DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN..... i

LEMBAR KETERANGAN HAK EKSLUSIF ii

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS..... iii

KATA PENGANTAR.....iv

ABSTRAK.....v

ABSTRACT vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR.....xi

DAFTAR TABEL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang Masalah 1

I.2 Identifikasi Masalah.....3

I.3 Rumusan Masalah.....4

I.4 Batasan Masalah.....4

I.5 Tujuan Perancangan.....4

BAB II BEBENTENGAN PERMAINAN TRADISIONAL INDONESIA .5

II.1 Permainan 5

II.1 Permainan Tradisional.....5

II.2 Permainan Tradisional Bebentengan.....5

II.2.1 Cara Bermain Bebentengan.....7

II.2.2 Peraturan Permainan.....8

II.2.3 Cara Memenangkan Permainan.....9

II.2.4 Nilai-Nilai Positif Dalam Permainan Bebentengan.....10

II.3 Media *Board Game* 12

II.3.1 kategori *Board game*.....13

II.3.2 Manfaat Permainan *Board game* 16

II.4 Analisa Permasalahan : Faktor-Faktor Yang Mengancam Keberadaan

Permainan Bebentengan 18

II.4.1 Bermunculanya *Game Modern* 18

II.4.2 Minimnya Lahan Bermain 20

II.4.3 terjadinya Perubahan gaya hidup masyarakat 21

II.5 Kesimpulan dan Solusi 22

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 23

III.1 Strategi Perancangan 23

III.1.1 *Target Audience* 23

III.1.2 Pendekatan Komunikasi 25

III.1.3 Strategi Kreatif 26

III.1.4 Strategi Media 27

III.1.5 Strategi Distribusi.....30

III.2 Konsep Visual.....30

III.2.1 Format Desain 30

III.2.2 Tata Letak (*Layout*) 33

III.2.3 Tipografi 34

III.2.4 Ilustrasi 35
III.2.4.1 Studi Karakter 36
III.2.4.2 Seting Tempat 44
III.2.5 Warna 48
III.3 Perlengkapan Permainan 49
III.3.1 Buku Panduan 49
III.3.2 Kartu 49
III.3.3 Dadu 50
III.3.4 Kemasan 50
III.5 Alur Permainan Dan Penyesuaian 41
BAB IV TEKNIS MEDIA DAN PRODUKSI 53
IV.1 Media Utama 53
IV.1.1 Kemasan dan Papan Permainan 53
IV.2 Properti Permainan 55
IV.2.1 Dadu 55
IV.2.2 Kartu Permainan 55
IV.2.3 Buku Panduan 56
IV.2.4 Token 57
IV.3 Media Pendukung 57
IV.3.1 Papertoy 57
IV.3.2 Stiker 58
IV.3.3 *Pop-Up Box* 58

IV.3.4 Gantungan Resleting Tas 59

IV.3.5 Sampul Buku 60

IV.3.6 *Double Slide Card* 60

IV.3.7 Penghapus 61

IV.3.8 Poster 62

Daftar Pustaka

Lampiran