IMPLEMENTASI ALGORITMA GREEDY DAN LOGIKA FUZZY UNTUK PENGATURAN TAKTIK DAN PRIORITAS SERANGAN PADA GAME BERTIPE ROLE-PLAYING GAME (RPG)

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

JONATHAN ARISOI

10109133

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer

Universitas Komputer Indonesia

2015