DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2 Tujuan Penelitian 7

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Akademis 7

1.4.2. Kegunaan Praktis 8

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.7. Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 11

2.1.1.Karakteristik Sistem 11

2.1.2. Klasifikasi Sistem 14

2.2. Pengertian Informasi 15

2.2.1 Kualitas Informasi 16

2.2.2 Nilai Informasi 17

2.3. Sistem Informasi 17

2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 18

2.4.1. Komponen Sistem Informasi 19

2.5. Definisi Komunikasi 20

2.5.1 Fungsi Komunikasi 21

2.5.2 Unsur Komunikasi dalam Fasilitas *Web Browser* 23

2.6. Perangkat Lunak Pendukung 23

2.6.1. Pengertian *Web Browser* 24

2.6.1.1. *Cookie* 24

2.6.1.2. *Cache* 26

2.6.2. Pengertian IDE Netbeans 7.4 26

2.6.3. Pengertian php MyAdmin 26

2.6.4. XAMPP 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 28

3.1.1. Sejarah Singkat 28

3.1.2. Visi dan Misi 29

3.1.3. Struktur Organisasi 29

3.1.4. Deskripsi Tugas 30

3.1.5. Asrama Kalimantan Timur 31

3.1.5.1. Fungsi Asrama Kalimantan Timur 32

3.2. Metode Penelitian 32

3.2.1. Desain Penelitian 33

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34

3.2.2.1 Sumber Data Primer 34

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 35

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 35

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 36

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 37

3.2.4. Pengujian Software 39

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 41

3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 41

3.3.1.1. Use Case Diagram yang sedang berjalan 41

3.3.1.1.1. Skenario Use Case 42

3.3.2. Evaluasi Sistem yang Berjalan 44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 46

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem. 46

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 46

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 47

4.1.3.1. *Use Case Diagram* 47

4.1.3.2. *Skenario Use Case* 48

4.1.3.3. *Activity Diagram* 53

4.1.3.4. *Sequences Diagram* 60

4.1.3.4. *Class Diagram* 66

4.1.3.5. *Component Diagram* 67

4.1.3.6. *Deployment Diagram* 68

4.2. Perancangan Antar Muka 68

4.2.1. Struktur Menu 69

4.2.2. Perancangan Menu *Login* 70

4.2.3. Perancangan Halaman *view* Asrama 70

4.2.4. Perancangan *Home* Asrama 71

4.2.5. Perancangan *Home* admin 72

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 72

4.4. Implementasi 73

4.4.1. Batasan Implementasi 74

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 74

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 75
4.4.4. Implementasi Basis Data 75
4.4.5. Implementasi Antar Muka 86
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 93
4.4.7. Penggunaan Program 96
4.5. Pengujian 96
4.5.1. Rencana Pengujian 97
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 98
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 102
5.2. Saran 102
DAFTAR PUSTAKA 103
LAMPIRAN
SURAT PENYERAHAN HAK EKLUSIF