DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR KEASLIAN
ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **ix**
DAFTAR TABEL ..... **xii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Indentifikasi dan Rumusan Masalah 2
1.2.1 Indentifikasi Masalah 2
1.2.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 4
1.3.1 Adapun Maksud dari penelitian 4
1.3.2 Tujuan dari Penelitian 4
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Akademis 5
1.4.2 Kegunaan Praktis 6
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penlitian 6
BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Konsep Dasar Sistem 8
2.1.1 Desinisi Sistem 8
2.1.2 Karakteristik Sistem 9
2.1.3 Klasifikasi Sistem 11
2.2 Konsep Dasar Informasi 12
2.2.1 Definisi Data 12
2.2.2 Definisi Informasi 13
2.2.3 Kualitas Informasi 14
2.2.4 Nilai Informasi 15
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1 Definisi Sistem Informasi 16
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 17
2.4 Definisi Dari Kasus Yang Dianalisis 19

2.4.1 Definisi Penyewaan 19
2.4.2 Definisi Penjadwalan 19
2.4.3 Definisi Futsal 20
2.5 Konsep Dasar Pengolahan Data 20
2.5.1 Pengertian Basis Data 20
2.5.2 Pengertian Sistem Basis Data 23
2.6 Pengertian Internet 24
2.7 WWW 24
2.8 Web Server 25
2.8.1 Apache 25
2.8.2 PHPMyadmin 26
2.9 HTTP 26
2.10 HTML 27
2.11 Java Script 27
2.12 CSS 28
2.13 PHP 28
2.14 E-Commerce 29
2.15 Sekilas Tentang Macromedia Dreamweaver 29
2.16 Sekilas Tentang Mysql 30
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 31
3.1.1 Sejarah Singkat Maxball Futsal 31
3.1.2 Visi Dan Misi Maxball Futsal 32
3.1.2.1 Visi 32
3.1.2.2 Misi 32
3.1.3 Struktur Organisasi Maxball Futsal 32
3.1.4 Deskripsi Tugas Maxball Futsal 33
3.2 Metode Penelitian 34
3.2.1 Desain Penelitian 35
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 35
3.2.2.1 Sumber Data Primer 35
3.2.2.2 Sumber Data Skunder 36
3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 36
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 37
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.2.3.4 Pengujian Software 44
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 45
3.3.1 Analisis Documen Yang Berjalan 45

3.3.2 Analisis Prosedur Yang Berjalan 46
3.3.2.1 Flowmap 48
3.3.2.2 Diagram Kontek 50
3.3.2.3 Data Flow Diagram 51
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 51
BAB IV OBJEK DAN METODE PENELITIAN
4.1 Perancangan Sistem 53
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 53
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang di Usulkan 53
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang di Usulkan 54
4.1.3.1 Diagram Kontek 56
4.1.3.2 Data Flow Diagram 57
4.1.3.3 Kamus Data 61
4.1.4 Perancangan Basis Data 65
4.1.4.1 Normalisasi 65
4.1.4.2 Relasi Tabel 69
4.1.4.3 Entity Relationship diagram 70
4.1.4.4 Struktur File 71
4.1.4.5 Kodefikasi 79
4.1.5 Perancangan Antar Muka 81
4.1.5.1 Struktur Menu 82
4.1.5.2 Perancangan Input 83
4.1.5.3 Perancangan Output 90
4.1.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 93
4.2 Implementasi 93
4.2.1 Batasan Implementasi 94
4.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 94
4.2.3 Implementasi Perangkat Keras 95
4.2.4 Implementasi Basis Data 95
4.2.5 Implementasi Antar Muka 101
4.2.5.1 Implementasi Antar Muka 101
4.2.6 Implementasi Instalasi Program 103
4.27 Penggunaan Program 104
4.2.7.1 Penggunaan Program User 104
4.3 Pengujian 135
4.3.1 Rencana Pengujian 135
4.3.2 Hasil Pengujian 136
4.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 140

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 141
5.2 Saran.....142
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN-LAMPIRAN