KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Segala puji bagi Allah yang telah menganugerahkan nikmat kesehatan lahir batin serta kemampuan kepada penulis, sehingga skripsi yang berjudul PEMBANGUNAN APLIKASI GAME 2D KEBUDAYAAN INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN ADOBE FLASH dapat diselesaikan dengan segala kekurangan, kelebihan dan keterbatasannya.

Skripsi ini bisa terselesaikan karena adanya dari peran serta berbagai pihak yang telah memberikan sumbangan pikiran, bimbingan, serta dorongan semangat pada penulis. Untuk itu pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang mendukung dalam proses pembuatan skripsi ini, dan semoga kebaikan dari semua pihak mendapatkan imbalan yang berlipat ganda dari Allah SWT.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekuranga. Hal ini tiada lain disebabkan oleh keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang penulis miliki.

Akhirnya, dengan penuh rasa syukur, penulis ucapan terima kasih yang mendalam serta penghargaan yang tidak terhingga kepada yang terhormat dan tercinta:

1. Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat, rahmat dan karuniaNya tanpa henti hingga detik ini.
2. Nabi Muhammad SAW, sebagai junjunan alam yang menjadi tauladan seluruh umatnya.
3. Kedua orang tua, Bapak saya, Bapak Rukman Dede (sosok bapak terbaik yang menjadi panutan bagi saya), Ibu saya, Mamah Nani Rohanani (Ibu terbaik yang selalu hadir dengan kasih sayangnya) adik saya Doni Gustiana (yang selalu mensupport dengan semangat) serta

keluarga besar yang senantiasa hadir untuk memberikan dukungan dan selalu memberikan do'a yang tulus juga kasih sayang tanpa batas.

4. Keluarga kecil yang bahagia ~D.o.t.A_Genk_Benclung~ (Gilang, Alvin, Gentar, Aldy, Fajar, Intan, Fathu dan Miftah) yang selalu saling support dan yang selalu saling mendo'akan.
5. Bapak Irawan Afrianto, S.T, M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
6. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T., selaku pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan masukan-masukan yang berharga kepada penulis dalam penyusunan Skripsi ini.
7. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T., selaku Dosen Penguji I
8. Bapak Andri Heryandi, S.T., M.T., selaku Dosen Penguji III
9. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T., selaku dosen wali kelas IF-3 angkatan 2008.
10. Kawan-kawan seperjuangan di kelas IF-3 yang selalu saling support.
11. Seluruh dosen pengajar dan staff Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
12. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Sekali lagi, penulis ucapkan terima kasih untuk semuanya. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat, khususnya bagi penulis sendiri dan para pembaca pada umunya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Penulis