BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam suatu usaha bisnis pada saat ini perkembangan teknologi merupakan salah satu peranan yang sangat berpengaruh dalam mengembangkan suatu bidang usaha. Seiring dengan kemajuan dan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada saat ini telah banyak mempengaruhi kehidupan masyarakat pada umumnya untuk memudahkan dalam menyelesaikan dan mempermudah pekerjaan.

Seperti dalam bidang penjualan dimana pada umumnya sistem informasi dalam pengelolaan data yang cepat dan efisien dapat diwujudkan tentunya dengan bantuan alat komputer sehingga dalam kegiatan penjualan dapat membantu proses pelayanan transaksi dan membuat laporan untuk mempermudah dan mempercepat proses kegiatan usaha. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data maka semua bidang dalam suatu perusahaan atau instansi dapat dikomputerisasikan, dengan tujuan dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan.

Buana Manunggal Jaya merupakan nama dari sebuah instansi atau perusahaan berbentuk *home industri* yang bergerak di bidang produksi boneka. Perusahaan ini memproduksi boneka setiap harinya mencapai ratusan buah, biasanya terdiri dari mainan anak-anak yang menyerupai binatang, tokoh film kartun atau film animasi dan sebagainya atau sesuai dengan kebutuhan pesanan pelanggan. Proses pembuatan untuk produksi dibuat dari bahan baku berupa kain

pelboa pada bagian luar dan silikon pada bagian dalam boneka, perusahaan ini memperoleh bahan baku masih membeli dari pemasok bahan baku dalam bentuk gulungan untuk bahan kain dan kiloan untuk bahan bagian dalam boneka serta dalam menentukan harga barang produksi diambil dari harga pasar agar sesuai dengan harga pemasaran pada umumnya.

Adapun sistem yang berjalan pada Buana Manunggal Jaya dalam hal pemasaran masih menggunakan cara manual dengan menggunakan buku atau nota dalam pencatatan dalam transaksi penjualan sehingga sering terjadi kesaahan dalam perhitungn laporan penjualan baik dalam hal pemesanan barang untuk dijual ataupun barang yang masuk kedalam gudang dari bagian produksi.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis mempunyai gagasan untuk menjadikan permasalahan tersebut sebagai bahan penelitian dalam tugas akhir yang sesuai dengan kebutuhan di perusahaan yang bersangkutan. Untuk itu penulis mencoba mengambil tema dalam skripsi ini dengan judul "**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BONEKA PADA BUANA MANUNGGAL JAYA**". Dengan harapan dapat membantu menyelesaikan masalah yang ada dengan tujuan mengembangkan system informasi penjualan menggunakan aplikasi *java* yang digunakan untuk membantu proses penjualan barang.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah upaya untuk melakukan pencarian dan pendataan masalah-masalah yang akan dibahas. Masalah perlu dirumuskan dengan tujuan agar permasalahan jelas dan tidak menimbulkan keragu-raguan atau tafsir yang berbeda-beda.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Merujuk pada latar belakang diatas maka dapat di identifikasi masalah yang muncul berkaitan dengan sistem informasi penjualan boneka di Buana Manunggal Jaya sebagai berikut :

1. Sistem yang sedang berjalan masih kurang efektif dan efisien hal tersebut menyebabkan sering terjadinya kesalahan dalam *entery* data dalam pengarsipan data-data penjualan karena dikerjakan secara manual sehingga menyebabkan penumpukan catatan bagian pembukuan.
2. Lamanya proses pengerjaan laporan penjualan barang yang dikerjakan oleh bagian penjualan untuk informasi data penjualan.
3. Sulitnya untuk mengetahui jenis barang yang paling banyak diminati oleh pembeli
4. Sulitnya mengontrol stock persediaan bahan baku yang dipakai dalam proses pembuatan boneka

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah dan identifikasi yang telah dikemukakan diatas, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Penjualan Boneka yang diusulkan sehingga mempermudah proses bisnis dengan pengolahan data barang yang akurat.
2. Bagaimana mengetahui banyaknya penjualan boneka yang telah terjual.
3. Bagaimana mengetahui jenis barang yang paling diminati oleh pembeli.
4. Bagaimana mengetahui data stok barang dan bahan baku di dalam gudang jika persediaan di gudang menispis.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dibuatnya Sistem Informasi Penjualan Boneka di Buana Manunggal Jaya adalah sebagai berikut:

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi penjualan boneka di Buana Manunggal Jaya untuk memudahkan perusahaan dalam mengontrol stok barang dan memperbaiki pelayanan kepada pelanggan dari segi penjualan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian yang dilakukan tentang sistem informasi penjualan boneka adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi penjualan yang terintegrasi dengan komputer sebagai alat bantu penjualan dalam mengelola data penjualan.
2. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi Penjualan Boneka di Buana Manunggal Jaya yang diusulkan.
3. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan Boneka di Buana Manunggal Jaya.
4. Untuk membangun Sistem Informasi penjualan yang dapat mengontrol stok barang dan bahan secara cepat yang terintegrasi dengan database.

1.4 Kegunaan Penelitian

Hasil dari penelitian yang dilakukan penulis diharapkan nantinya dapat berguna baik dari kegunaan Praktis maupun kegunaan Akademis.

1.4.1 Kegunaan Akademis

1. Pengembangan Ilmu SI

   Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan gambaran secara umum, khususnya bagi pengembangan sistem informasi penjualan boneka di Buana Manunggal Jaya.

2. Bagi Peneliti Lain

Hasil dari penelitian ini diharapkan memberikan manfaat bagi peneliti lain dalam bidang yang sama sebagai referensi yang dapat menambah ilmu pengetahuan tentang sistem informasi penjualan.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Diharapkan dengan adanya penelitian ini, dapat menjadi bahan pertimbangan dan masukan ataupun solusi dengan sistem informasi penjualan boneka juga meningkatkan kualitas pelayanan pada Buana Manunggal Jaya terutama pada bagian penjualan boneka melalui sistem yang terintergrasi dengan *database*.

1.5 Batasan Masalah

Pada penelitian ini, dibangun batasan masalah dengan tujuan membatasi cakupan sistem dan aplikasi yang selanjutnya diteliti dan dibangun oleh peneliti, diantaranya :

1. Sistem informasi penjualan boneka hanya memberikan informasi ruang lingkup dalam usaha bisnis di Buana Manunggal Jaya.
2. Sistem informasi ini hanya membahas mengenai penjualan barang, pembelian bahan, dan produksi.
3. Sistem Informasi yang dibangun tidak membahas proses pemesanan pembelian boneka, hanya melakukan penjualan ditempat.
4. Sistem Informasi penjualan barang yang diterapkan hanya untuk penjualan boneka.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu pelaksanaan penelitian ini ialah sebagai berikut:

a. Lokasi

Lokasi penelitian ini dilakukan di Buana Manunggal Jaya yang beralamat di Jl. Terusan Kebon Kopi No. 64 Sindang Sari Barat – Bandung 40213 Jawa Barat.

b. Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian terdapat dalam tabel 1.1 dibawah ini:

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

NO	Kegiatan	Tahun 2014																			
		Oktober				November				Desember				Januari				Februari			
	Minggu	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Identifikasi Kebutuhan Pemakai**																				
	Observasi																				
	Mempelajari Data																				
2	**Pembuatan Prototype**																				
	Analisis Kebutuhan																				
	Membangun *Interface*																				
	Perancangan Sistem																				
3	**Menguji Prototype**																				
	Menerapkan *Coding*																				
	Menerapkan Aplikasi																				
	Perbaikan																				
4	**Implementasi Aplikasi**																				

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam skripsi ini, disusun sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori ilmiah mengenai penelitian yang sedang dilakukan.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini mejelaskan objek penelitian, metode penelitian dan analisis sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian ini berisi tujuan perancangan sistem dan gambaran mengenai perancangan sistem yang akan diusulkan, serta pengujian dan implementasi sistem yang diusulkan di Buana Manunggal Jaya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan beberapa kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.