BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian mengenai implementasi algoritma greedy dan logika fuzzy untuk pengaturan taktikdan prioritas serangan pada game bertipe Role-Playing Game (RPG), maka dapat diperoleh kesimpulan bahwa dengan menerapkan algoritma greedy dan logika fuzzy dapat membatu player dalam mengambil prioritas serangan didalam game Me vs Zombie yang bertipe RPG.

5.2 Saran

Untuk meningkatkan penelitian ke depan mengenai algoritma greedy dan logika fuzzy untuk pengaturan taktikdan prioritas serangan pada game bertipe Role-Playing Game (RPG) penulis mengusulkan beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan yaitu :

1. Logika Fuzzy diterapkan juga pada musuh.
2. Dapat ditambahkan parameter pada karakter player.