KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, dengan ridho dan izin-Nyalah penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan mata kuliah Tugas Akhir Desain Komunikasi Visual Laporan ini berisi mengenai perancangan Board game yang mengangkat tema permainan tradisional Bebentengan.

Permainan tradisional Bebentengan merupakan salah satu kebudayaan bangsa Indonesia yang harus dijaga dan dilestarikan. Globalisasi telah menyisihkan keberadaan permainan Bebentengan. Oleh karena itu dibutuhkan suatu media yang dapat menyampaikan serta mengenalkan kembali permainan tradisional Jawa Barat agar warisan budaya tersebut dapat terus dipertahankan dan diturunkan kepada generasi-generasi yang akan datang.

Dalam proses penyusunan laporan tugas akhir ini, penulis telah banyak dibantu beberapa pihak terkait baik berupa dukungan moral maupun finansial, oleh karena itu penulis sampaikan rasa terimakasih kepada: Kedua orang tua tercinta atas dukungan yang telah diberikan, Rini Maulina, M.Ds selaku dosen pembimbing, daan teman-teman yang telah memberikan semangat dan motivasi bagi penulis.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak demi perbaikan pada masa yang akan datang.

Bandung, Agustus 2013

Penulis