BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan model *interface* media pembelajaran pengenalan kosakata untuk anak tunarungu dan setelah melakukan pengujian terhadap interaksi antara pengguna terhadap simulator model antarmuka media pembelajaran pengenalan kosakata untuk anak tunarungu maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Rancangan antarmuka pengguna (*user interface*) untuk media pembelajaran mengenai pengenalan kosakata dapat menerapkan filosofi komunikasi total sehingga sesuai dengan kebutuhan dan kondisi anak tunarungu.
2. Dengan menerapkan tiga komponen komunikasi total yakni video isyarat, abjad jari dan membaca ujaran pada penyampaian materi pengenalan kosakata maka media pembelajaran ini dapat memberikan kemudahan pemahaman kosakata yang bersifat abstrak untuk lebih dipahami.

5.2 Saran

Saran yang diajukan untuk mengembangkan simulator model antarmuka media pembelajaran pengenalan kosakata untuk anak tunarungu ini dimasa yang akan datang adalah dengan menambahkan efek animasi pada rancangan antarmuka sehingga akan terlihat lebih interaktif dan menarik.