DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB 1 1

PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4

1.5.2 Metode Pendekatan *User Interface* 5

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Profil SLB Negeri Cicendo Kota Bandung 9

2.1.1 Sejarah SLB Negeri Cicendo Kota Bandung 9

2.1.2 Visi dan Misi SLB Negeri Cicendo Kota Bandung 10

2.1.3 Jenjang Pendidikandan Tenaga Pendidik 11

2.2 Landasan Teori 11
2.2.1 Interaksi Manusia dan Komputer 12
2.2.2 Antarmuka Pengguna (*User Interface*) 14
2.2.3 Metode UCD (*User Center Design*) 18
2.2.4 Media Pembelajaran 20
2.2.5 Kosakata 24
2.2.6 Metode Komunikasi Anak Tunarungu 25
2.2.7 Tunarungu 27
2.2.8 Metode Kualitatif dan Kuantitatif 30
BAB 3 31
3.1 Analisis Model *Interface* 31
3.1.1 Analisis Masalah 31
3.1.2 Analisis Karakteristik Pengguna 32
3.1.3 Analisis Fungsi Bisnis 38
3.1.4 Analisis Model Konseptual 43
3.1.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 47
3.1.6 Perancangan Antarmuka 49
3.1.7 Perancangan Pesan pada antarmuka 60
BAB 4 61
4.1 Implementasi *Model Interface* 61
4.2 PengujianModel *Interface* 80
4.2.1 Rencana Pengujian 80
4.2.2 Prosedur Pengujian 80
4.2.3 Hasil Pengujian 85
4.2.4 Evaluasi Pengujian 94

BAB 5 95
5.1 Kesimpulan 95
5.2 Saran 95
DAFTAR PUSTAKA 96