BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada *game adventure* "Sangkuriang and Indonesian five largest islands" dapat diambil kesimpulan bahwa *game* ini dapat :

1. Membuat pengguna mengetahui keanekaragaman budaya di 5 pulau besar Indonesia yang lebih menarik dan menyenangkan.
2. Membuat pengguna mengetahui Legenda Sangkuriang.

5.2 Saran

Game ini belum luput dari kesalahan dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan *game* ini agar lebih baik :

1. Pengembangan desain gambar agar game semakin menarik secara tampilan.
2. Penambahan karakter dan item pada game. Hal ini bertujuan agar gameplay dari game dapat lebih interaktif.
3. Karakter musuh ditambah dan dengan kecerdasan buatan yang lebih beragam agar permainan lebih menarik lagi.