BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi informasi yang pesat sesuai dengan kebutuhan hampir disetiap aspek sangat penting bagi kehidupan kita. Saat ini sudah menjadi kebutuhan bahwa teknologi informasi dapat memberi kemudahan dalam mencari informasi yang diinginkan, mengurangi terjadinya kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian manusia dan penggunaan data yang lebih efisien, penggunaan teknologi informasi yang optimal dalam sebuah perusahaan akan menunjang efesiensi dan efektifitas kerja dalam mengelola data untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Adanya sistem komputer sangat membantu dalam pemecahan masalah terutama dalam hal pengolahan data barang masuk dan keuangan, pengguna komputer juga dapat dijadikan alat untuk mencapai tujuan dan mencari kemudahan dalam melakukan suatu proses pekerjaan, terutama yang melibatkan banyak data. Dalam hal ini peneliti melihat bahwa sistem penjualan yang dilakukan masih berupa catatan yan akan mengakibatkan terjadinya kesulitan dalam mengatur barang , lamanya waktu pencarian barang dan pembuatan laporan penjualan serta pembelian.

Raws Distro bergerak di dalam bidang penjualan pakaian kaos, celana, kemeja, sweater, jaket, dan aksesoris lainnya. Distro kami memproduksi barang pakaian dalam jumlah yang terbatas dan tersedianya model-model yang terbaru.

Untuk memenuhi kebutuhan konsumen dalam bidang penjualan, Raws Distro memiliki satu bagian khusus dalam menangani konsumen atau pembeli. Namun system kerja di bagian penjualan di Distro kami ini masih menggunakan cara penulisan pembuatan nota sehingga akan menghambat aktifitas konsumen karena pembuatannya memakan waktu lama. Agar konsumen dan masyarakat luas yang ingin tahu lebih jelasnya. Maka disini saya sebagai peneliti akan merancang ***"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN DI RAWS DISTRO"***. Maka diharapkan dengan adanya pembuatan aplikasi ini dan pihak yang bersangkutan dapat memberikan sebuah informasi yang penting dan berguna untuk para konsumen dan masarakat di sekitar yang memerlukan aplikasi penjualan kaos distro ini.

1.1 Idenifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang peneliti mengidentifikasikan dan merumuskan masalah yaitu sebagai berikut.

1.1.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas ada beberapa masalah yang dapat di identifikasikan, yaitu sebagai berikut:

1. Terjadinya kesulitan dalam mengelola data barang dikarenakan jumlah barang tiap minggu dan bulan yang terus bertambah.
2. Lamanya waktu pencarian barang yang di akibatkan menumpukna data yang tidak terusun dengan rapih.

3. Masih menggunakan cara yang manual untuk mencatat laporan penjualan dan laporan pembelian sehingga memakan waktu lama.

1.1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas di tarik rumusan masalah yang dijelaskan sebagai berikut:

1. Bagaimana menggambarkan penjualan dan pembelian yang sedang berjalan pada Raws Distro.
2. Bagaimana membuat Sistem Informasi penjualan dan pembelian pada Raws Distro yang di usulkan.
3. Bagaimana menguji sebuah Sistem Informasi penjualan dan pembelian yang diusulkan di Raws Distro.
4. Bagaimana mengimplementassikan Sistem Informasi penjualan dan pembelian yang diusulkan di kaos Raws Distro.

1.2 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian ini si peneliti mempunyai maksud dan tujuan sebagai berikut:

1.2.1 Maksud Penelitian

Maksud dalam penelitian ini adalah membuat program aplikasi berbasis Dekstop yang bisa digunakan untuk memberikan kemudahan dalam transaksi jual beli kaos Distro, dan juga untuk memudahkan perusahaan dalam melalukan pengarsipan data produk, data penjualan, dan data keungan.

1.2.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk menggmbarkan permasalahan yang ada pada Sistem Informasi penjualan dan pembelian kaos Raws Distro
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi penjualan dan pembelian koas Raws Distro
3. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi penjualan dan pembelian kaos Raws Distro
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi penjualan dan pembelian koas Raws Distro

1.3 Kegunaan Penelitian

Dalam kegunaan penelitian ini dibagi menjadi dua yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.3.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi kasir: Dapat membatu mempermudah dalam pekerjaan untuk membuat laporan dan menghemat waktu.

1.3.2 Kegunaan Akademis

Bagi perguruan tinggi, diharapkan aplikasi ini dapat membantu dan menambah wawasan ilmu pengetahuan, agar aplikasi penjualan kaosc distro berbasis Dekstop ini dapat di kembangkan lagi.

1.4 Batasan Masalah

Dalam perusahaan Distro kami ini terdapat berbagai masalah yang mungkin dihadapi, akan tetapi pada kesempatan ini peneliti membatasi ruang lingkup pembahasa terarah pada pokok permasalahan sebagai berikut:

a. Tidak membahas retur konsumen
b. Sistem penjualan dan pembelian hanya dilakukan secara tunai
c. Sistem penerimaan barang dilakukan apabila barang sudah komplit

1.5 Lokasi dan Waktu Penelitian

Kegiatan penelitian ini di lakukan di perusahaan Raws Distro yang beralamat di Gedung Parahyangan Plaza Lantai 4 Blok 2, Jalan Dalem Kaum No.55 Bandung

1.6 Waktu Penelitian

Adapun waktu dan penelitiannya adalah :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Aktivitas	2014															
		September				October				November				Desember			
		Minggu				Minggu				Minggu				Minggu			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
2	Analisi Sistem																
3	Perancangan Sistem																
4	Pembuatan Program																
5	Tes Program																
6	Evaluasi Program																
7	Perbaikan Program																
8	Implementasi																
9	Program Selesai																

1.7 Sistematika Penelitian

Sistematika penelitian laporan akhir penelitian ini disusun untuk memberi gambaran umum tentang penilaian yang di jalankan, sistematika penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas mengenai landasan teori yang digunakan dalam membangun sebuahsistem informasi penjualan dan pembelian kaos Raws Distroi, teori-teori umum yang berkaitan dengan sistem informasi penjualan dan pembelian kaos, dan materi-materi pendukung lainnya.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Mengurai objek dan metode penelitian yang memaparkan proses identifikasi masalah sistem informasi penjualan dan pembelian yang akan di bangun, analisis kebutuhan non-fungsional, analisis kebutuhan fungsional dan perancangan antar muka yang menggambarkan rancangan aplikasi penjualan yang akan dibangun.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan mengenai hasil dan pembahasan dan perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian kaos Raws Distro yang telah dibuat dan disertai pengujian sistemnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Menjelaskan tentang kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian kaos Raws Distro yang telah dibuat, serta saran-saran untuk pembangunan sistem selanjutnya.