Daftar Pustaka

Buku

Dharmamulya, Sukirman (2005) Permainan Tradisional Jawa. Yogyakarta: Kepel Press.

Hurlock, Elizabeth B. (1990). *Perkembangan Anak Jilid 1*. Jakarta : Erlangga.

Kusrianto, Adi. (2007) *Pengantar Desain Komunikasi Visual* Yogyakarta:CV Andy Offset (penerbit Andy).

Penney Upton. (2012) "Psikologi Perkembangan". Jakarta : Penerbit Erlangga.

Supriono, Rahmat. (2010) *Desain Komunikasi Visual : Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta:CV Andy Offset (penerbit Andy).

Kusrianto, Adi. (2007) "*Pengantar Desain Komunikasi Visual"* Yogyakarta : CV Andy Offset (penerbit Andy).

Majalah

Ardya Okki (2008) Design For Childern. *Concept* vol 4 edisi 25'2008, 12-18.

Eman Godot (2010), Rahasia Penciptaan Karakter Top Versi *Babyboss*, *Babyboss* Vol 3 edisi 14'2010, 18-24.

Makmum Ayib (2011), Bermain Vector Dengan *Brush Tool*, *Babyboss* Vol 04 edisi 18'2011, 62-64.

Rina & Okky (2008) Berguru Desain Pada Anak-anak. *Concept* vol 4 edisi 25'2008, 19-28.

Desertasi

Antonius Hawan. (2009) ”Gambaran mengenai kreativitas pada siswa yang bermain *video game* di SMP Negeri 7 Medan”. Fakultas Psikologi Universitas Sumatra Utara.

Suciati. (2008) “Karakteristik Iket Sunda di Bandung dan Sumedang Periode Tahun 1968-2006”. Program Studi Tata Busana Universitas Pendidikan Indonesia.

Website

Ir. BIasworo Adisuyanto Aka, MM (2012) Olahraga Tradisional "BENTENG" . Tersedia di: http://ortrad.blogspot.com/2012/11/olahraga-tradisional-benteng.html [06 April 2013]

Lestari (2006) "Game Watch", Benarkah Berbahaya bagi Anak?. Tersedia di http://www.balipost.co.id/BaliPostcetak/2006/4/16/kel3.html [06 April 2013]

Media & Operasional Kominfo (2012) Kajian Perkotaan: Mempertahankan Babakan Siliwangi Sebagai Ruang Terbuka Hijau Kota Bandung. tersedia di: http://km.itb.ac.id/site/?p=7258 [06 April 2013]

Nelson Gustav Wisana (2011) Manfaat Board Game di Tengah Era Digital. Tersedia di: http://arulingame.blogspot.com/p/mengapa-board-game.html [30 April 2013]

Wira Mahardika Putra (2012) Gaya Gambar Dalam Komik. Tersedia di: http://wimatra.blogspot.com/2012/11/gaya-gambar-dalam-komik.html [30 April 2013]