BAB IV

TEKNIS PRODUKSI MEDIA

IV.1 Media Utama

IV.1.1 Kemasan dan Papan Permainan

Konsep kemasan untuk boardgame Bebentengan ini adalah papan praktis yang dapat dilipat seperti koper dan menyatu dengan papan permainanya, didalamnya terdapat fasilitas penyimpanan properti permainan seperti pada kemasan permainan catur, hanya saja dengan penambahan kaki meja sebagai fitur tambahan agar papan permainan dalam posisi rendah atau tinggi, pada bagian pinggir papan dilengkapi visual yang yang berkaitan dengan isi dan identitas dalam *board game*. Visual yang di terapkan di bagian pinggir dan papan permainan menggunakan media stiker yang ditempelkan di papan kemasan.



IV.1 Visual pada kemasan board game Bebentengan.

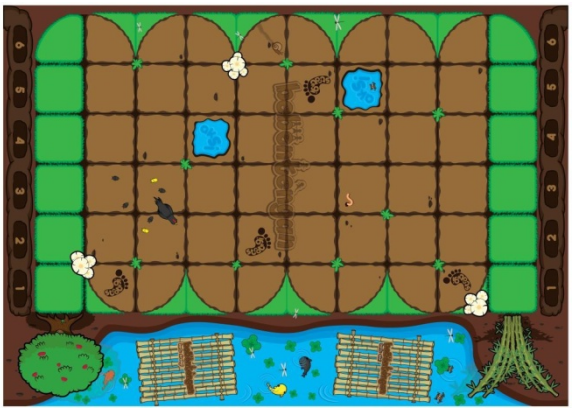
Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 43 x 32 cm.

Bahan material : stiker cromo, laminasi doff.

Teknis : cetak.



IV.2 papan permainan *board game* Bebentengan.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 42 x 31 cm.

Bahan material : stiker cromo, laminasi dingin doff.

Teknis : cetak.



IV.3 Kemasan *board game* Bebentengan.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 43 x 32 cm

Bahan material : kayu albasia.

Teknis : wood cutting.

IV.2 Properti Permainan

IV.2.1 Dadu

Dalam permainan ini dadu menjadi penggerak permainan karena setiap lemparan dadu dapat menghasilkan efek yang berbeda tergantung dari jumlah nominal yang dikeluarkanya, oleh karena itu dominasi faktor keberuntungan menjadi lebih besar dalam permainan ini agar permainan lebih berimbang maka digunakanlah kartu sebagai penangkal efek yang dikeluarkan Dadu yang di dapat jika pemain berdiri diatas kolom aksi atau kolom strategi.



IV.3 Dadu *board game* Bebentengan.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

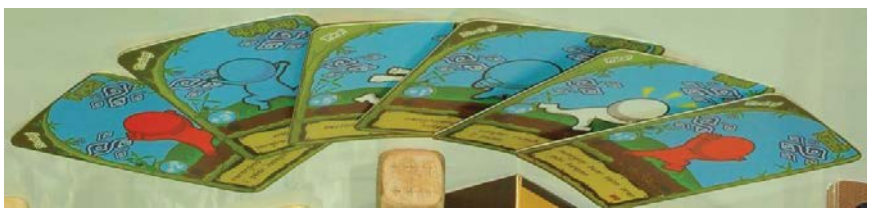
Ukuran : 43 x 32 cm

Bahan material : kayu albasia.

Teknis : wood cutting.

IV.2.2 Kartu Permainan

kartu terdiri dari 40 buah yang terbagi dalam 15 kartu aksi dan 25 kartu strategi yang berisi tentang berbagai kemungkinan yang terjadi di lapangan ketika bermain bebentengan



IV.4 kartu permainan.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 5.5 x 8 cm

Bahan material : art paper tebal 2 muka.

Teknis : cetak.

IV.2.3 Buku Panduan

Buku panduan ini akan memuat informasi tentang peraturan-peraturan yang harus ditaati dan dipahami oleh setiap pemain yang mana jika terjadi perselisihan ditengah permainan maka digunakan buku panduan sebagai acuan penengah dalam perselisihan tersebut. Buku panduan ini juga akan berisi informasi tentang permainan Bebentengan yang sebenarnya, bagaimana memainkanya dan bagaimana peraturanya.



IV.5 Buku Panduan.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 10.5 x 15.5 cm.

Bahan material : kertas alkasia.

Teknis : cetak, jilid ring.

IV.2.4 Token

token berisikan 12 karakter yang terbagi kedalam 2 kelompok sebagai avatar anak ketika bermain di dalam board game.



IV.6 Token avatar permainan *board game* Bebentengan.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 3 x 5 cm

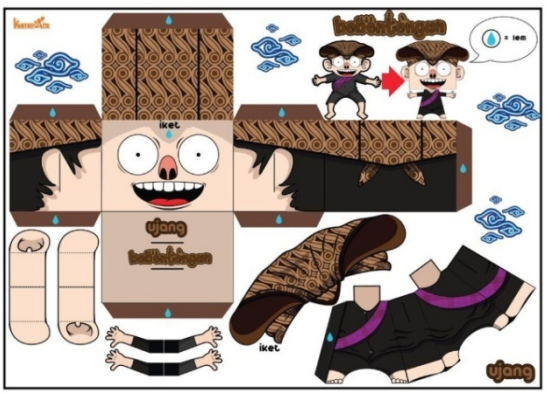
Bahan material : stiker cromo, laminasi doff, kayu albasia.

Teknis : cetak, wood cutting.

IV.3 Media Pendukung

IV.3.1 *Papertoy*

Papertoy diberikan sebagai hadiah hanya berupa *print-out* kertas yang akan dirakit sendiri oleh anak.





IV.7 Media pendukung *papertoy*.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 7 x 15 cm

Bahan material : kertas tik paper.

Teknis : cetak.

IV.3.2 Stiker

Stiker diberikan bertujuan untuk menambah media promosi karena biasanya stiker ditempelkan di benda favorit anak dengan maksud agar di lihat oleh teman sebayanya.



IV.8 Media pendukung stiker.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 8.5 x 4.5 cm

Bahan material : stiker cromo laminasi doff.

Teknis : cetak.

IV.3.3 *pop up box*

Pop up box dipilih juga bertujuan untuk menambah media promosi karena mainan kertas ini sifatnya mudah dibawa kemana-mana sehingga diharapkan 1 box ups dapat dilihat beberapa anak dalam komunitasnya.



IV.9 media pendukung *pop-up box*.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 4.5 x 4.5.

Bahan material : art paper tebal, laminasi dingin doff.

Teknis : cetak.

IV.3.4 Gantungan kunci

gantungan kunci diberikan sebagai *gimmick*, media gantungan kunci dipilih karena anak akan biasanya menggantungkanya pada resleting tas dan membawanya ke sekolah untuk dilihat oleh teman-temanya dengan harapan akan menggugah rasa penasaran teman-temanya untuk memainkan permainan ini.



IV.10 media pendukung gantungan resleting tas.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 4.5 x 4.5.

Bahan material : stiker cromo, laminasi dingin doff.

Teknis : cetak.

IV.3.5 Sampul Buku

Sampul buku diberikan sebagai *gimmick*, media sampul buku dipilih karena anak akan membawanya ke sekolah dan dilihat oleh teman-temanya dengan harapan akan menggugah rasa penasaran teman-temanya untuk memainkan permainan ini.



IV.11 Media pendukung sampul buku.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 16 x 20.5 cm

Bahan material : art paper tipis.

Teknis : cetak.

IV.3.6 *Double Slide Card*

Media ini digunakan sebagai pengganti Flyer dibagikan untuk mempromosikan kehadiran *board game* Bebentengan dan dimana bisa mendapatkanya.



IV.12 Media pendukung *double slide card.*

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 7 x 11.5 cm.

Bahan material : art paper tebal & plastik.

Teknis : cetak.

IV.3.7 Penghapus

Media penghapus dipilih karena di pelajaran tingkat sekolah dasar terdapat pelajaran menggambar, dalam pelajaran ini anak lebih banyak berinteraksi dengan teman-temanya dan ketika pelajaran menggambar berlangsung biasanya penghapus banyak berkeliling di antara anak-anak karena sering di pinjam.



IV.13 Media pendukung Penghapus.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 3 x 1.5 cm.

Bahan material : penghapus & stiker chromo laminasi dingin doff.

Teknis : cetak.

IV.3.8 Poster

Untuk memperkenalkan *board game* Bebentengan pada khalayak umum khususnya anak-anak strategi yang digunakan adalah dengan mengadakan sebuah event turnamen *board game* Bebentengan bertujuan untuk memancing anak agar setidaknya mempunyai pengalaman mencoba memainkanya. Media yang digunakan untuk acara ini adalah poster yang akan memuat informasi tentang petunjuk teknis untuk mengikuti turnamen *board game* Bebentengan.



IV.14 Media promosi Poster.

Sumber : data pribadi (2013)

Spesifikasi :

Ukuran : 29,7 cm x 42 cm.

Bahan material : art paper tipis.

Teknis : cetak.