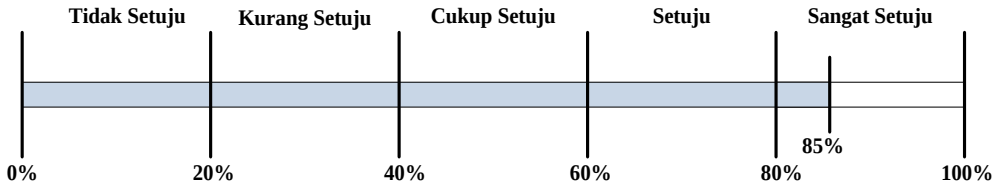
1. Menurut anda, apakah *website e-commerce* Toko Sinar tiga – tiga ini sudah dapat memberikan informasi transaksi dengan jelas ?

Tabel 4. 41 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 1

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	5	12	60	(128:150)x100=85%
	2	Setuju	4	14	56	
	3	Cukup Setuju	3	4	12	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	128	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 85%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* ini dapat membantu pengunjung mendapatkan informasi transaksi. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut :

Skala :



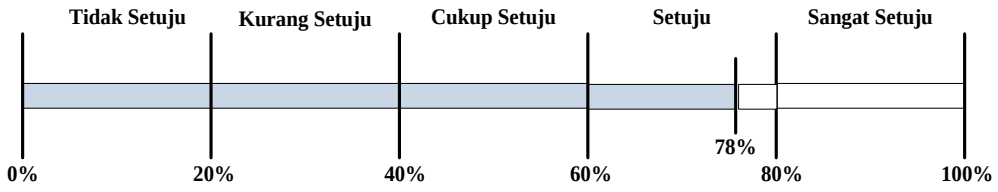
2. Apakah keamanan di *website e-commerce* Sinar tiga – tiga ini sudah berjalan dengan baik?

Tabel 4.42 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 2

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	5	9	45	(118:150)x100= 78%
	2	Setuju	4	10	40	
	3	Cukup Setuju	3	11	33	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	118	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 78%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* ini sudah berjalan dengan baik. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut :

Skala



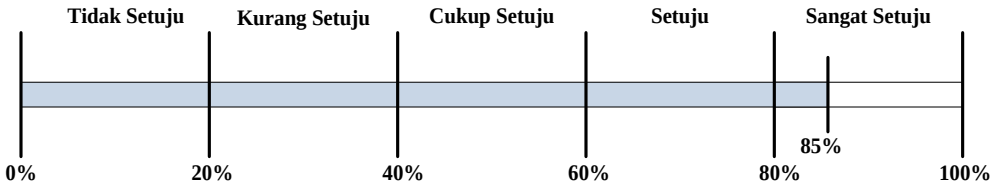
3. Apakah anda setuju dalam registrasi menjadi member sangat mudah ?

Tabel 4.43 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 3

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	5	12	60	(127:150)x100= 85%
	2	Setuju	4	13	52	
	3	Cukup Setuju	3	5	15	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	127	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 85%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* ini dengan mudah dalam registrasi menjadi member. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut :

Skala



4. Menurut anda, apakah *website e-commerce* Toko Sinar tiga – tiga ini sudah mampu memenuhi keinginan anda dalam pelayanan transaksi pembelian secara *online*?

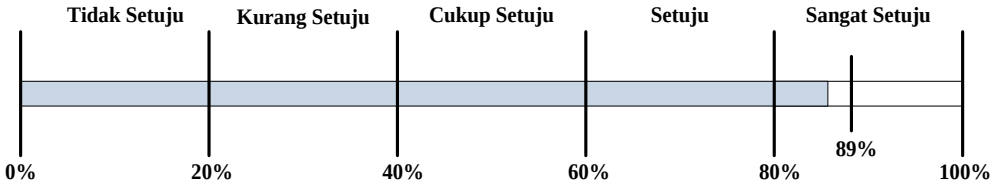
Tabel 4.44 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 4

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	5	17	85	(134:150)x100= 89%
	2	Setuju	4	10	40	

	3	Cukup Setuju	3	3	9	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	134	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 89%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* ini dapat memenuhi keinginan pelanggan dalam transaksi pembelian produk. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut :

Skala



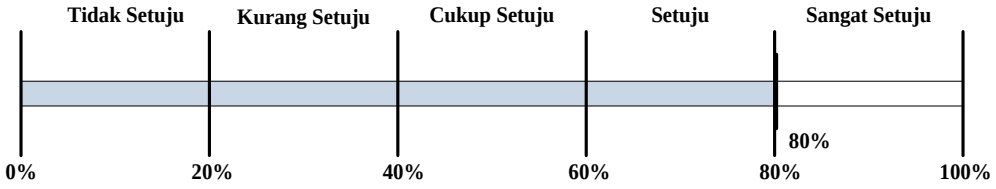
5. Menurut anda, apakah *website e-commerce* ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi tentang proses pengirirman produk yang dibeli ?

Tabel 4.45 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 5

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	5	6	30	(121:150)x100= 80%
	2	Setuju	4	19	76	
	3	Cukup Setuju	3	5	15	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	121	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 80%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* dapat menginformasikan proses pengiriman produk. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut

Skala



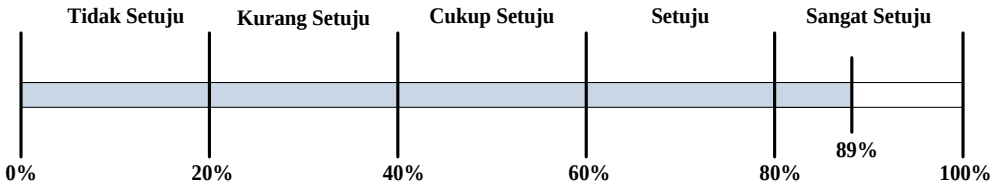
6. Menurut anda, apakah pelayanan di *website e-commerce* Toko Sinar tiga – tiga sudah membantu berkomunikasi dengan pihak toko ?

Tabel 4.46 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 6

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
6	1	Sangat Setuju	5	17	85	(134:150)x100= 89%
	2	Setuju	4	10	40	
	3	Cukup Setuju	3	3	9	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	134	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 89%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* pelayanan komunikasi sangat memenuhi . Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut

Skala



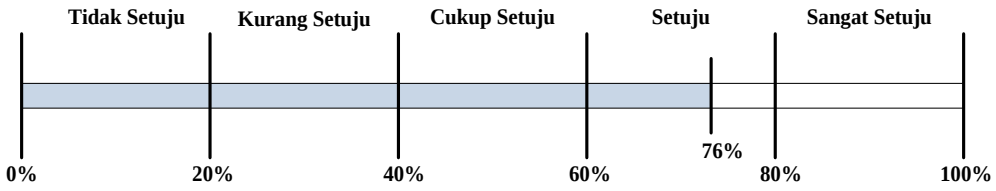
7. Menurut anda, apakah dengan adanya pemberitahuan via *email* dapat membantu anda dalam mengetahui informasi tentang transaksi pembelian ?

Tabel 4.47 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 7

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
7	1	Sangat Setuju	5	3	15	(115:150)x100= 76%
	2	Setuju	4	19	76	
	3	Cukup Setuju	3	8	24	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	115	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 76%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* pemberitahuan melalui email cukup membantu dalam transaksi. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut :

Skala



8. Menurut anda, apakah dengan adanya *website e-commerce* ini memudahkan anda dalam melakukan proses pembayaran ?

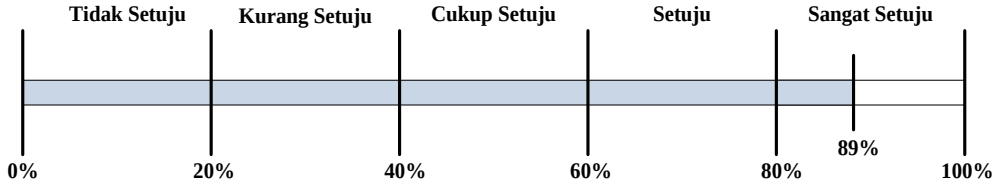
Tabel 4.48 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 8

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
8	1	Sangat Setuju	5	15	75	(132:150)x100= 88%
	2	Setuju	4	12	48	

	3	Cukup Setuju	3	3	9	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	132	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 88%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* pembayaran cukup memudahkan pembeli danlam melakukan transaksi. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut :

Skala



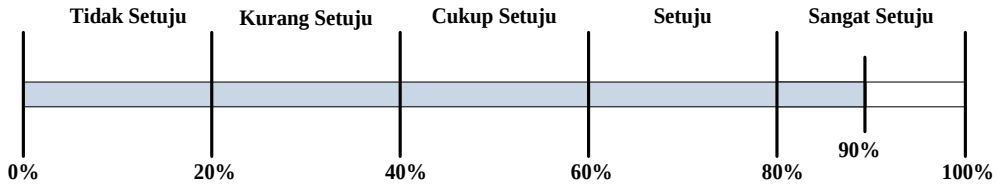
9. Menurut anda, apakah dengan adanya fitur rekomendasi di *websitee-commerce* ini memudahkan anda mengetahui produk apa saja yang direkomendasikan oleh pihak toko ?

Tabel 4.49 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 9

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
9	1	Sangat Setuju	5	20	100	(136:150)x100= 90%
	2	Setuju	4	6	24	
	3	Cukup Setuju	3	4	12	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	136	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 90%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* mengenai rekomendasi produk sangat membatu dalam pencarian produk yang sejenis. Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut :

Skala

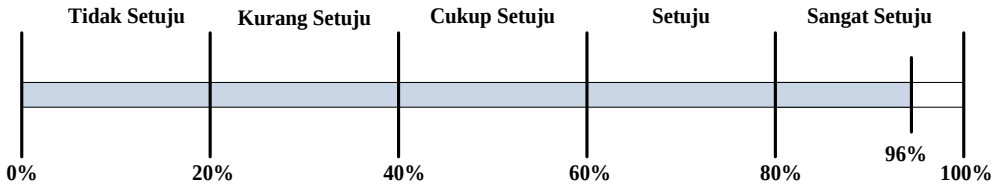


10. Apakah anda setuju informasi produk yang disediakan oleh aplikasi *e-commerce* ini sudah cukup detail untuk tiap produk yang tersedia ?

Tabel 4. 50 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 10.

Pertanyaan	No	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Prosentase (%)
10	1	Sangat Setuju	5	25	125	(145:150)x100= 96%
	2	Setuju	4	5	20	
	3	Cukup Setuju	3	0	0	
	4	Kurang Setuju	2	0	0	
	5	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah				30	145	

Berdasarkan hasil prosentase diatas adalah 96%. maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *E-Commerce* konsumen mendapat informasi produk secara detail . Secara kontinum dapat digambarkan seperti pada skala berikut :



4.7 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta diatas, bahwa dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi ini memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi produk yang tersedia.
2. Pembeli dapat lebih mudah dalam melakukan transaksi pembelian produk di Sinar Tiga – tiga motor.
3. Pembeli dapat lebih mudah dalam melakukan transaksi pembayaran di Sinar Tiga – tiga motor.
4. Aplikasi ini memudahkan dalam mengelola data produk .
5. Aplikasi ini memudahkan dalam membuat laporan produk.
6. Aplikasi ini memudahkan dalam membuat laporan penjualan produk.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 195

4.1 Implementasi Sistem 195

4.1.1 Perangkat Lunak Yang Digunakan 195

4.1.2 Perangkat Keras Yang Digunakan 195

4.2 Implementasi *Database* 196

4.3 Implementasi Antarmuka 205

4.4 Pengujian Perangkat Lunak 207

4.5 Pengujian Alpha 207

4.5.1 Skenario Pengujian Alpha 208

4.5.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 211

4.5.3 Kesimpulan Pengujian Alpha 238

4.6 Pengujian Beta 238

4.6.1 Perencanaan Pengujian Beta 239

4.7 Kesimpulan Pengujian Beta 258

Tabel 4.1 Implementasi spesifikasi perangakat lunak 195

Tabel 4.2 Implementasi spesifikasi perangkat keras 196

Tabel 4.3 Implementasi antar muka 205

Tabel 4.4 Menjelaskan skenario pengujian aplikasi *member* 208

Tabel 4.5 Menjelaskan skenario pengujian aplikasi Administrasi. 208

Tabel 4.6 Menjelaskan skenario pengujian aplikasi Kasir 209

Tabel 4.7 Menjelaskan skenario pengujian aplikasi Manager 210

Tabel 4.8 Pengujian Registrasi *member* 211

Tabel 4.9 Pengujian *login member* 215

Tabel 4.10 Pengujian ubah *profile member* 216

Tabel 4.11 Pengujian ganti *password member* 218

Tabel 4.12 Pengujian menu pengiriman 219

Tabel 4.13 Pengujian *login* administrasi 221

Tabel 4.14 Pengujian ubah data provinsi 222

Tabel 4.15 Pengujian data kota 222

Tabel 4.16 Pengujian ubah data Jasa pengiriman 223

Tabel 4.17 Pengujian Ubah Data Paket Pengiriman 224

Tabel 4.18 Pengujian data Ongkos Kirim 224

Tabel 4.19 Pengujian data ukuran 226

Tabel 4.20 Pengujian data kategori 226

Tabel 4.21 Pengujian data produk 227

Tabel 4.22 Pengujian Login Kasir 228

Tabel 4.23 Pengujian Tambah Data Rekening 228

Tabel 4.24 Pengujian Ubah Data Rekening 229

Tabel 4.25 Pengujian Transaksi 230

Tabel 4.26 Pengujian Data Stok Bagian Kasir 231

Tabel 4.27 Pengujian Data Hubungi 231

Tabel 4.28 Pengujian Data Login Manager 232

Tabel 4.29 Pengujian Ubah Data *Profile* Manager 233

Tabel 4.30 Pengujian Ubah *Password* Manager 234

Tabel 4.31 Pengujian Tambah Akun Admin 234

Tabel 4.32 Pengujian Data Meber 235

Tabel 4.33 Pengujian Ubah Data Admin 236

Tabel 4.34 Pengujian Laporan Penjualan 237

Tabel 4.35 Pengujian *backup* 237

Tabel 4.36 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 1 243

Tabel 4.37 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 2 244

Tabel 4.38 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 3 245

Tabel 4. 39 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 4 245

Tabel 4.40 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 5 246

Tabel 4. 41 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 1 250

Tabel 4.42 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 2 251

Tabel 4.43 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 3..... 252

Tabel 4.44 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 4..... 252

Tabel 4.45 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 5..... 253

Tabel 4.46 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 6..... 254

Tabel 4.47 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 7..... 255

Tabel 4.48 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 8..... 255

Tabel 4.49 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 9..... 256

Tabel 4. 50 Hasil pertanyaan kuisioner pertanyaan nomor 10..... 257