LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA GREEDY DAN LOGIKA FUZZY UNTUK PENGATURAN TAKTIK DAN PRIORITAS SERANGAN PADA GAME BERTIPE ROLE-PLAYING GAME (RPG)

Jonathan Arisoi
NIM.10109133

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal:

21 Februari 2015

Menyetujui,

Pembimbing

Rani Susanto, S.Kom, M.Kom.
NIP.41277006023

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof.Dr.H.Denny Kurniadie,Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto,S.T.,M.T.
NIP. 41277006009