DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1.Latar Belakang 1

1.2.Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1.Identifikasi Masalah 3

1.2.2.Rumusan Masalah 3

1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4.Kegunaan Penelitian 5

1.4.1.Kegunaan Akademis 5

1.4.2.Kegunaan Praktis 5

1.5.Batasan Masalah 5

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.7.Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1.Pengertian Sistem..... 9

2.1.1.Elemen Sistem..... 9

2.2. Pengertian Informasi 10

2.2.1 Siklus Informasi 12

2.2.2 Kualitas Informasi..... 13

2.3.Sistem Informasi 14

2.4.Kasus yang dianalisis 14

2.4.1. Pengertian Persediaan 14

2.4.2. Pengertian Barang 15

2.4.3. Pengertian Penjualan..... 15

2.4.4 Pengertian Pembelian..... 16

2.5. Sistem Basis Data..... 16

2.5.1.Perancangan Basis Data 16

2.5.2.Tiga Model Basis Data…..... 17

2.5.3. Relational Database Management System 17

2.6.Perangkat Lunak Pendukung..... 18

2.6.1. Netbeans..... 18

2.6.2. Java…….. 19

2.6.3. Xampp……. 20

2.6.4. MySQL 22

2.6.5. IReport …. 22

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 23

3.1.Objek Penelitian 23

3.1.1.Sejarah Singkat Perusahaan 23

3.1.2.Visi dan Misi Perusahaan 24

3.1.3.Struktur Organisasi Perusahaan 24

3.1.4.Deskripsi Tugas 25

3.2.Metode Penelitian 26

3.2.1.Desain Penelitian 26

3.2.2.Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27

3.2.2.1.Sumber Data Primer 27

3.2.2.2.Sumber Data Sekunder 28

3.2.3.Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28

3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem 28

3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem 28

3.2.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan 30

3.2.4.Pengujian Perangkat Lunak 34

3.3.Analisis Sistem Yang Berjalan 34

3.3.1.Analisis Dokumen 35

3.3.2.Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 36

3.3.2.1.*Use Case* Diagram Yang Sedang Berjalan 38

3.3.2.2.Identifikasi Aktor dan Definisinya 39

3.3.2.3.Identifikasi *Use Case* Yang sedang Berjalan 39

3.3.2.4.Skenario Use case ...40

3.3.2.5. Diagram Activity 44

3.3.3.Evaluasi Sistem Yang Berjalan 47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 48

4.1.Perancangan Sistem 48

4.1.1.Tujuan Perancangan Sistem 48

4.1.2.Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 48

4.1.3.Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 49

4.1.3.1.Diagram Use Case 49

4.1.3.2.Definisi Aktor Yang Diusulkan 50

4.1.3.3.Definisi Use Case Yang Diusulkan 51

4.1.3.4.Skenario Use Case yang Diusulkan 52

4.1.3.5. Diagram Activity 56

4.1.4.Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 41

4.1.4.1.Sequence Diagram 41

4.1.4.2.Class Diagram 67

4.1.4.3.Component Diagram 68

4.1.4.4.Deployment Diagram 69

4.1.4.5. Kodefikasi 70

4.2.Perancangan Antar Muka 73

4.2.1.Struktur Menu 73

4.2.2.Perancangan *Input* 74

4.2.3.Perancangan Output 79

4.3.Perancangan Arsitektur Jaringan 81

4.4.Implementasi 82

4.4.1.Batasan Implementasi 82

4.4.2.Implementasi Perangkat Lunak 83

4.4.3.Implementasi Perangkat Keras 83

4.4.4.Implementasi Basis Data 84

4.4.5.Implementasi Antar Muka 88

4.4.6.Implementasi Instalasi Program 91

4.4.7.Penggunaan Program 94

4.5.Pengujian 103

4.5.1.Rencana Pengujian 103

4.5.2.Kasus dan Hasil Pengujian 104

4.5.3.Kesimpulan Hasil Pengujian 105

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 106

5.1. Kesimpulan 106

5.2. Saran..... 106

DAFTAR PUSTAKA

Lampiran