BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan pada *game* Sejarah Medan Area maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan dibuatnya game sejarah medan area, maka pengguna dapat mengetahui nama tokoh yang terlibat dalam perang dan lokasi-lokasi terjadinya perang medan area.
2. Dengan di buatnya game medan area, siswa lebih mengetahui sejarah medan area.
3. Dengan game sejarah medan area bisa menjadi alternatif untuk mengetahui nama tokoh yang terlibat dalam perang dan lokasi-lokasi terjadinya perang medan area.
4. Dengan dibuatnya algoritma A* dan fuzzy logic game sejarah medan area lebih menarik untuk dimainkan.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu sebagai berikut :

1. Pada game ini disarankan menambah fitur *checkpoint* atau *save game.*
2. Pada *game* ini disarankan untuk menambahkan animasi tertentu, seperti animasi penduduk, ketika pemain memasuki salah satu tempat atau perkampungan.