DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.4.1 Lokasi Penelitian 8

1.4.2 Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 11

2.1.1 Karakteristik Sistem 11

2.1.2 Klasifikasi Sistem 13

2.2 Konsep Dasar Informasi 14

2.2.1 Kualitas Informasi 14

2.2.2 Nilai Informasi 15

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 16

2.4 Pengertian Penyewaan 18

2.5 Definisi Futsal 19

2.5.1 Peraturan Resmi Futsal 19

2.6 Tinjauan Perangkat Lunak 22

2.6.1 Teknologi Java 22

2.6.2 Netbeans 25

2.6.3 XAMPP 26

2.6.4 MySQL 26

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 28
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 29
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 31
3.1.4 Deskripsi Tugas 31
3.2 Metode Penelitian 32
3.2.1 Desain Penelitian 32
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 33
3.2.2.1 Sumber Data Primer 33
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 34
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 35
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 35
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 37
3.2.4 Pengujian Software 39
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 39
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 40
3.3.1.1 Use Case Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan 41
3.3.1.2 Skenario Use Case Sistem Yang Sedang Berjalan 41
3.3.1.3 Activity Diagram 45
3.3.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 49
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 49
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 50
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 50
4.1.3.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan 51
4.1.3.2 Skenario Use Case Yang Diusulkan 51
4.1.3.3 Activity Diagram 59
4.1.3.4 Sequence Diagram 66
4.1.3.5 Class Diagram 72
4.1.3.6 Component Diagram 73
4.1.3.7 Deployment Diagram 74
4.1.4 Perancangan Basis Data 74
4.1.4.1 Struktur File 74
4.1.4.2 Kodifikasi 78
4.2 Perancangan Antarmuka 80
4.2.1 Struktur Menu 80
4.2.2 Perancangan Input 81
4.2.3 Perancangan Output 86
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 92
4.4 Implementasi 93
4.4.1 Batasan Implementasi 93
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 93

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 94
4.4.4 Implementasi Basis Data 94
4.4.5 Implemetasi Antar Muka 98
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 98
4.4.7 Penggunaan Aplikasi 101
4.5 Pengujian Sistem 112
4.5.1 Rencana Pengujian 112
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 118
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 127

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 128
5.2 Saran 129
Daftar Pustaka 130
Lampiran