BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan pesatnya ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin canggih sejalan dengan kemajuan zaman, maka penggunaan komputer pun semakin meningkat dan peranannya sangat penting dalam kehidupan sehari-hari yang dapat membantu dan menunjang manusia dalam mengerjakan suatu pekerjaan.

Peranan komputer sangat dibutuhkan dalam membantu menyelesaikan suatu pekerjaan yang dihadapi, sehingga banyak instansi/lembaga-lembaga yang menggunakan komputer untuk menunjang dan membantu dalam menyelesaikan pekerjaan tersebut. Dengan komputer suatu pekerjaan akan terasa lebih cepat terselesaikan dan tidak manual.

Penggunaan komputer yang umum adalah penggunaan komputer di suatu perusahaan. Fungsi dari penggunaan komputer pada suatu perusahaan pada umumnya adalah sebagai alat bantu pengolahan data, perhitungan gaji karyawan, dan lain-lain.

Dengan menggunakan sistem yang bersifat komputerisasi hasil yang dicapai akan lebih optimal dan pekerjaan yang dilakukan akan lebih mudah, efektif dan efisien. Pembuatan program aplikasi (software) akan memperluas pemanfaatan komputer dalam dunia pendidikan maupun dunia kerja untuk mendapatkan informasi yang cepat, akurat dan tepat waktu.

Di Perhutani BKPH Padalarang yang berada di bawah naungan Perhutani Regional Jawabarat dan Banten, yang bergerak pada bidang penerimaan kayu dan

pengeluaran kayu masih mengalami kesulitan dalam pengolahan data karena masih menggunakan proses pencatatan data dengan mengisi kertas formulir khusus lalu disimpan disebuah rak lemari. Yang mengakibatkan sulitnya pegawai jika membutuhkan data dimasa lalu dalam pekerjaannya atau sekedar melihat kembali data-data terdahulu. Untuk melakukan hal tersebut, para pegawai harus membuka kembali lemari penyimpanan arsip dan mencari data dengan mencari satu persatu berdasarkan nomor dokumen dari sekian banyak arsip. Proses tersebut membutuhkan waktu pencarian yang lama dan tidak efisien.

Juga dalam divisi kepegawain seperti pencatatan data pegawai masih dilakukan hanya dengan membuat formulir yang berisi data pegawai di aplikasi Microsoft word lalu diprint dan disimpan dipenyimpanan dokumen khusus pegawai. Sama halnya dengan data pegawai, pencatatan absen pun dicatat hanya dengan secarik kertas yang berisi table kosong yang dibuat di aplikasi Microsoft excel, lalu disimpan pada penyimpanan dokumen khusus absen. Pada saat penggajian, kepala urusan tata usaha membuat slip gaji di Microsoft word dan menghitung gaji dengan kalkulator, juga dicocokan data absensi dan pegawai yaitu dengan membuka lagi lembaran kertas dokumen tersebut untuk melihat data absen dan data golongan gaji, tunjangan dan lain - lain lalu dihitung berdasarkan data tersebut menggunakan kalkulator dan dicetak slip gaji di Microsoft word. Proses ini mengakibatkan lamanya divisi kepegawaian untuk menentukan penghitungan gaji karena proses pencocokan data yang lama dan tidak efisien.

Berdasarkan permasalahan yang ada di atas maka dibutuhkan sebuah aplikasi yang lebih efisien pada instansi Perhutani BKPH Padalarang. Oleh karena

itu, pada laporan ini penulis akan membuat suatu sistem informasi yang dituangkan kedalam judul **"Sistem Informasi Perhutani BKPH Padalarang Modul Penerimaan Pengeluaran Kayu dan Penggajian"**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mengidentifikasikan terjadinya beberapa masalah yaitu :

1. Proses pencatatan data penerimaan kayu dan pengeluaran kayu masih dilakukan hanya dengan mencatatnya pada sebuah formulir.
2. Adanya keterbatasan dalam proses pencarian data yang membutuhkan waktu yang cukup lama dan sulit karena bertumpuknya formulir yang berisi data pada penyimpanan arsip sehingga pegawai harus membuka satu persatu tumpukan formulir tersebut.
3. Proses penggajian cenderung lebih lama karena diakibatkan oleh sulitnya mengumpulkan data, karena media penyimpanan masih berupa arsip yang mengharuskan bagian penggajian mencari data pegawai dan data absensi satu persatu ditumpukan arsip untuk dicocokan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini ada beberaoa hal dan rumusan masalah yang harus diperhatikan, antara lain :

1. Bagaimana menggambarkan sistem informasi penerimaan kayu dan pengeluaran kayu yang sedang berjalan di Perhutani BKPH Padalarang.

2. Bagaimana cara menggambarkan sistem informasi proses penggajian yang sedang berjalan di Perhutani BKPH Padalarang.
3. Bagaimana merancang sistem informasi penerimaan kayu dan pengeluaran kayu yang sekaligus dapat mempercepat proses pencarian data di Perhutani BKPH Padalarang.
4. Bagaimana perancangan sistem informasi penggajian yang dapat membantu mempercepat proses penghitungan gaji yang sedang berjalan.
5. Bagaimana pengujian aplikasi program sistem informasi penerimaan pengeluaran kayu dan penggajian di Perhutani BKPH Padalarang.
6. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi penerimaan pengeluaran kayu di Perhutani BKPH Padalarang.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dalam penelitian ini memberikan suatu sistem informasi yang diharapkan dapat mempermudah dalam penyajian informasi dan data yang akurat serta cepat.

1.3.1 Maksud Penelitian.

Maksud dilaksanakannya penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi penerimaan pengeluaran kayu dan penggajian guna membantu dalam proses pengolahan data pada Perhutani BKPH Padalarang.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan penelitian ini diantaranya :

1. Untuk mengetahui permasalahan bagaimana proses penerimaan kayu, pengeluaran kayu dan penggajian pada Perhutani BKPH Padalarang.

2. Untuk membuat suatu Sistem Informasi yang dapat terintegrasi dengan database dalam pengolahan data, guna mempermudah dalam proses pencariaan data dan penggajian pada Perhutani BKPH Padalarang.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi guna mengetahui kesalahan dan kekurangan di sistem informasi penerimaan pengeluaran kayu dan penggajian
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi pada instansi Perhutani BKPH Padalarang kedalam bahasa pemgrograman yang terintegrasi dengan database sehingga menjadi satu paket aplikasi siap pakai.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian adalah suatu hal yang penting dalam sebuah penelitian, itu memiliki arti yang bermanfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan. Berikut penulis sampaikan kegunaan penelitian secara praktis dan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis dari penelitian ini diharapkan memberikan kontribusi yang baik :

1. Bagi Perusahaan.

   Kegunaan praktis dari penelitian ini diharapkan memberikan masukan-masukan ke perusahaan atau objek penelitian tentang kekurangan atau kelemahan yang masih ada pada objek penelitian. Dengan adanya penelitian ini diharapkan bisa memperbaiki kelemahan-kelemahan yang ada dan dapat memperlancar kegiatan yang berjalan pada perusahaan yang bersangkutan.

2. Bagi KPH.

   Mempermudah proses pencarian data dan mempermudah proses pengeluaran kayu.

3. Bagi KRPH.

   Mempermudah dalam mendapatkan data yang dinginkan dan laporan yang diperlukan.

4. Bagi Asper.

   Diharapkan dapat mempermudah tugas asper sebagai pimpinan di bkph padalarang dalam memantau data pengeluaran penerimaan kayu dan penggajian.

5. Bagi Pegawai.

   Mempermudah pegawai dalam melakukan pencatatan data penerimaan kayu, pengeluaran kayu dan penggajian secara efektif dan efisien.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembang Ilmu.

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi sumbangan informasi bagi pengembang ilmu, terutama mengenai pembuatan Sistem Informasi Penerimaan Pengeluaran Kayu dan Penggajian berbasis desktop.

2. Bagi Peneliti Lain.

   Dengan adanya penelitian ini dapat dijadikan bahan bacaan dan referensi untuk mengembangkan wawasan dan pengetahuan khususnya tentang suatu Sistem Informasi Penerimaan Pengeluaran kayu dan Penggajian berbasis desktop yang memiliki nilai mutu.

3. Bagi Penulis.

   Agar dapat menmbah wawasan dan meningkatkan pengetahuan dan menahami pentingnya teori yang didapat dalam perkuliahan serta dapat mengaplikasikan teori tersebut kedalam dunia pekerjaan.

1.5 Batasan Masalah

Untuk menghindari pembahasan yang terlalu luas, maka perlu adanya batasan masalah sehingga pembahasan akan lebih terarah dan mempermudah dalam proses perancangan sistem itu sendiri, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun ini hanya mencangkup penerimaan kayu, pengeluaran kayu dan penggajian.
2. Proses pencatatan absen pegawai hanya mencatat keterangan yang tidak hadir.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi

Adapun lokasi penelitian dilakukan di instansi Perhutani BKPH Padalarang yang berlokasi di Jl. Jendral Amir Mahmud, gang Sirnagalih

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian dilaksanakan pada bulan September 2014

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	September 2014				Oktober 2014				November 2014				Desember 2014			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4

1	Mengidentifikasi kebutuhan pemakai : a. Observasi b. Wawancara c.Dokumentasi																
2	Membuat Prototype: a. Perancangan prosedur (Flowmap, DFD) b. Perancangan Basis Data (ERD) c. Database dengan MySQL d. Tampilan dan fungsi dengan JAVA																
3	Menguji Prototype : a. User memberikan kritik dan saran b. Pengujian *BlackBox*																
4	Memperbaiki prototype : a. Melakukan penambahan kekurangan didalam program yang diminta user																
5	Mengembangkan versi produksi : a. Implementasi SI Perhutani Modul penerimaan kayu, pengeluaran kayu dan penggajian																
6	Membuat laporan																

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penelitian dalam skripsi dibagi kedalam 5 bab, yaitu

Bab I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penelitian.

Bab II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi landasan teori yang relevan dengan tema penelitian skripsi dan juga konsep pembuatan sistem informasi..

Bab III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang gambaran objek penelitian yang menyangkut visi misi perusahaan, struktur organisasi, dll. Didalam bab ini juga akan dijelaskan metode penelitian yang digunakan, untuk membuat sistem informasi meliputi desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, dan analisis sistem yang berjalan dan yang diusulkan.

Bab IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, dan implementasi serta pengujian sistem informasi yang telah dibangun.

Bab V. KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran atas sistem informasi yang telah dibangun berdasarkan identifikasi dan batasan masalah.