DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Jadwal Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1. Pengertian Sistem 10

2.1.2. Elemen Sistem 11

2.1.3. Karakteristik Sistem 13

2.1.4. Klasifikasi Sistem 14

2.2. Konsep Dasar Informasi 15

2.2.1 Pengertian Informasi 15

2.2.2. Kualitas Informasi 16

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17

2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 17

2.3.2. Komponen Sistem Informasi 18

2.4. Client-Server 20

2.5. Java 21

2.6. Konsep Sistem *Database* 21

2.7. *Database* MySQL 23

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 25

3.1.1. Sejarah Singkat 25

3.1.2. Visi dan Misi 25

3.1.3. Struktur Organisasi 26

3.1.4. Deskripsi Tugas 26
3.2. Metode Penelitian 27
3.2.1. Desain Penelitian 28
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 29
3.2.2.1. Sumber Data Primer 29
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 29
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 30
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 30
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 30
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 33
3.2.4. Pengujian *Software* 34
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 35
3.3.1. Analisis Dokumen 35
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 36
3.3.2.1. *Use Case Diagram* 37
3.3.2.2. *Skenario Use Case* 37
3.3.2.3. *Activity Diagram* 39
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 41

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 43
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 43
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 44
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 44
4.1.3.1. *Use Case* 44

4.1.3.2. *Skenario Use Case* 45
4.1.3.3. *Activity Diagram* 47

4.1.4. Perancangan Basis Data 50
4.1.4.1. *Sequnce Diagram* 50
4.1.4.2. *Class Diagram* 53
4.1.4.3. *Deployment Diagram* 55
4.1.4.4. Struktur *File* 55
4.1.4.5. Kodifikasi 58
4.2. Perancangan Antarmuka 59
4.2.1. Struktur Menu 59
4.2.2. Perancangan *Input* 60
4.2.3. Perancangan *Output* 66
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 70
4.4. Implementasi 71
4.4.1. Batasan Implementasi 71
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 72
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 72
4.4.4. Implementasi Basis Data 73
4.4.5. Implementasi Antarmuka 76
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 93
4.4.7. Penggunaan Program 97
4.5. Pengujian 97
4.5.1. Rencana Pengujian 98
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 99

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 110

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 111

5.2. Saran 112

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN